



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM
DIVISIÓN DE EDUCACIÓN CONTINUA

CURSOS INSTITUCIONALES

WINDOWS 98 BÁSICO

Del 29 de Julio al 02 de Agosto de 2002

APUNTES GENERALES

CI-210

Instructor: Prof. Otelio Galicia Cedillo
DELEGACIÓN CUAUHTÉMOC
JULIO – AGOSTO DEL 2002

Objetivo

El presente curso, tiene como objetivo principal, el de introducir al participante en el entorno del sistema operativo Windows 98 SE, así como proporcionarle los elementos necesarios para operarlo satisfactoriamente, configurarlo en el entorno de pantalla y uso del explorador, así mismo tiene el objetivo de ser el antecedente del Curso Intermedio de Windows 98 SE, donde se trataran aspectos avanzados relacionados a la configuración del sistema

Introducción

Durante el desarrollo de este curso el participante conocerá los aspectos esenciales de toda computadora personal PC, trataremos los dispositivos de entrada y salida, las unidades de computación y sobre todo el sistema operativo Windows 98 SE, como son el escritorio, el botón de inicio y sus diferentes elementos, a barra de tarea y las configuraciones que deben llevar dichos elementos, para su mejor operación, con estos conceptos el participante estará preparado para poder comprender los aspectos de configuración que el sistema requiere para su operación ejecución. Se a diseñado el curso para participantes que NO tienen conocimientos del sistema o para aquellos donde han adquirido dichos conocimientos de manera empírica, a medida que el participante avance en el curso podrá por si mismo operar el sistema, cambiarle la configuración a la pantalla, aprenderá el uso del explorador de Windows y las diversas aplicaciones que este Sistema Operativo tiene

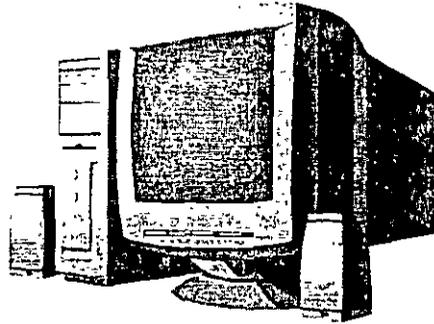
Indice

Objetivo	1
Introducción	2
Índice	3
Introducción a la Computación	4
Hardware.....	6
Software	6
Unidades usadas en Computación	7
Introducción a Windows 98 SE	8
El Escritorio de Windows	8
Iconos de Acceso Directo	9
El Botón de Inicio.....	10
El Explorador de Windows.....	12
Como crear una Carpeta	14
Temas de Escritorio	16
Propiedades de la Pantalla	17
Panel de Control Básico.....	20
El Teclado.....	20
Propiedades del Mouse	21
Entretenimiento.....	22
Configuración de Sonidos.....	24
Opciones de Texto en Windows	24
Opciones de Dibujo en Windows	26
Otras Aplicaciones.....	28
Bibliografía.....	30

WINDOWS 98 SE

Introducción a la Computación.

¿Alguna vez te has preguntado como es que enciende una Computadora?



La secuencia de hechos desde que enciendes una computadora hasta que está lista para trabajar se llama proceso de inicialización (arranque o boot). Todas las computadoras, sean micros, minis o centrales, requieren este proceso. Usare el ejemplo de una microcomputadora porque es el aparato que, casi con seguridad, usarás más dentro de tu desarrollo profesional. El objetivo principal de dicho proceso es que los archivos del sistema operativo lleguen del disco duro a la RAM (Memoria de Acceso aleatorio) y de esta manera puedan funcionar correctamente los diversos programas en la PC.

Encendido: lo primero que sucede cuando conectas la corriente es que el ventilador comienza a trabajar y la luz piloto de gabinete se enciende.

Comienzo del programa de inicialización: cuando enciendes la computadora, el procesador (CPU) comienza a ejecutar el programa de arranque almacenado en la ROM (Memoria de Solo Lectura).

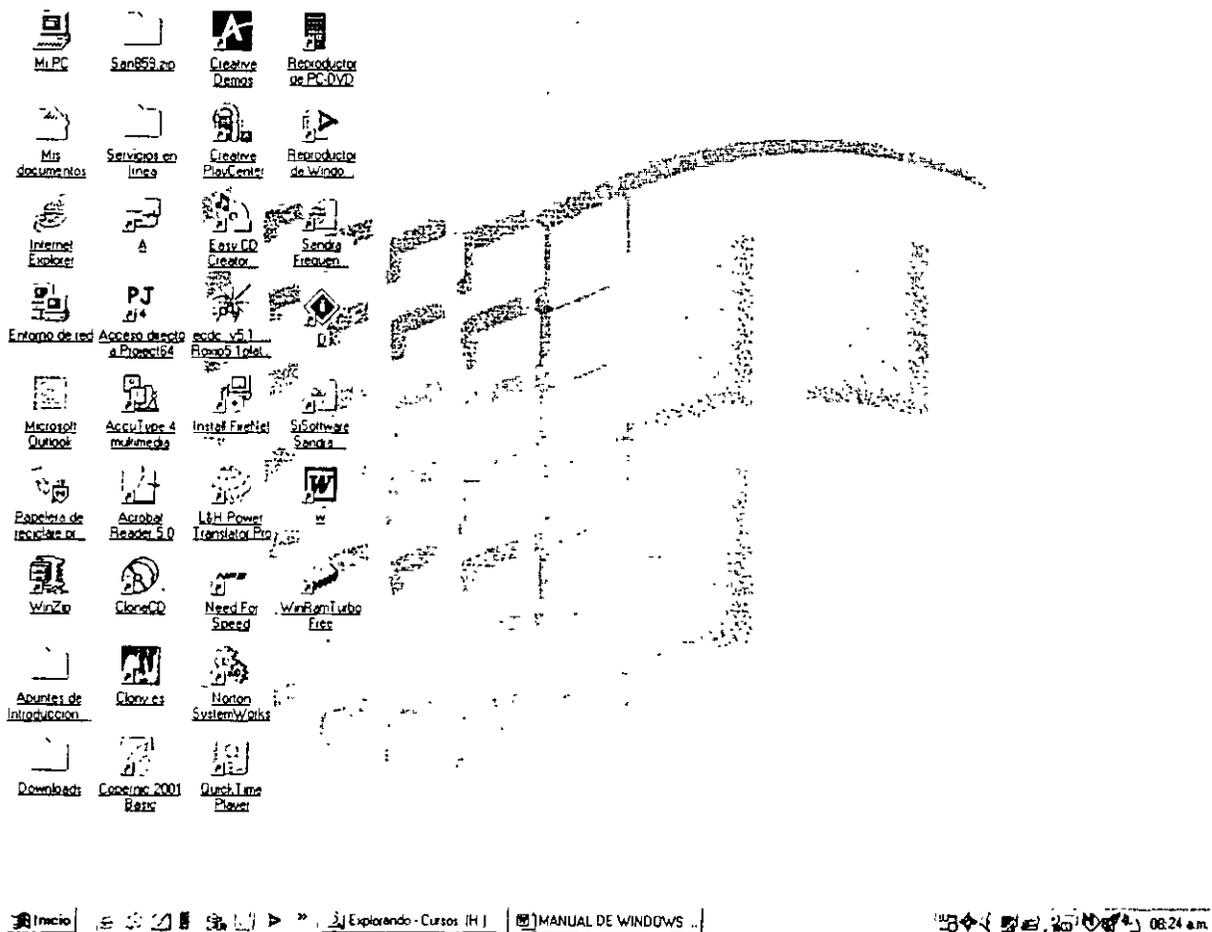
Autodiagnóstico al encendido: el siguiente paso es el autodiagnóstico al encendido o **POST** (de Power-On Self Test), que localiza y diagnostica si hay problemas. Revisa si la RAM, las tarjetas de expansión, el teclado y las unidades de disco trabajan en forma correcta.

Carga del sistema operativo: después de terminar sin novedad el autodiagnóstico, la computadora continúa con las instrucciones en la ROM para cargar el sistema operativo en la RAM. Si la máquina tiene disco duro, conviene que C:\ sea la unidad predeterminada, de modo que lo mejor es no introducir disquetes en las unidades de disquetes, sino hasta acabar el proceso. La computadora revisa primero la unidad A: para ver si hay un disco. Si lo encuentra, la unidad A: se transforma en la unidad predeterminada. Si no hay disco en la unidad A: y tiene unidad C:, la usa como unidad predeterminada. La computadora utiliza la unidad predeterminada durante el resto de la sesión, a menos que especifiques otra (*esta secuencia puede ser modificada en la BIOS. en la actualidad puedes tu configurar la unidad que deseas incluyendo el CD-ROM y tener varias secuencias de búsqueda*). A continuación, la máquina trata de localizar y cargar los archivos del sistema operativo que están en la unidad predeterminada. Si no están ahí, el proceso se detiene y en la pantalla aparece un mensaje de error, como "No es disco del

sistema (Non-system disk)", "No se puede cargar un archivo" (cannot load a file) o "Falta o equivocado el intérprete de comandos" (Bad or missing commjand interpreter). Retira el disco de la unidad A: y oprime una tecla, o en su caso verifica que los archivos de arranque estén en la unidad especificada. Si esto no remedia la situación cuando aparece uno de esos mensajes, apaga la máquina, asegúrate de que la unidad A: esté vacía y enciende de nuevo la computadora. Si vuelve a aparecer el mensaje de error, deberás revisar la secuencia de arranque ya que lo más seguro es que un valor del registro fue modificado o dañado.

Comprobación de configuración y personalización; al principio del proceso de inicialización, la computadora revisa la CMOS para determinar la cantidad de RAM instalada y los tipos de las unidades de disco disponibles. Sin embargo, muchas veces se necesitan más datos sobre configuración para que lleguen bien a todos los dispositivos disponibles. En la siguiente etapa del proceso, la computadora busca los archivos de configuración en la unidad predeterminada y las instrucciones personalizadas de inicialización. En algunas computadoras se almacenan en el archivo AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS o el REGISTRO de Windows, que puedes modificar para personalizar tu ambiente de computación.

Lista para comandos y datos: el proceso de inicialización termina cuando la computadora queda lista para aceptar los comandos. Entonces, por lo general la máquina muestra la pantalla principal del sistema operativo o el prompt. Si usas Windows 98 o Linux, veras el escritorio de modo grafico como sigue:



Con DOS (Sistema Operativo de Disco), el prompt del sistema operativo.

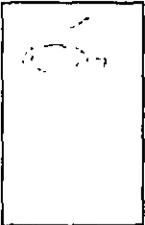
C:\>|

Desde este punto puedes ordenar a la computadora que ejecute los comandos o instrucciones que requieres una por una este sistema operativo es monotarea, a diferencia de Windows que es multitarea, en otras palabras quiere decir que puedes hacer diferentes procesos al mismo tiempo.

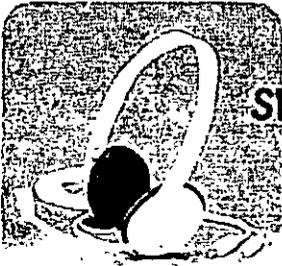
Para efectos de nuestro curso usaremos el sistema **Operativo Windows 98 SE**. El sistema operativo es el encargado de permitir que tanto el Hardware y Software puedan comunicarse y trabajar de manera adecuada, pero para entender esto es necesario que conozcas los conceptos básicos de la computación, la computadora posee dos grandes elementos que en conjunto permiten que trabajen adecuadamente, estos apartados son el **Hardware y Software**.

Hardware:

Es todo lo tangible que compone a la computadora como son la consola el monitor o las bocinas, este se divide en dispositivos de entrada y dispositivos de salida.



Dispositivos de Entrada: Son aquellos que permiten la entrada de datos u ordenes, entre los más conocidos está el Teclado, el Micrófono, Mouse, el escáner. todos estos dispositivos permiten que la computadora reciba datos o instrucciones para que ejecute acciones que el usuario quiere.



Dispositivos de Salida: Son los dispositivos que permiten comunicar al usuario el resultado de las operaciones echas con la computadora, entre los más comunes está el monitor, las bocinas o audífonos, la impresora

Dentro de la computadora existen dispositivos que permiten manipular la información de entrada y salida, ejecutan cálculos con ella y guardan los resultados en dispositivos de almacenaje estos dispositivos se conocen como componentes internos de la PC y son el Microprocesador, la memoria, los discos y la tarjeta madre y tarjetas de expansión, todos ellos en conjunto se conocen como Computadora

Para que estos dispositivos trabajen correctamente se necesita de instrucciones precisas que le permitan realizar su función dentro de la Computadora, a estas instrucciones se les conoce como *controladores*, además de estas instrucciones es necesario que una aplicación los utilice, tanto controladores como aplicaciones o programas se conocen como **Software**

Software

El software se divide en

Software de Aplicación

Como son los programas como Office o WinAmp o cualquier aplicación que te permita obtener un resultado específico cuando requieres de él, en el caso de Office, te permite optimizar los recursos de tu oficina u hogar, tiene programas para procesar texto, imágenes, base de datos o cálculos financieros.

Software Lenguajes de Programación

Este tipo de software es el origen de todo el software que existe, ya que es necesario que cualquier aplicación sea escrita en un lenguaje de programación, en el caso de Windows este está escrito en Visual C++

Software de Diseño

Este tipo de software te permite editar imágenes para crear dibujos, modificar fotografías o combinar ambas, un ejemplo de estos es Corel Draw, que es un programa que te permite crear dibujos vectoriales

Software Antivirus y Virus

Un virus no es otra cosa que un pequeño programa que se activa aleatoriamente y tiene el objetivo de destruir la información del PC, el antivirus detecta esta clase de programas y los inhibe o destruye.

Sistemas Operativos

Los sistemas Operativos son los encargados de administrar todos los recursos del sistema tanto el Hardware como el Software, los sistemas operativos se clasifican en Sistemas Operativos monousuario, multitarea, administrativos (Red), dentro de los sistemas multitarea se encuentra Windows

Unidades usadas en Computación

Unidades de Velocidad las unidades que se usan en la velocidad se conocen como Hertz, Khertz (kilohertz) y Mhertz (megahertz) un hertz es la unidad donde un ciclo se realiza en un segundo y un Mhertz es un millón de ciclos en un segundo esta es la unidad más usada en computación. Las unidades que se usan en las memorias se conocen como nanosegundo que equivale a la millonésima parte de un segundo, y esta es la unidad que se usa para conocer el tiempo de acceso a las memorias.

Unidades de Trasmisión de Datos las unidades que se utilizan para medir la eficiencia en la trasmisión de datos se conocen como Kbaud (kilobaud) estas unidades las encontramos en los MODEMS como 56 Kb

Unidades de Almacenamiento las unidades de almacenamiento se conocen como **bit**, **Byte**, **Kbyte** (Kilo Byte), **Mbyte** (mega byte), **Gbyte** (Giga byte) y **Tbyte** (Tera byte)

- Bit = Dígito Binario “Unidad Mínima de Información”
- Byte = Equivale a un conjunto de 8 bits
- Kb = 1024 bytes 2^{10} bits
- Mb = 1024 kbytes 2^{20} bits
- Gb = 1024 Mbytes 2^{30} bits
- Tb = 1024 Mytes 2^{40} bits

En la actualidad las unidades más usadas en el almacenaje de información son los Gb, como en el disco duro 20 Gb o 40 Gb de capacidad

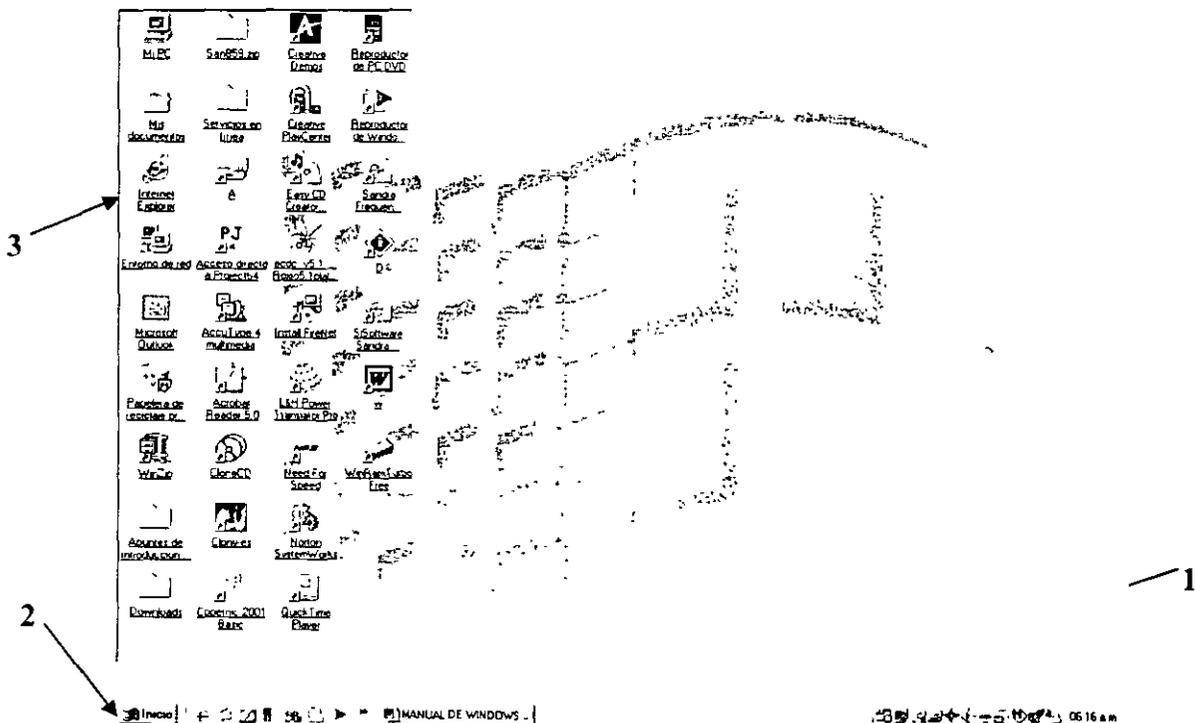
Introducción a Windows

En este curso trataremos los aspectos básicos de Windows, como es su entorno que esta basado en el uso de ventanas. Windows es como ya lo hemos visto el encargado de administrar los recursos de la PC. Como todo sistema operativo tiene un entorno y en este caso se basa en el uso de ventanas de ahí su nombre Windows (ventanas)

El Escritorio de Windows

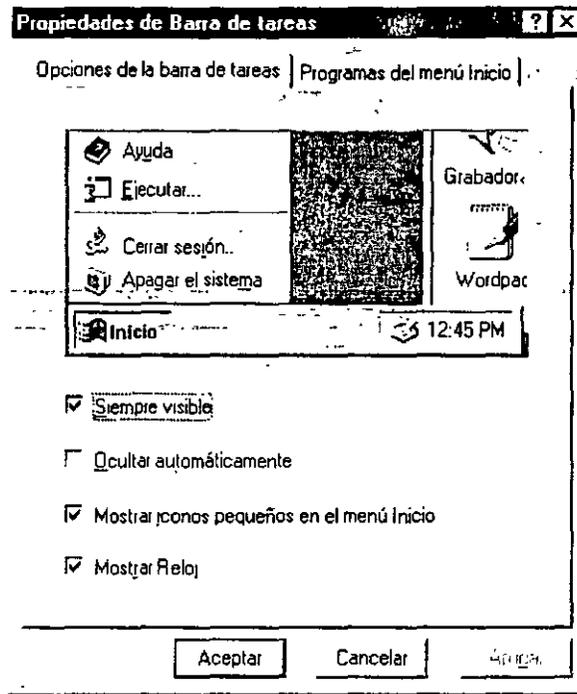
El escritorio de Windows se compone de los siguientes elementos:

1. Barra de tareas
2. Botón de Inicio
3. Iconos de Acceso Directo

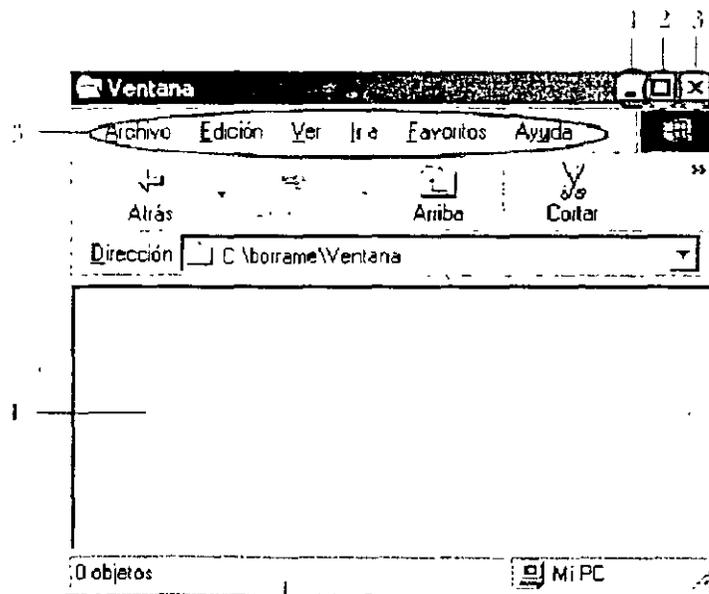


Icono de Acceso Directo: contiene las instrucciones necesarias para arrancar el programa que representa o la dirección de la carpeta señalada para que accedas a ella sin seguir la ruta a través del explorador.

La Barra de Tareas te muestra los programas que estas utilizando para que, de una manera rápida puedas acceder a ellos sin la necesidad de cerrar y abrir los programas, también te muestra los programas que se están ejecutando en segundo plano, como el antivirus o la fecha y hora del sistema. Para configurar sus diversas opciones utiliza el botón derecho del mouse y has clic en propiedades, tiene dos pestañas donde puedes elegir tu configuración personal.



En la siguiente figura puedes apreciar la apariencia de una ventana normal de Windows.



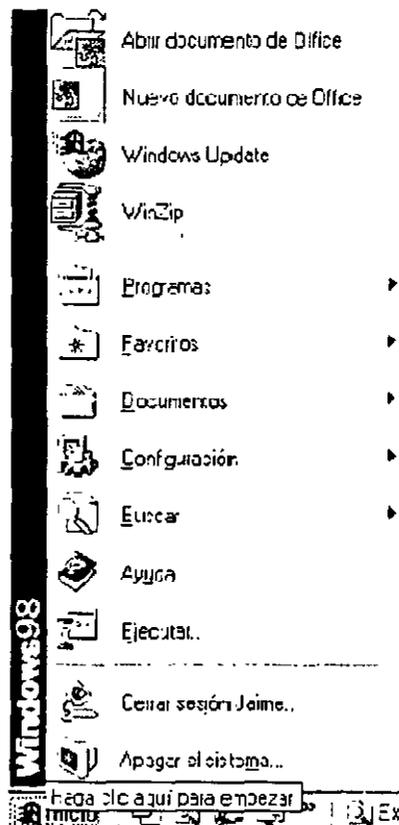
Donde:

1. **El Botón de Minimiza** : Nos minimiza la ventana y se pone en la barra de tareas.
2. **El Botón de Maximiza** : Maximiza la ventana y esta ocupa toda la pantalla.
3. **EL Botón de Cerra** : Cierra la ventana.
4. **El Contened** : En este lugar apreciamos los archivos que contiene esta ventana.
5. **La Barra de Estad** : Nos muestra la cantidad de archivos y directorios.

El Botón Inicio

Este menú es el más importante y usado de todos. Desde el Menú de inicio puedes acceder a los programas, documentos, favoritos, configuración, es la entrada principal del Sistema Operativo etc.

Observa la siguiente figura.



En la sección **Programas**. Encontraras los programas que vienen con **Windows 98 SE** y los programas que has instalado tú, realmente no se encuentran es esta carpeta los programas, solo esta su icono de acceso directo.

En la sección **Favoritos**, están todas las paginas de Internet, que tienes como preferidas, para ello debes de guardarlas como favoritos cuando estés navegando por Internet.

En la sección **Documentos**, se almacenan todos los documentos o Archivos, que has utilizado últimamente y te permite acceder a ellos de manera rápida.

En la sección **Configuración**, podrás realizar los cambios que requiere el sistema, para que funcione correctamente Windows, así como de la apariencia del escritorio.

En **Ayuda**, la ayuda de Windows, encontraras toda la información de cuanto tu quieres saber para manipular el Sistema Operativo

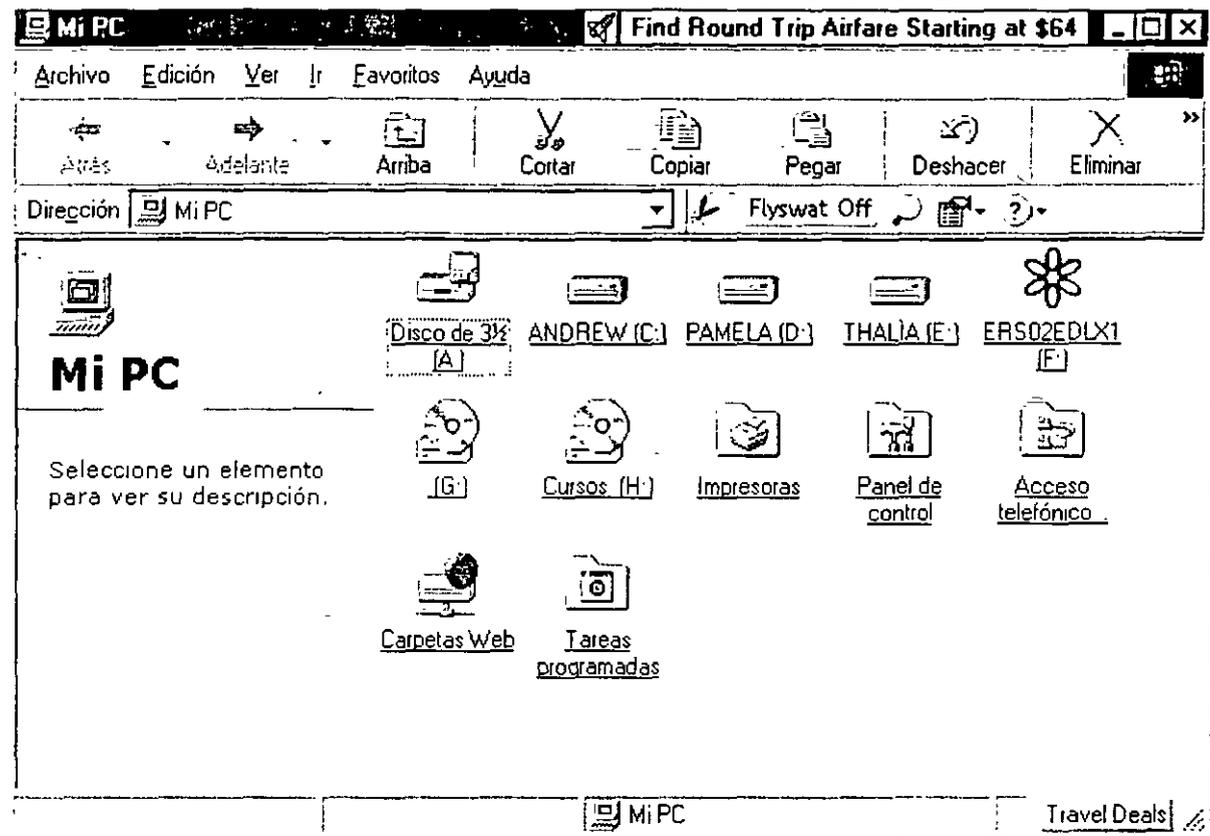
En **Ejecutar**, te muestra un asistente que te permite ejecutar cualquier aplicación que tenga un archivo ejecutable (.EXE) o aplicaciones directamente cuando no funciona el Autorun

En **Cerrar sesión**, cambia de sesión, si trabajas en red o tienes políticas definidas para varios usuarios (se vera en el curso intermedio).

En Apagar el sistema, te permite reiniciar el sistema, apagarlo o suspenderlo de manera adecuada, NUNCA IO APAGES CON ELBOTON DE ENCENDIDO.

Mi PC

Es el icono principal que te permite entrar al contenido de tu PC, para ello solo tienes que hacer clic en el y te mostrara el contenido de tu PC, para entrar a cualquier dispositivo de almacenamiento solo tienes que hacer doble clic y Windows te mostrara su contenido.

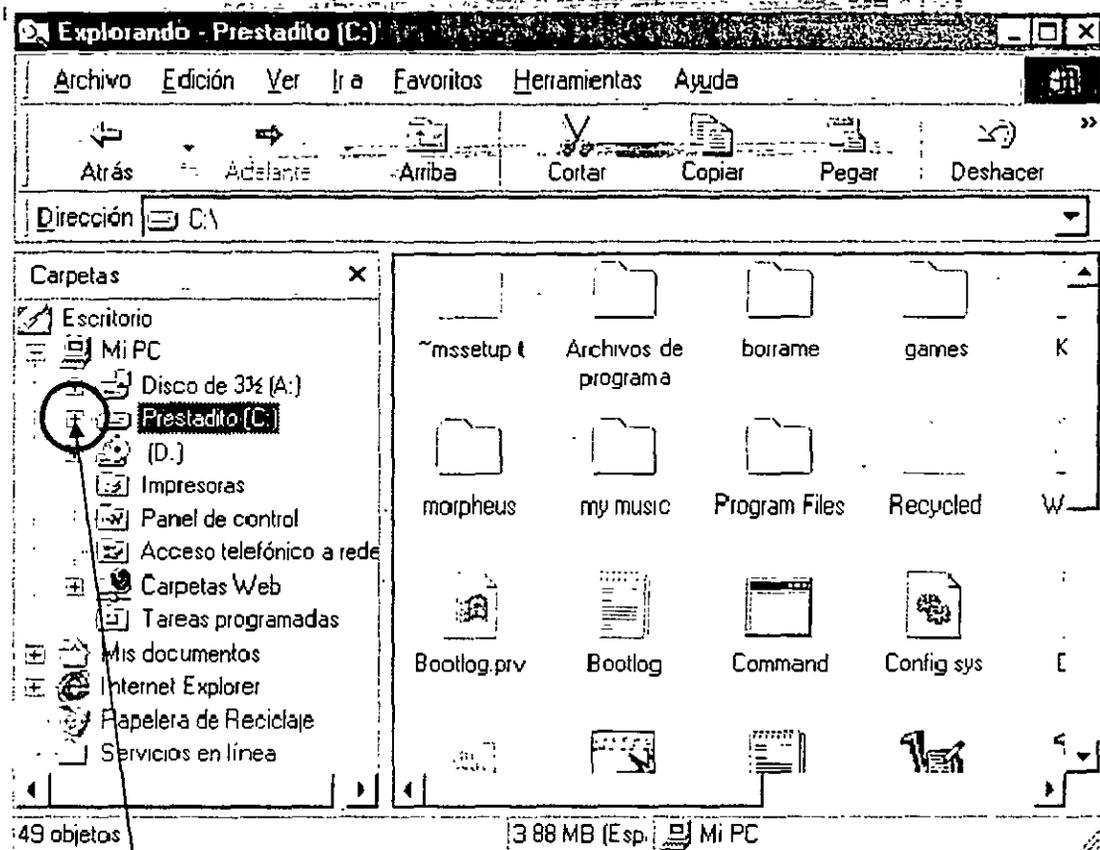


El Explorador de Windows

Este programa, es el administrador de archivos, para acceder a el has clic en el botón Inicio, luego Programas y pulsa en Explorador de Windows.

En el explorador de Windows puedes apreciar el contenido de tu PC, si haces clic en C: veras el contenido de tu disco duro, si lo haces en 3 ½ verás lo que tienes en tu disco flexible.

La siguiente figura muestra una vista del explorador de Windows



Como puedes ver en la figura esta seleccionado C: y al lado derecho se observa el contenido del disco duro.

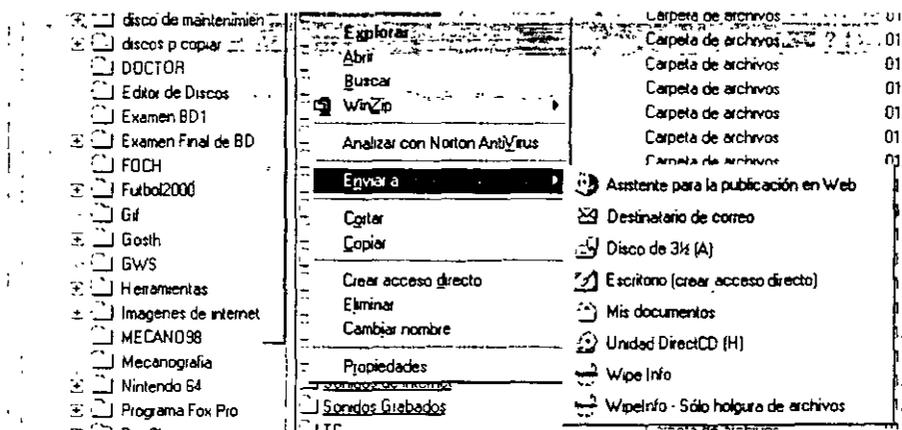
Si haces clic el símbolo + al costado de C: de desplegaran todos lo directorios, y veras el contenido de los archivos en el lado derecho, para contraerlo solo tienes que hacer clic en el signo de menos (-)

Edición

Las funciones básicas del explorador de Windows, como copiar, cortar y pegar, así como crear un directorio ,cambiar de nombre a un archivo o directorio, etc. las describiremos a continuación.

Menú contextual (Botón Derecho del Mouse)

Este método te permite obtener de manera más rápida las diversas operaciones que puedes realizar con el archivo o carpeta que previamente has seleccionado, utilízalo de manera habitual, como un procedimiento de acceso rápido, solo tienes que seleccionar el archivo o carpeta con dicho botón.



Copiar: Para copiar un archivo o directorio, se utiliza el mismo método y hay varias formas de copiar archivos, te voy a mostrar 2 de ellas, las más comunes, existen otras que se verán en el curso avanzado.

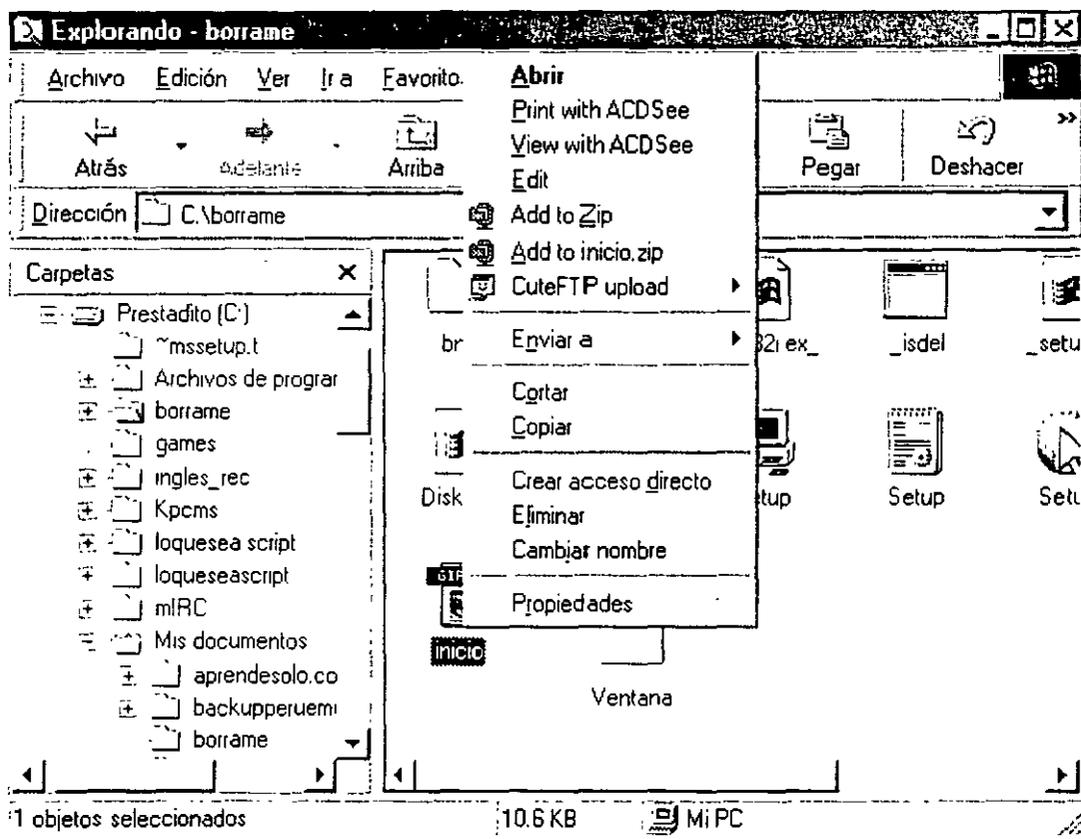


Fig 1.4

Primero debes de seleccionar el archivo o documento (Inicio) que quieres copiar, has clic con el botón derecho y te muestra el menú desplegable (menú contextual) con varias opciones. selecciona la opción **Copiar**, luego de hacer esto. ve al directorio donde quieres copiarlo y has clic derecho y selecciona la opción **Pegar** observa la figura anterior.

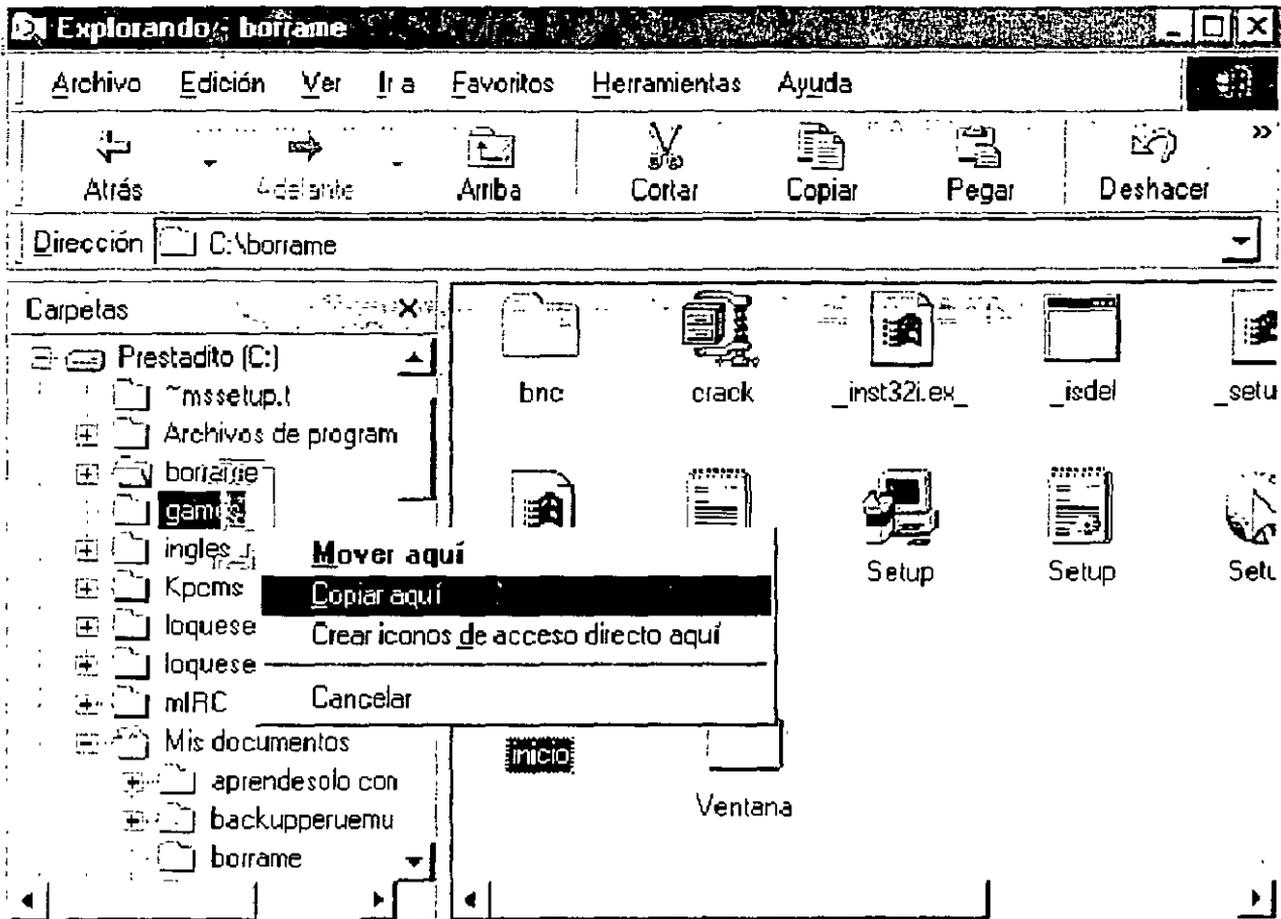


Fig 1.5

Otra opción es seleccionar el archivo a copiar y presionar el botón derecho del mouse sin soltar, y arrastrar el archivo hasta la carpeta donde quieras copiar el archivo o carpeta, y se debe ver un menú desplegable como la Fig 1.5 selecciona la opción **Copiar** y listo, archivo copiado.

Mover: Para mover un archivo seguimos los mismos pasos que para copiar, con la única diferencia que elige cortar o mover en vez de copiar, en esta opción el archivo se cambia de ubicación original y pasa a su nueva ubicación.

Como crear una Carpeta:

Para hacer una nueva carpeta desde el explorador de Windows, debes ir al menú Archivo, luego nueva carpeta y escribir el nombre de tu carpeta. recuerda que primero debes de seleccionar la unidad donde vas a crearla carpeta como C:, D: o A:. El nombre de la carpeta puede tener el nombre del tamaño de dígitos que desees, Windows te permite hasta 255 caracteres en el nombre, pero no abuses, utiliza un nombre corto y que sea representativo del contenido de la carpeta o archivo. Ver Fig 1.6

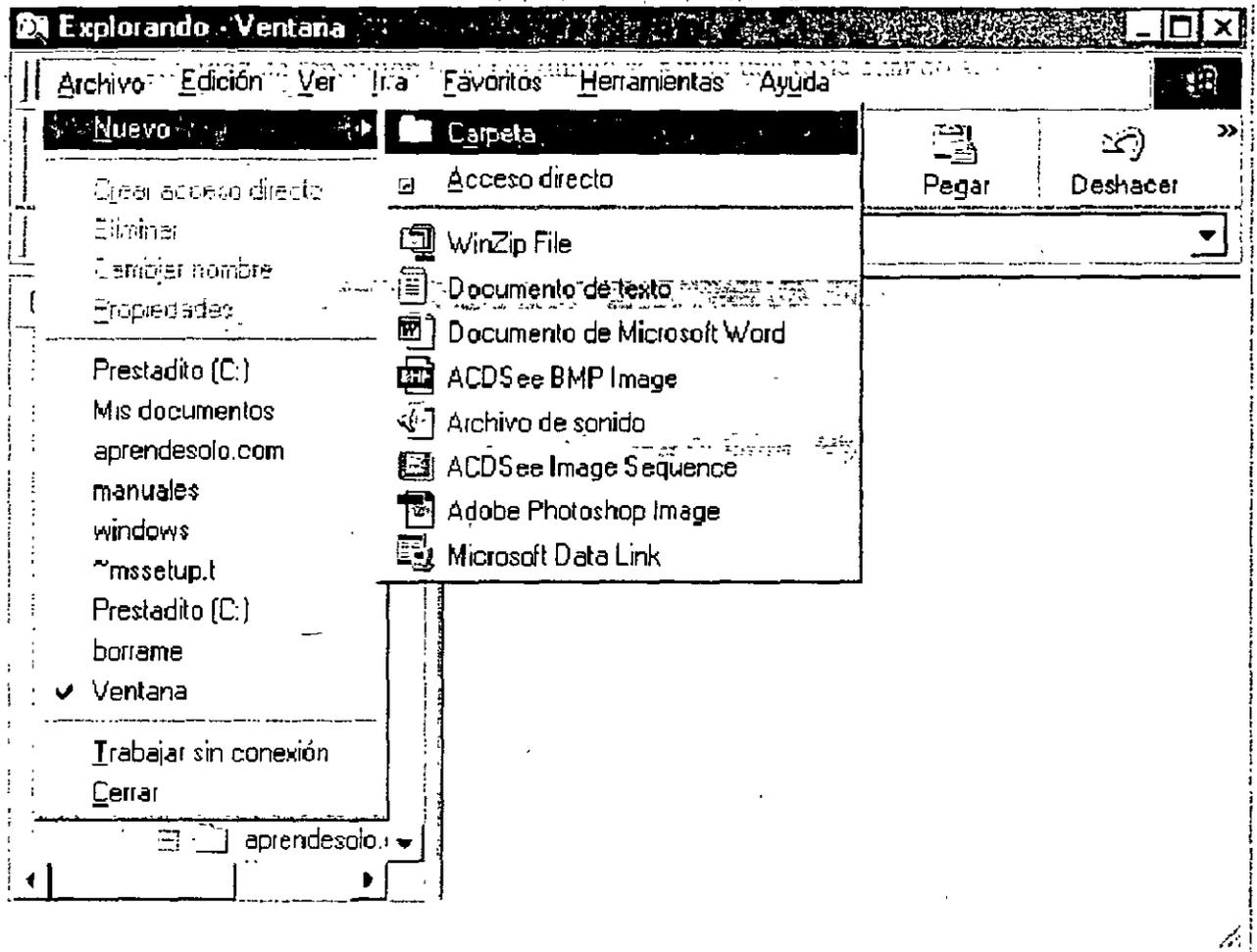
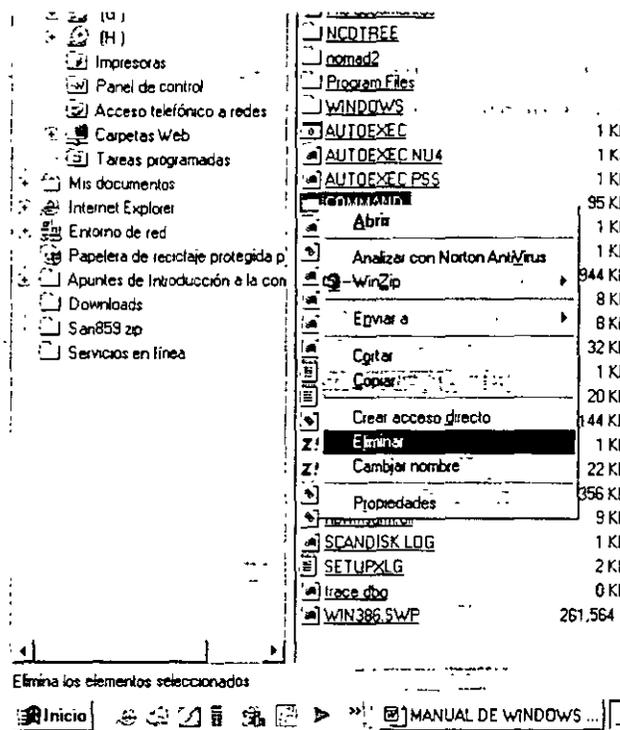


Fig 1.6

Las carpetas creadas en el directorio C: son las carpetas principales, las carpetas creadas dentro de estas toman el nombre de subcarpetas, para copiar, mover y pegar carpetas, se sigue el mismo procedimiento que con los archivos.

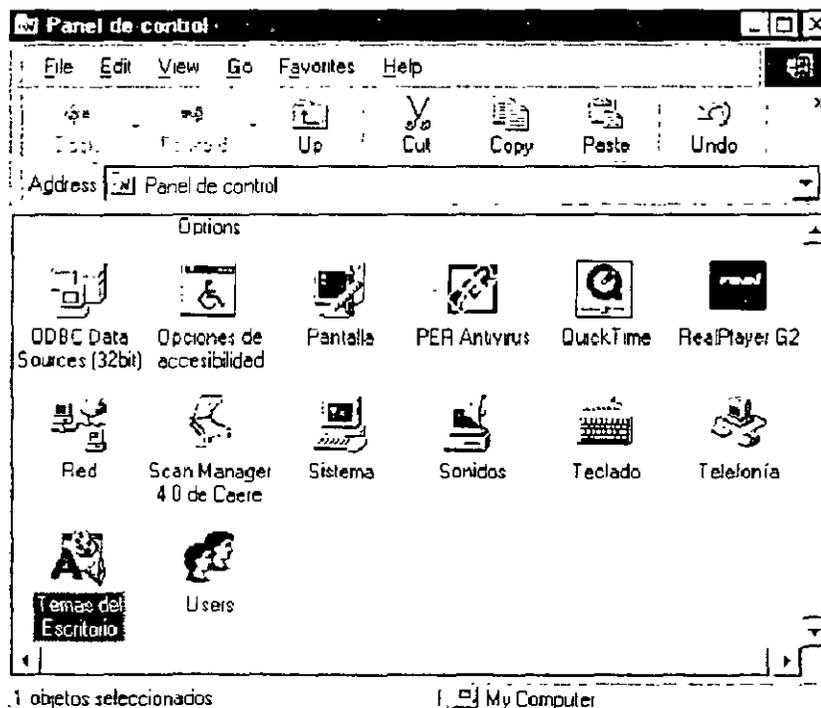
Como eliminar una Carpeta o Archivo

Para eliminar una carpeta o archivo solo tienes que seleccionarlo y hacer clic en el botón derecho del mouse y elige eliminar o en su defecto oprime la tecla Supr habiendo seleccionado previamente el objeto.

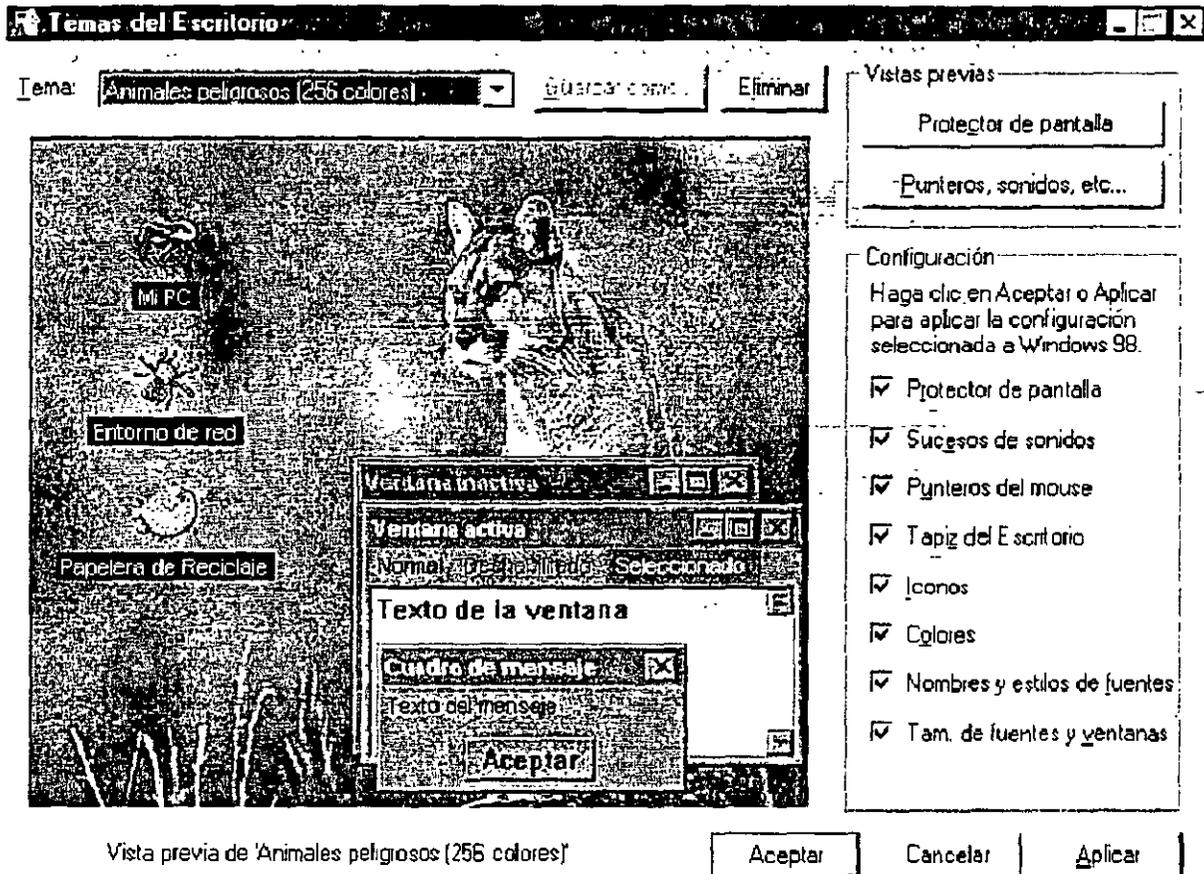


Temas de Escritorio

Windows incorpora 16 tipo de Temas de escritorio, un tema de escritorio es una combinación de papel tapiz, colores, fuentes, sonidos, protector de pantalla y el usuario puede elegir cualquier de ellos, además tiene la posibilidad de agregar nuevos. Para poder escoger un nuevo tema de escritorio o cambiar el que ya tienes, has clic en **Inicio**, luego **Panel de Control**, y selecciona la opción **Temas de Escritorio**. Como te ilustra la figura



Una vez dentro de Temas de Escritorio elige el tema que quieres y las opciones que vas a activar, puedes escoger el protector de pantalla, punteros, sonido.

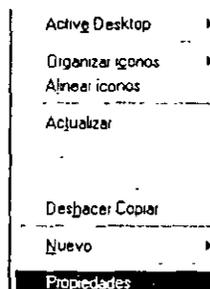


A la derecha en Configuración puedes seleccionar que opciones son las que se van a aplicar en tu escritorio.

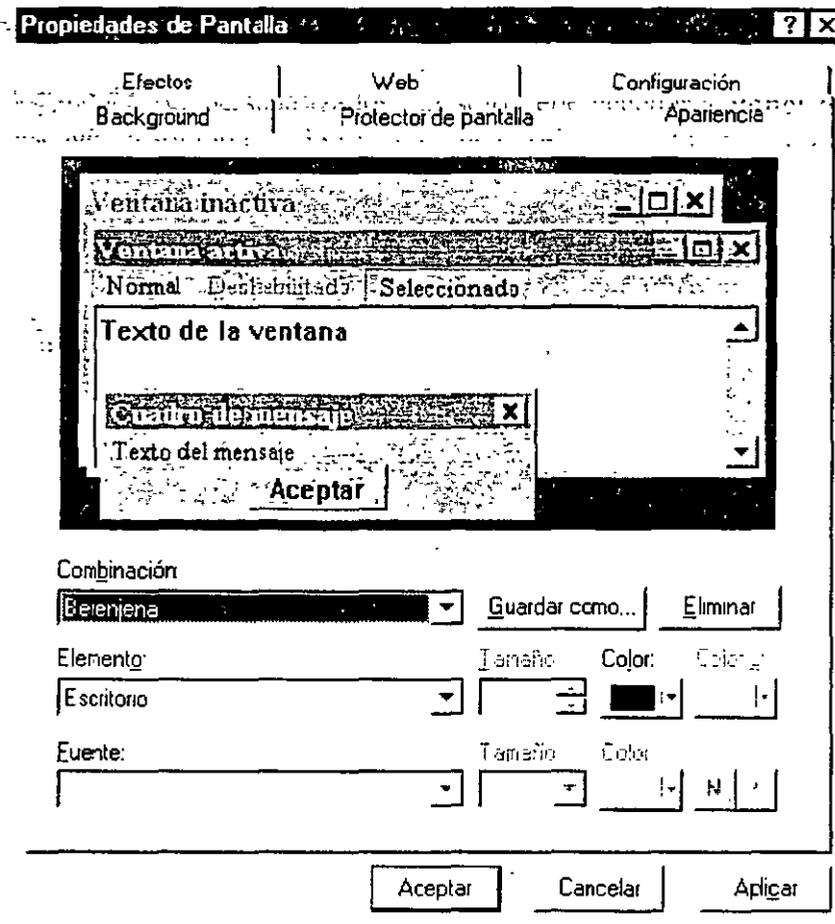
Colores y Fuentes: Para poder cambiar el estilo normal de Windows has clic derecho en el **escritorio** y seleccionas

Propiedades de la Pantalla

Para poder cambiar las opciones de tu escritorio solo tienes que hacer clic con el botón derecho del mouse para ingresar a **Propiedades de la Pantalla**



e abre una ventana de configuración de pantalla y selecciona **Apariencia**, y selecciona la combinación que desee. **Ve la figura.**



Papel Tapiz: Para cambiar el papel tapiz, has clic derecho en el escritorio y elige propiedades. Luego seleccionamos la opción Fondo de Pantalla, y selecciona una de las imágenes que viene con Windows o puedes seleccionar una propia que tengas en disco duro, la cual debería ser del formato BMP o JPEG.

Pantalla.

Resolución: Para cambiar la resolución de la pantalla, has clic en **Inicio**, luego **Panel de Control**, y selecciona Pantalla o en su defecto en la en la pestaña de configuración de la figura anterior.

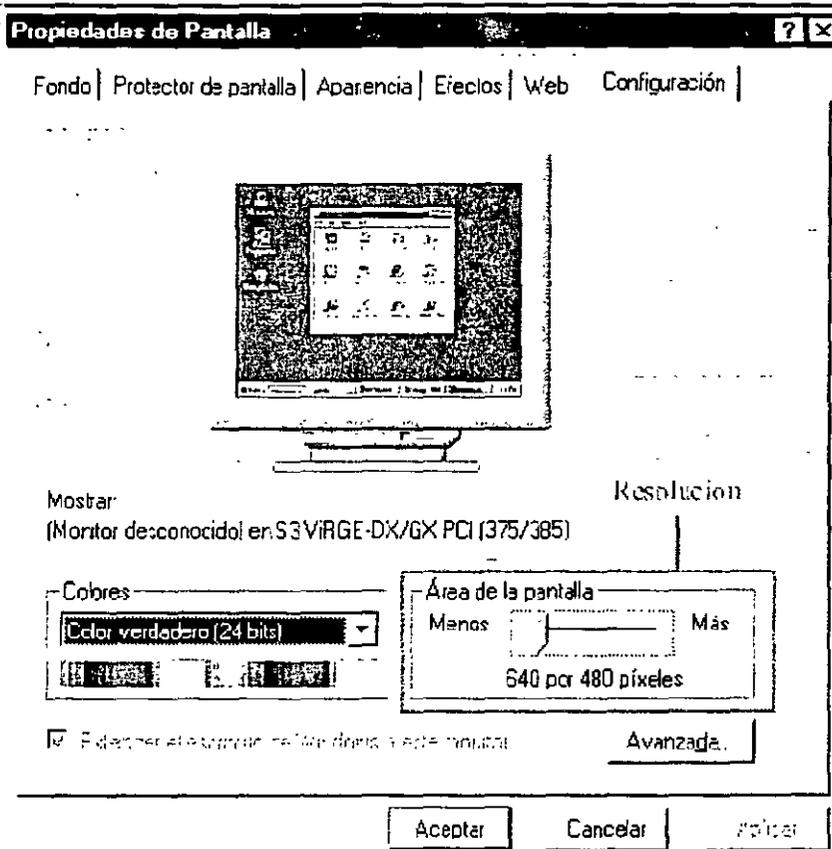
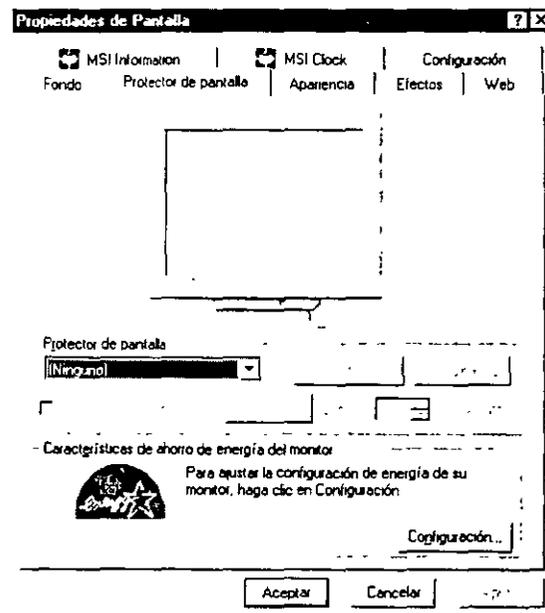


Fig 2.5

Puedes seleccionar 800 X 600 (estándar), 1024 X 768, recuerda que la resolución depende del tipo de salida que posea la PC en este caso de la tarjeta de video.

Protector de Pantalla: Para cambiar el protector de pantalla has clic derecho en el escritorio, luego **Propiedades**, y seleccionamos la opción de Protector de Pantalla. **Ve la figura**, puedes escoger entre las opciones predeterminadas de Windows o instalar alguno de paquetes independientes



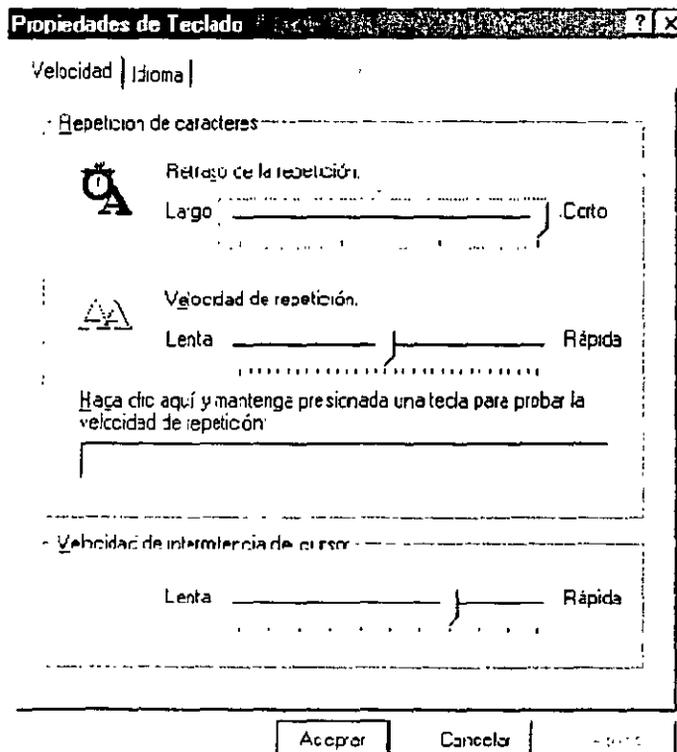
Panel de Control (básico)

Fecha y Hora: Para cambiar la fecha y hora de Windows has clic en Inicio, Panel de Control y Fecha y hora. Ve la figura



Fig 2.7

El Teclado: Para cambiar la configuración del teclado entramos al Panel de Control y Teclado.

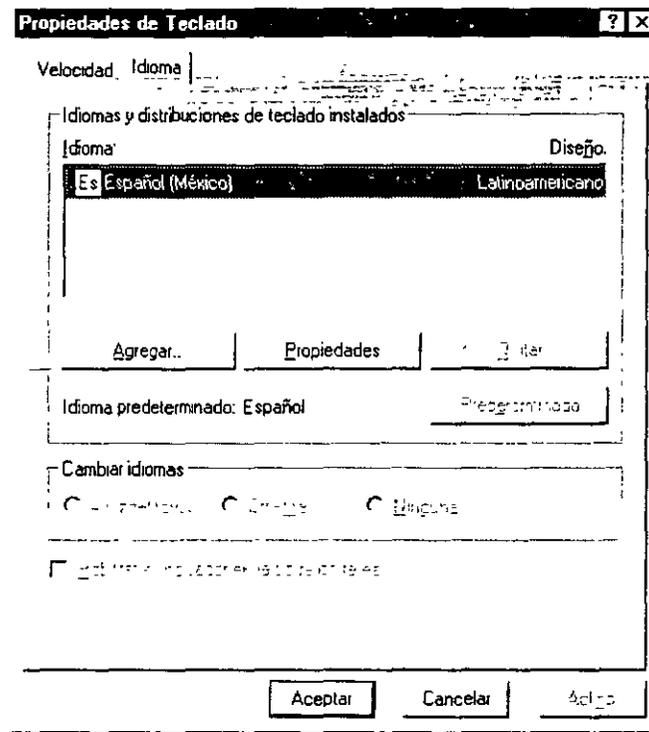


Puedes cambiar el retraso de repetición (tiempo que transcurre cuando se mantiene presionada una tecla antes de que el carácter empiece a repetirse).

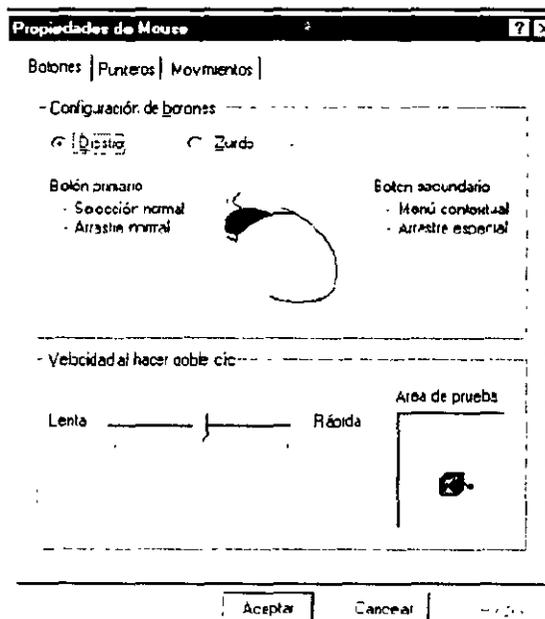
Puedes cambiar la velocidad de repetición (que tan rápido se repite una tecla cuando se pulsa).

Velocidad de intermitencia del cursor.

También puedes cambiar el idioma del teclado. Todo esto te permitirá sacarle mas provecho a tu sistema.



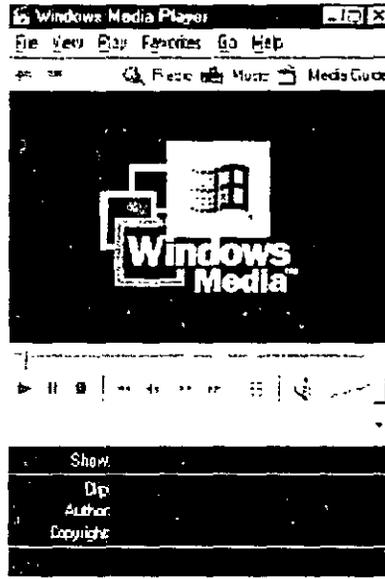
Propiedades del Mouse: Para cambiar la configuración del mouse entramos a **Panel de Control y Mouse**.



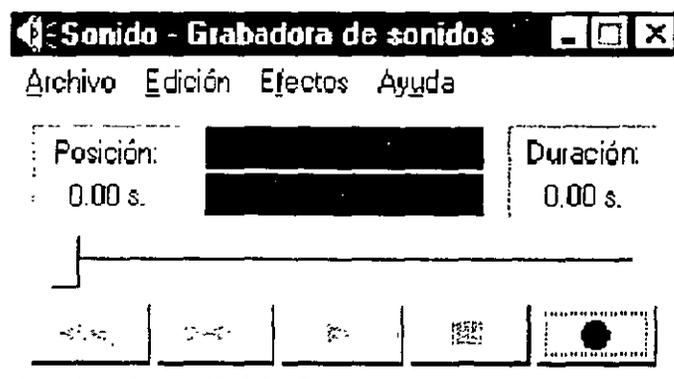
Podemos cambiar la configuración de los botones (para diestros y zurdos). Podemos cambiar la velocidad de hacer doble clic utiliza el icono de ensayo para obtener la velocidad apropiada para tu mouse.

Entretenimiento

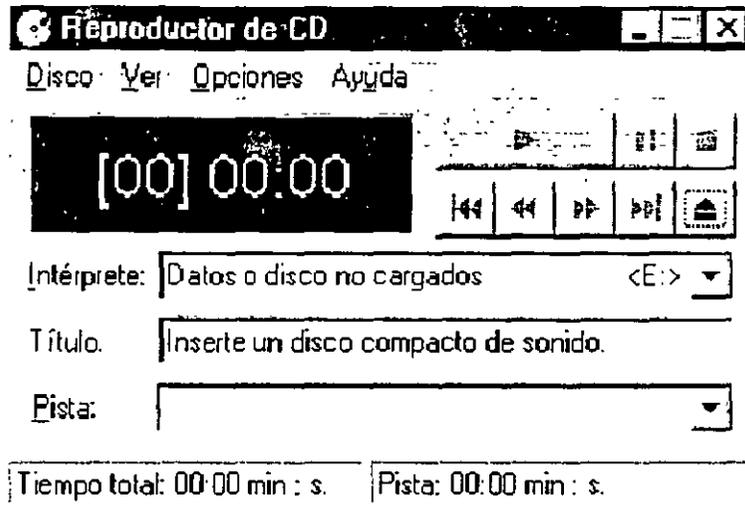
Reproductor Multimedia tiene la capacidad de reproducir todo tipo de archivos multimedia tales como: sonidos, video, archivos multimedia de Internet, MIDI y Active Movie. **Ve la figura**



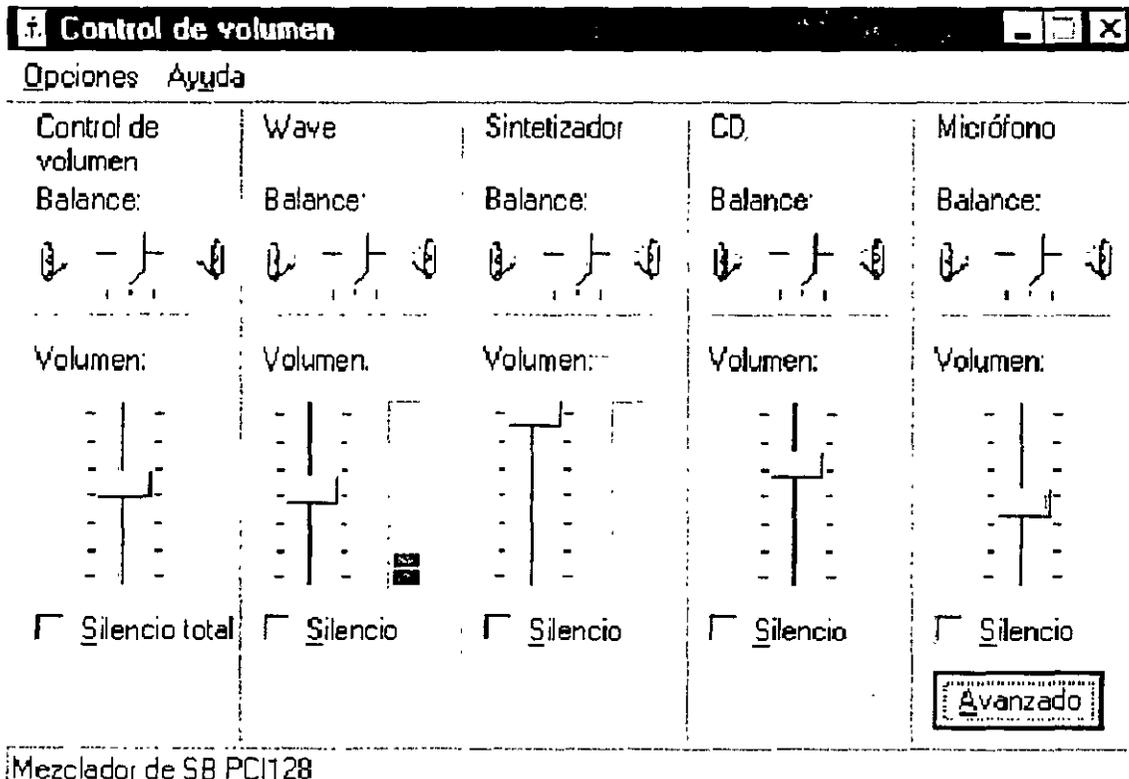
La Grabadora de Sonidos.- Si tienes un micrófono conectado a la placa de la computadora se pueden grabar sonidos como el de tu propia voz. También le permite cambiar diferentes características según la calidad que se desee solo tienes que tener un archivo para editarlo, puede recortar el archivo, aumentar el volumen o combinar dos archivos.



El Reproductor de CD.- Permite reproducir CD's de Audio, tiene las mismas funciones que las de un reproductor de discos simple: Seleccionar Pista, Siguiente Pista, Retroceder Pista, Pausa. Activarse puede ser de dos formas: Manual, introduciendo el disco y seleccionar la opción desde **Inicio** o Automática dejando que se reconozca el disco. **Ver figura**

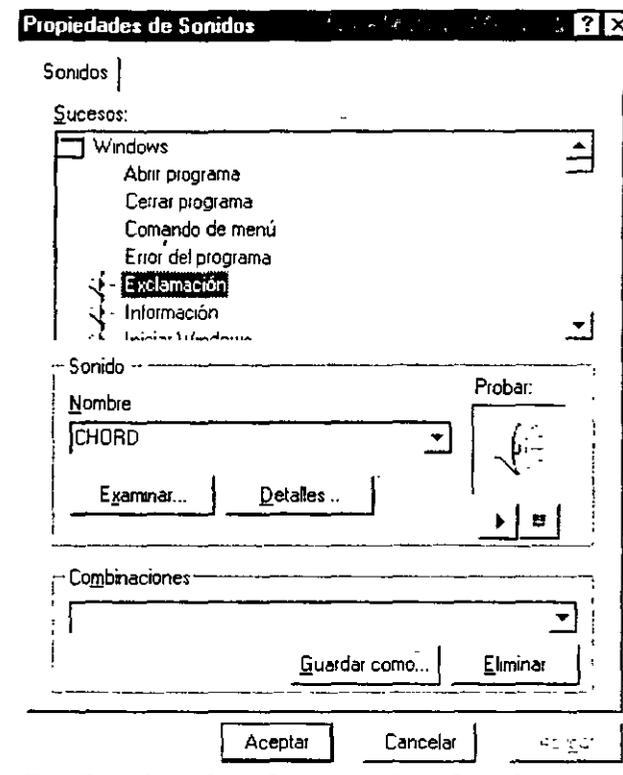


Control de Volumen.- Se utiliza para controlar sonidos del propio Windows u otros. En el **Panel de Control** se encuentra un icono que le permitirá configurar las opciones de sonidos.



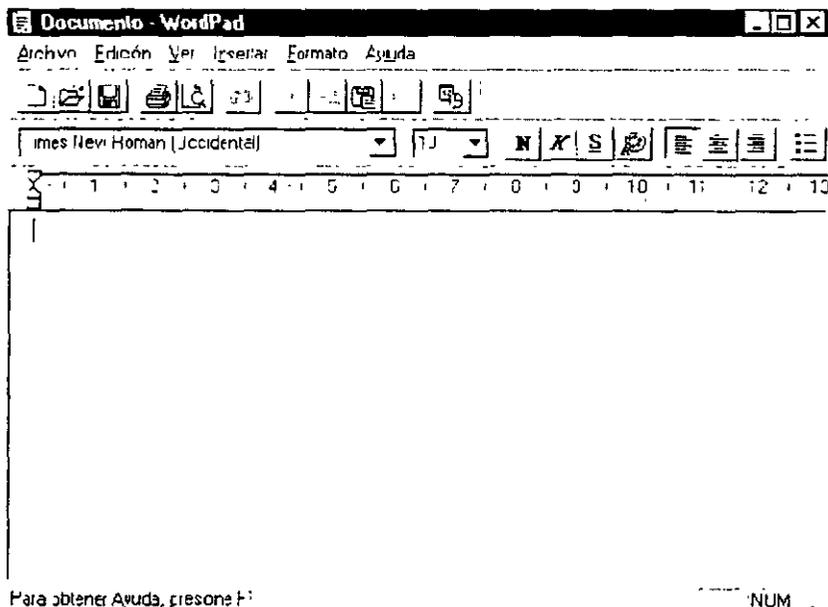
Configuración de Sonidos

Los sonidos de Windows pueden ser personalizados tan solo debe acceder a **Panel de Control** y dar un clic sobre el icono **Sonidos**, escoger el sonido para la función que desees y has clic en aceptar.



Opciones de Texto en Windows

WordPad.- es un procesador de texto muy sencillo de usar y funcional que se incluye con la entrega de Windows.



La siguiente sección nos mostrara los pasos que se siguen en la mayoría de los programas que corren bajo el ambiente de Windows, solo tienes que seguir el mismo procedimiento.

Crear y Grabar un documento.-



Este icono sirve para crear un nuevo documento, solo tienes que hacer clic en el para crear un nuevo documento.



Este icono sirve para grabar un documento. Si no se selecciona ningún formato en particular se guardan en formato para Word 6.0 que es compatible con Microsoft Word.

Para Abrir un documento.-



Este icono sirve para abrir un documento existente o también por medio del menú **Archivo** en el cual aparecerán los archivos según se indique en el Tipo de archivos, los archivos de texto se graban con extensión.doc

Para darle Formato al Texto.-

Lo primero que se tiene que hacer es seleccionar el texto a ser modificado, puede ser todo el texto o una parte, esto se puede hacer por medio de la opción **Seleccionar Todo** en el menú **Edición** o seleccionando manualmente lo que se desees modificar. A continuación hay opciones para darle formato al texto como: **Negrita, Subrayado, Cursiva, Cambio de Color** al texto.

Para Modificar la Posición del Texto. Tenemos opciones como **Alineación** (Derecha, Izquierda, Centrado y Justificado); **Estilo de Viñeta** (numérica, simbólica, etc); **Sangría y**

Tabulación.

Para Copiar, Mover y Eliminar. **Copiar:** permite copiar una parte del texto en el mismo documento o en otro documento. **Mover:** permite reorganizar el texto.

Eliminar: permite eliminar el texto que no se desee que se puede hacer con el teclado o seleccionando el texto y presionar el botón borrar.

Para Copiar desde otro documento.-

Se puede copiar texto, imágenes, gráficos y sonidos de otros documentos ya que casi todos los programas que manejan textos tienen la función **Copiar**.

Para Buscar y Reemplazar.-

Por medio del menú **Edición**, seleccionar **Buscar** o **Reemplazar**.

Buscar: permite encontrar una determinada palabra en un texto.

Reemplazar: permite reemplazar una palabra por otra en un texto. Ambas facilitan el trabajo en la redacción de textos.

Para Imprimir.-



Este icono permite imprimir el documento, se tiene que configurar el tipo de papel, la calidad de la impresión, etc.

Cualquier opción de las anteriores pueden ser realizadas mediante los diferentes menús que tiene este programa.

Bloc de Notas.- es un editor de texto muy simple que sirve para abrir archivos del tipo TXT o para abrir archivos de configuración, es similar a EDIT de DOS, puedes usarlo para abrir textos que no tienen formato.

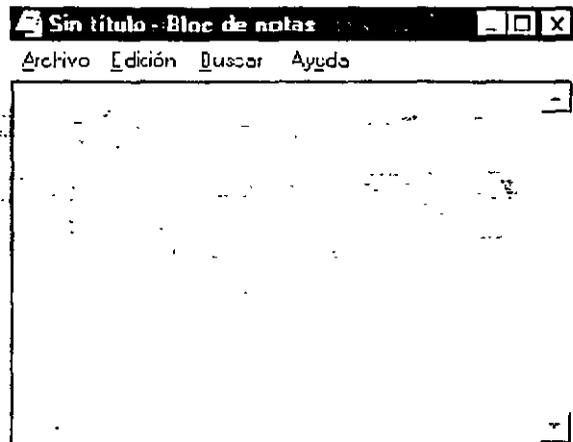
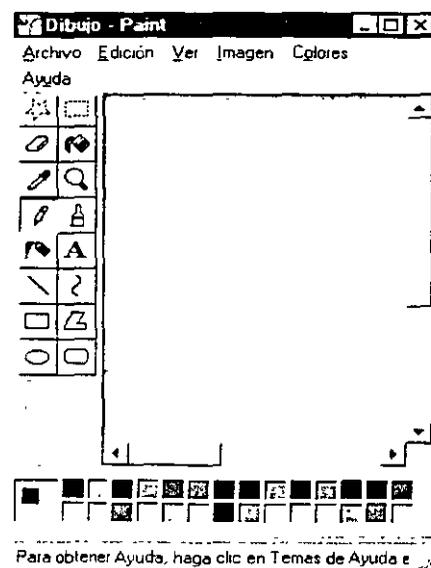


Fig 3.6

El Bloc de Notas no es un procesador de texto como el WordPad que incluye funciones similares como: Abrir, Guardar, Copiar, Pegar y Buscar.

Opciones de Dibujo en Windows

Paint.- es un pequeño programa que le permitirá realizar dibujos, modificar imágenes ya existentes de manera sencilla y practica.



Para Crear y Guardar un Dibujo.- se empleará la paleta de herramientas que aparece al lado izquierdo. Por ejemplo si quieres hacer figuras geométricas, líneas, etc. En la paleta encontraremos las opciones para cada dibujo. También se debe seleccionar el tipo de grosor de los pinceles, el color del gráfico y por último a dibujar.

Para Abrir un archivo.- se hace el mismo procedimiento que se a explicado en los programas anteriores, tales como WorPad o Bloc de Notas.

Para Llenar con color las figuras.- Los colores aparecen en la opción **Colores** de la Barra de Herramientas y para proceder a rellenar una figura se empleará la herramienta **Relleno con color**.

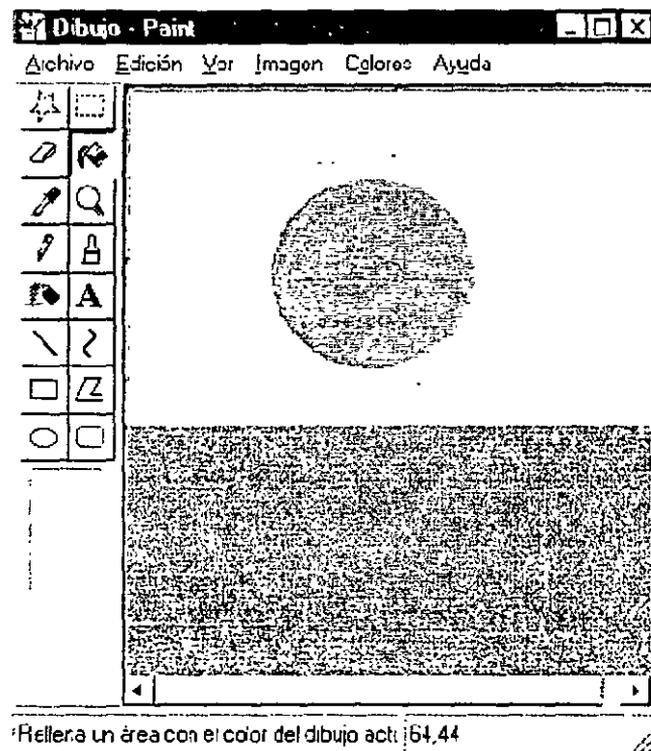


Fig 3.8

Para Realizar Trazos de Dibujos.- Las herramientas que aparecen en la paleta de herramientas son (lápiz, pincel y aerógrafo).

Para borrar un dibujo.- Simplemente puedes usar el borrador que se encuentra en la paleta de herramientas o seleccionar que es lo que quieres borrar y con la opción del bote de pintura con el color del fondo.

Para Modificar el dibujo.-

Rotar o Invertir: para modificar la posición del dibujo.

Expandir o Contraer: para modificar el tamaño del dibujo.

Invertir colores: para invertir colores.

Atributos: permite modificar por ejemplo la altura y la anchura, etc.

Imaging.- es un programa que le permite realizar ediciones de gráficos con opciones más especializadas. Si se tienen dispositivos como un scanner se puede sacar más provecho a este programa.

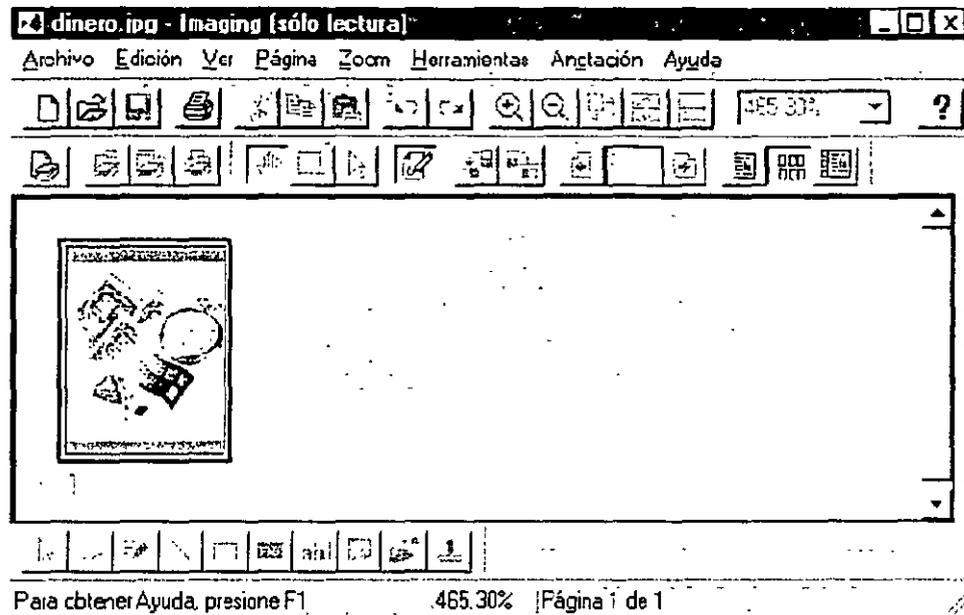


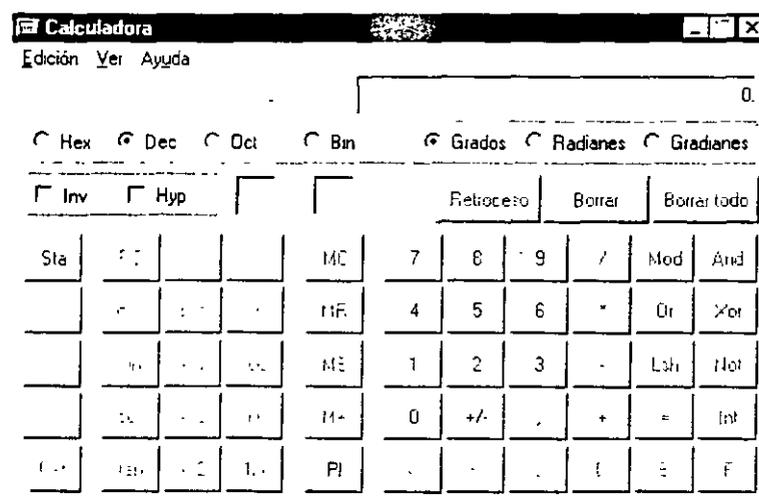
Fig 3.9

Este programa permite la navegación de varios documentos a la vez, también posee una serie de opciones para facilitar la visión de las imágenes, entre ellas : Ver página, Vista en miniatura, Página y vista en miniatura, Zoom, etc. Además opciones como Rotar la imagen, Comprimir la imagen, etc.

Otras Aplicaciones

Juegos.- En la carpeta de Entretenimiento se Encuentran juegos tales como: Buscaminas, Solitario, Carta Blanca, Corazones, etc.

Calculadora.- También se encuentra la funcional calculadora que es muy simple de operar tal cual una calculadora normal e inclusive se puede activar las funciones de una calculadora científica.



Bibliografía

Windows 98 SE

Microsoft

Windows 98 SE Running

Microsoft

Sistemas Operativos

Jennings R.

Editorial Mc Graw-Hill