



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM
DIVISIÓN DE EDUCACIÓN CONTINUA

CURSOS INSTITUCIONALES

WINDOWS XP INTERMEDIO

Del 23 de Abril al 06 de Mayo de 2004

APUNTES GENERALES

CI-020

Instructor: Ing. Otelo Galicia Cedillo
DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO
ABRIL/MAYO 2004

EDICIÓN DE CARPETAS Y ARCHIVOS	17
EL EXPLORADOR DE WINDOWS XP	17
<i>Vistas en el explorador de Windows</i>	18
<i>Edición</i>	19
<i>Menú contextual (Botón Derecho del Mouse)</i>	19
<i>Copiar</i>	21
<i>Mover</i>	23
<i>Crear una Carpeta</i>	23
<i>Menú contextual</i>	24
<i>Eliminar una Carpeta o Archivo</i>	25
<i>Cambiar de Nombre una Carpeta o Archivo</i>	26
MANEJO DE DISCOS (UNIDADES) DESDE MI PC	27
MI PC.....	27
<i>Explorar mi PC</i>	28
<i>Propiedades del Sistema</i>	29
<i>Información del Sistema</i>	30
<i>Información de Discos</i>	31
HERRAMIENTAS DE DISCOS	33
<i>Comprobar ahora</i>	33
<i>Desfragmentar Discos</i>	34
<i>Propiedades de Discos</i>	35
<i>Solucionador de Problemas</i>	37
ACCESORIOS DE WINDOWS XP.....	38
ENTRETENIMIENTO.....	38
<i>Reproductor Multimedia</i>	38
<i>La Grabadora de Sonidos</i>	40
<i>El Reproductor de CD</i>	40
<i>Control de Volumen</i>	41
OPCIONES DE TEXTO EN WINDOWS XP	42
<i>WordPad</i>	42
<i>Crear y Guardar un documento</i>	43
<i>Para Abrir un documento</i>	43
<i>Para darle formato al texto</i>	43
<i>Para Modificar la Posición del Texto</i>	43
<i>Tabulación</i>	43
<i>Eliminar</i>	43
<i>Para Copiar desde otro documento</i>	43
<i>Para Buscar y Reemplazar</i>	44
<i>Para Imprimir</i>	44
BLOC DE NOTAS	44
DIBUJO EN WINDOWS XP	45
<i>Paint</i>	45
<i>Para Crear y Guardar un Dibujo</i>	45
<i>Para Abrir un archivo en Paint</i>	46
<i>Para Llenar con color las figuras</i>	46
<i>Para Realizar Trazos de Dibujos</i>	46
<i>Para borrar un dibujo</i>	46
<i>Para Modificar el dibujo</i>	46
BIBLIOGRAFÍA	48
ÍNDICE.....	49

Objetivo

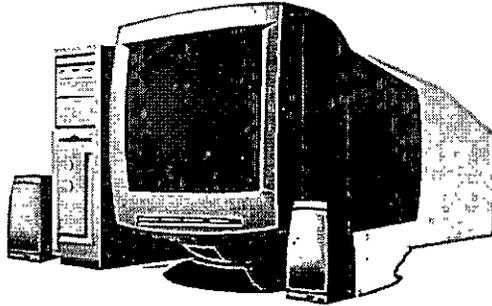
Proporcionar a los participantes los conocimientos de la terminología usada en computación, las habilidades para editar archivos y carpetas, el procedimiento para optimizar los medios de almacenamiento (discos), así como conocer los accesorios de texto y dibujo, para desenvolverse usando una computadora, que utiliza Sistema Operativo Windows XP, con confianza y seguridad en su entorno profesional.

Estrategia Metodológica

Este curso, diseñado para adultos con necesidades en el campo de la informática, en su contenido y desarrollo se han aplicado técnicas especiales en la educación para adultos (andragógicas), que nos permitirán alcanzar los objetivos de las sesiones y en conjunto el objetivo final. En su desarrollo se aplicarán diversas técnicas didácticas haciendo significativos los elementos que lo integran. Empezaremos con una introducción y evaluación diagnóstica para adecuar el contenido del curso con las necesidades de los participantes. En la segunda sesión veremos una pequeña introducción a la computación y así obtener los antecedentes del sistema operativo y la terminología o jerga computacional. En la tercera sesión veremos una breve historia de los sistemas operativos de Microsoft en particular de Windows y en las siguientes entraremos de lleno en el tema de Windows XP. En todas las sesiones fomentaremos un ambiente de confianza y respeto con los integrantes, tomaremos en cuenta su experiencia y en lo posible, vincularemos los ejercicios con aspectos reales de su trabajo. Durante el desarrollo del curso, el facilitador hará una pequeña retroalimentación de los temas, de la clase anterior, para después explicar con ayuda de un ordenador y un cañón la función y procedimiento de los comandos y herramientas contempladas en la sesión correspondiente. Se plantearán disyuntivas con el objetivo de problematizar el conocimiento y asegurar su significatividad, se sugerirá a los participantes, actividades extra clase previas y complementarias, como parte de la estrategia. Al término de cada sesión, se enfatizarán los puntos más relevantes y se propondrá a los participantes, problemas (ejercicios de campo) donde necesiten los conocimientos y herramientas usadas en la clase, con esto, los integrantes tendrán la oportunidad de probar los conocimientos adquiridos y en caso de duda o conflicto, el facilitador retroalimentará con ayuda de los participantes, el comando o procedimiento que presente dificultades. Al final del curso se pedirá a los integrantes realicen una actividad, que contiene una muestra representativa de los temas tratados y en caso de presentarse dudas o conflicto, el facilitador procederá a aclararlas. Por último se aplicará un cuestionario, para evaluar su desempeño, el contenido del curso y sugerencias para mejorarlo.

Introducción a la Computación.

¿Alguna vez te has preguntado como es que enciende una Computadora?



La secuencia de hechos desde que enciendes una computadora hasta que está lista para trabajar, se llama proceso de inicialización (arranque o boot). Todas las computadoras, sean micros, minis o centrales, requieren este proceso. Usaremos el ejemplo de una microcomputadora porque es el aparato que, casi con seguridad, usarás dentro de tu desarrollo profesional. El objetivo principal de dicho proceso es que los archivos del sistema operativo lleguen del disco duro a la RAM (Memoria de Acceso Aleatorio) y puedan funcionar correctamente los diversos programas (software), con los dispositivos (hardware) que tenga instalados en la PC.

Encendido: lo primero que sucede cuando conectas la corriente es que el ventilador comienza a trabajar y la luz piloto de gabinete se enciende.

Comienzo del programa de inicialización: cuando enciendes la computadora, procesador (CPU) comienza a ejecutar el programa de arranque almacenado en la ROM (Memoria de Solo Lectura).

Autodiagnóstico al encendido: el siguiente paso es el autodiagnóstico al encendido o POST (de Power-On Self Test), que localiza y diagnostica si hay problemas. Revisa si la RAM, las tarjetas de expansión, el teclado y las unidades de disco trabajan en forma correcta.

Carga del sistema operativo: después de terminar sin novedad el autodiagnóstico, la computadora continúa con las instrucciones en la ROM para cargar el sistema operativo en la RAM. Si la máquina tiene disco duro, conviene que C:\ sea la unidad predeterminada, de modo que lo mejor es no introducir disquetes en las unidades de disquetes, sino hasta acabar el proceso. La computadora revisa primero la unidad A: para ver si hay un disco. Si lo encuentra, la unidad A: se transforma en la unidad predeterminada. Si no hay disco en la unidad A: y tiene unidad C: la usa como unidad predeterminada. La computadora utiliza la unidad predeterminada durante el resto de la sesión, a menos que especifiques otra (*esta secuencia puede ser modificada en la BIOS, en la actualidad puedes tu configurar la unidad que desees incluyendo el CD-ROM y tener varias secuencias de búsqueda*). A continuación, la máquina trata de localizar y cargar los archivos del sistema operativo que están en la unidad predeterminada. Si no están ahí, el proceso se detiene y en la pantalla aparece un mensaje de error, como "No es disco del sistema (Non-system disk)", "No se puede cargar un

archivo” (cannot load a file) o “Falta o equivocado el intérprete de comandos” (Bad or missing commjand interpreter). Retira el disco de la unidad A: y oprime una tecla, o en su caso verifica que los archivos de arranque estén en la unidad especificada. Si esto no remedia la situación cuando aparece uno de esos mensajes, apaga la máquina, asegúrate de que la unidad A: esté vacía y enciende de nuevo la computadora. Si vuelve a aparecer el mensaje de error, deberás revisar la secuencia de arranque ya que lo más seguro es que un valor del registro fue modificado o dañado.

Comprobación de configuración y personalización; al principio del proceso de inicialización, la computadora revisa la CMOS para determinar la cantidad de RAM instalada y los tipos de las unidades de disco disponibles. Sin embargo, muchas veces se necesitan más datos sobre configuración para que lleguen bien a todos los dispositivos disponibles. En la siguiente etapa del proceso, la computadora busca los archivos de configuración en la unidad predeterminada y las instrucciones personalizadas de inicialización. En algunas computadoras se almacenan en el archivo AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS o el REGISTRO de Windows, que puedes modificar para personalizar tu ambiente de computación.

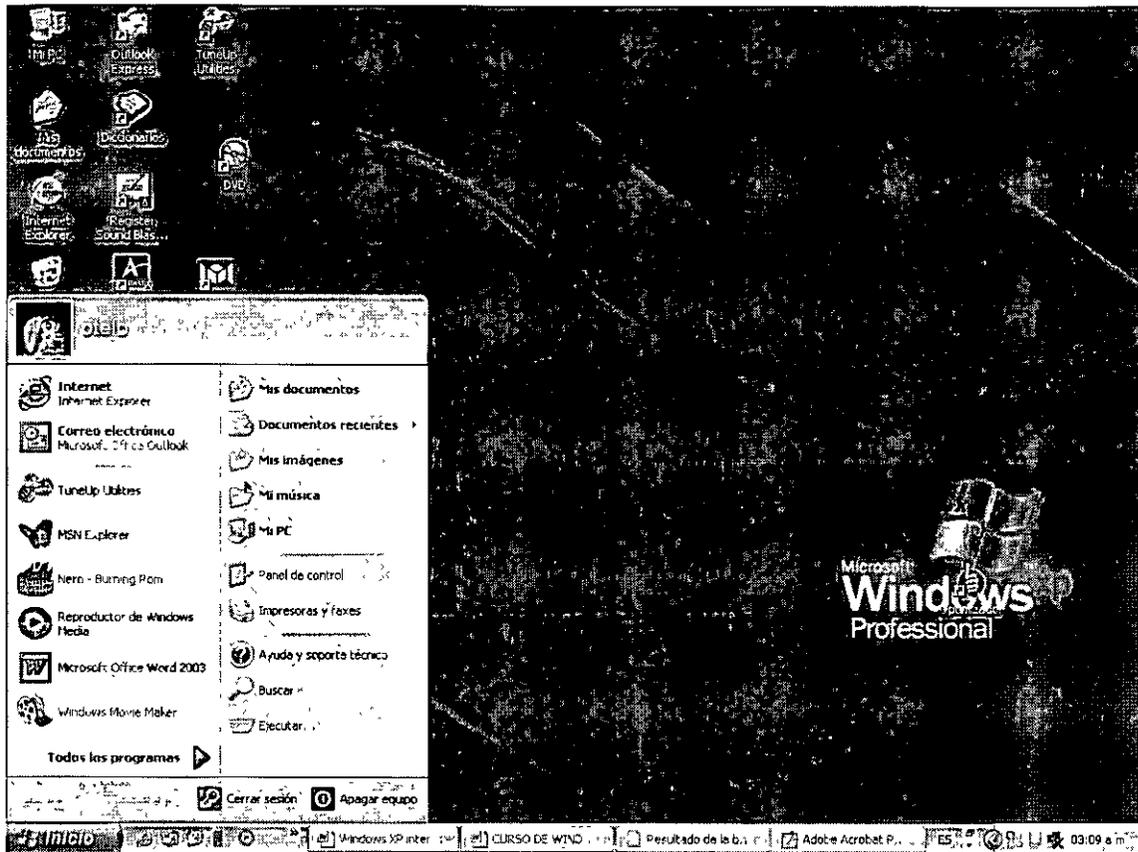
Lista para comandos y datos: el proceso de inicialización termina cuando la computadora queda lista para aceptar los comandos. Entonces, por lo general la máquina muestra la pantalla principal del sistema operativo o el prompt. Si usas Windows 98 o Windows XP o Linux, veras el escritorio de modo grafico como el ejemplo que sigue:

Con **DOS** (Sistema Operativo de Disco), verás el prompt del sistema operativo.

C:\>|

Desde este punto puedes ordenar a la computadora que ejecute los comandos o instrucciones que requieres una por una este sistema operativo es monotarea, a diferencia de Windows que es multitarea, en otras palabras quiere decir que puedes hacer diferentes procesos al mismo tiempo.

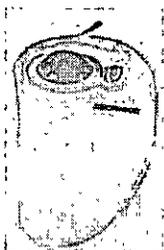
Para efectos de nuestro curso usaremos el sistema **Operativo Windows XP profesional**. El sistema operativo es el encargado de permitir que tanto el Hardware y Software puedan comunicarse y trabajar de manera adecuada , pero para entender esto es necesario que conozcas los conceptos básicos de la computación, la computadora posee dos grandes elementos que en conjunto permiten que trabajen adecuadamente, estos apartados son el **Hardware** y **Software**.



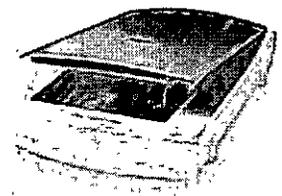
Hardware

Es todo lo tangible que compone a la computadora como son la consola el monitor o las bocinas, este se divide en dispositivos de entrada y dispositivos de salida.

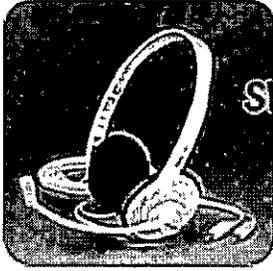
Dispositivos de Entrada



Son aquellos que permiten la entrada de datos u ordenes, entre los mas conocidos esta el Teclado, el Micrófono, Mouse, el escáner. Todos estos dispositivos permiten que la computadora reciba datos o instrucciones para que ejecute acciones que el usuario quiere.

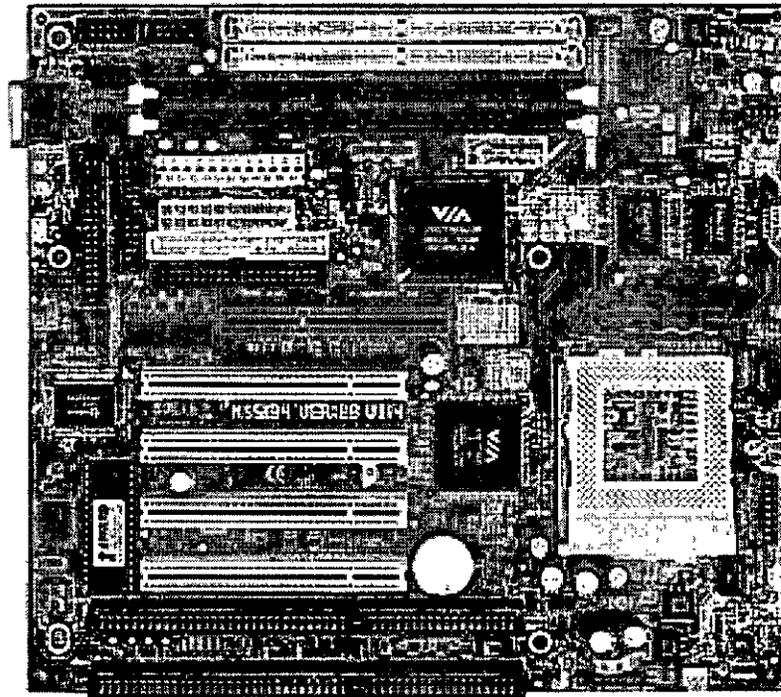


Dispositivos de Salida



Son los dispositivos que permiten comunicar al usuario el resultado de las operaciones echas con la computadora, entre los más comunes esta el monitor, las bocinas o audifonos y la impresora

Dentro de la computadora existen dispositivos que permiten manipular la información de entrada y salida, ejecutan cálculos con ella y guardan los resultados en dispositivos de almacenaje estos dispositivos se conocen como componentes internos de la PC y son el Microprocesador, la memoria, los discos y la tarjeta madre y tarjetas de expansión, todos ellos en conjunto se conocen como Computadora



Para que estos dispositivos trabajen correctamente se necesita de instrucciones precisas que le permitan realizar su función dentro de la Computadora, a estas instrucciones se les conoce como *controladores*, además de estas instrucciones es necesario que una aplicación los utilice, tanto controladores como aplicaciones o programas se conocen como **Software**

Software

El software se divide en

Software de Aplicación

Como son los programas como Office, Corel o WinAmp o cualquier aplicación que te permita obtener un resultado específico cuando requieres de él, en el caso de Office, te permite optimizar los recursos de tu oficina u hogar, tiene programas para procesar texto, imágenes, base de datos o cálculos financieros.

Software Lenguajes de Programación

Este tipo de software es el origen de todo el software que existe, ya que es necesario que cualquier aplicación sea escrita en un lenguaje de programación, en el caso de Windows este está escrito en Visual C++

Software de Diseño

Este tipo de software te permite editar imágenes para crear dibujos, modificar fotografías o combinar ambas, un ejemplo de estos es Corel Draw, que es un programa que te permite crear dibujos vectoriales

Software Antivirus y Virus

Un virus no es otra cosa que un pequeño programa que se activa aleatoriamente y tiene el objetivo de destruir la información del PC, el antivirus detecta esta clase de programas y los inhibe o destruye.

Sistemas Operativos

Los sistemas Operativos son los encargados de administrar todos los recursos del sistema tanto el Hardware como el Software, sus funciones dependen del sistema.

¿Qué es un Sistema Operativo?

El sistema operativo es un programa que actúa como un intermediario entre el usuario de una computadora PC y el hardware de esta. El propósito del sistema operativo es crear un entorno en el que el usuario pueda ejecutar diversos programas. El objetivo principal del sistema operativo es hacer que el sistema de computador sea cómodo de usar. El objetivo secundario es utilizar el hardware de la computadora de forma eficiente. Los sistemas operativos se clasifican por lo que hacen, más no por lo que son... Los sistemas operativos existen porque se supone que es más fácil realizar tareas de cómputo con ellos que sin ellos. Los sistemas operativos y la arquitectura de los computadores han influido mucho uno sobre otro. Los sistemas operativos se crearon para facilitar el uso del hardware. A medida que se diseñaron y usaron los sistemas operativos, se hizo evidente que podrían simplificarse si se modificaba el diseño del hardware. Los sistemas operativos se clasifican en Sistemas Operativos monousuario, multitarea, administrativos (Red), dentro de los sistemas multitarea se encuentra Windows XP.

Sistema Operativo Monousuarios: son los sistemas que solo pueden atender a un usuario y las tareas que se le piden deben de ser secuenciadas y realizadas una a la vez un ejemplo de ello son MS-DOS o PC-DOS

Sistema Operativos Administrativos: son los sistemas que permiten administrar los recursos de un conjunto de computadoras en un sistema llamado RED que pueden ser LAN, MAN o WAN entre los más conocidos esta UNIX, Novel, Solaris y Windows Server.

Sistemas Operativos Multitarea: estos sistemas permiten realizar diversas aplicaciones al mismo tiempo como es navegar en Internet, reproducir un CD de música y usar el procesador de texto, claro esto depende de las presentaciones de computador, entre estos sistemas esta Linux, Windows XP.

Terminología

Dentro de de la computación existen diversos términos y unidades que debemos conocer para entender la jerga de este tema.

Sistema Binario

Función del Sistema Binario

El sistema binario desempeña un importante papel en la tecnología de los ordenadores. Los primeros 20 números en el sistema en base 2 son 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000, 1001, 1010, 1011, 1100, 1101, 1110, 1111, 10000, 10001, 10010, 10011 y 10100. Cualquier número se puede representar en el sistema binario, como suma de varias potencias de dos. Por ejemplo, el número 10101101 representa, empezando por la derecha, $(1 \times 2^0) + (0 \times 2^1) + (1 \times 2^2) + (1 \times 2^3) + (0 \times 2^4) + (1 \times 2^5) + (0 \times 2^6) + (1 \times 2^7) = 173$.

Las operaciones aritméticas

Con números en base 2 son muy sencillas. Las reglas básicas son: $1 + 1 = 10$ y $1 \times 1 = 1$. El cero cumple las mismas propiedades que en el sistema decimal: $1 \times 0 = 0$ y $1 + 0 = 1$. La adición, sustracción y multiplicación se realizan de manera similar a las del sistema decimal:

Puesto que sólo se necesitan dos dígitos (o bits), el sistema binario se utiliza en los ordenadores o computadoras. Un número binario cualquiera se puede representar, por ejemplo, con las distintas posiciones de una serie de interruptores. La posición "encendido" corresponde al 1, y "apagado" al 0. Además de interruptores, también se pueden utilizar puntos imantados en una cinta magnética o disco: un punto imantado representa al dígito 1, y la ausencia de un punto imantado es el dígito 0. Los biestables — dispositivos electrónicos con sólo dos posibles valores de voltaje a la salida y que pueden saltar de un estado al otro mediante una señal externa— también se pueden utilizar para representar números binarios. Los circuitos lógicos realizan operaciones con números en base 2. La conversión de números decimales a binarios para hacer cálculos, y de números binarios a decimales para su presentación, se realizan electrónicamente en la computación

Unidades de Velocidad

Las unidades que se usan en la velocidad se conocen como Hertz, Khertz (kilohertz) y Mhertz (megahertz) un hertz es la unidad donde un ciclo se realiza en un segundo y un Mhertz es un millón de ciclos en un segundo esta es la unidad más usada en computación. Las unidades que se usan en las memorias se conocen como nanosegundo que equivale a la millonésima parte de un segundo, y esta es la unidad que se usa para conocer el tiempo de acceso a las memorias.

Unidades de Transmisión de Datos

Las unidades que se utilizan para medir la eficiencia en la transmisión de datos se conocen como Kbaud (kilobaud) estas unidades las encontramos en los MODEMS como 56 Kb

Unidades de Almacenamiento

Las unidades de almacenamiento se conocen como **bit**, **Byte**, **Kbyte** (Kilo Byte), **Mbyte** (mega byte), **Gbyte** (Giga byte) y **Tbyte** (Tera byte)

bit = Dígito Binario "*Unidad Mínima de Información*"

Byte = Equivale a un conjunto de 8 bits

Kb = 1024 bytes 2^{10} bits

Mb = 1024 Kbytes 2^{20} bits

Gb = 1024 Mbytes 2^{30} bits

Tb = 1024 MGibyes 2^{40} bits

En la actualidad las unidades más usadas en el almacenaje de información son los Gb, como en el disco duro 20 Gb o 40 Gb de capacidad

Breve Historia de Windows

Windows 1: Primera Versión de Microsoft Windows. Lanzado en 1985. Tomó un total de 55 programadores para desarrollarlo y no permitía ventanas en cascada. Microsoft comenzó el desarrollo del "ADMINISTRADOR DE INTERFAZ", que posteriormente derivó en Microsoft Windows en Septiembre de 1981. La interfaz inicial tenía menús ubicados en la parte inferior ventana y la interfaz sufrió un cambio en 1982 cuando se diseñaron los ahora comunes menús desplegables. Esto ocurrió después de Apple Lisa, un experimento de Apple por llevar una interfaz gráfica al usuario. Sin embargo, ocurrió antes de Macintosh. Windows prometía una interfaz gráfica fácil de usar y la utilización de gráfica independiente del dispositivo, así como el soporte de multitarea. Las siguientes fueron las principales características de Windows 1.0:

- Interfaz gráfica con menús desplegables, ventanas en cascada y soporte para mouse.
- Gráficos de pantalla e impresora independientes del dispositivo.
- Multitarea cooperativa entre las aplicaciones Windows.

Windows 2: Segunda versión de Microsoft Windows, lanzada en 1987. Windows 2 tenía más características que Windows 1, tales como iconos y ventanas traslapadas. Cuando se lanzó Windows/386, Windows 2 fue renombrado como Windows/286. Nacen aplicaciones como Excel, Word for Windows, Corel Draw!, Ami, PageMaker). Las siguientes fueron las principales características de Windows 2.0:

- Ventanas traslapadas
- Archivos PIF para aplicaciones DOS

Windows/386: En 1987 Microsoft lanzó Windows/386. A pesar de ser equivalente a su hermano Windows/286, mientras corrían aplicaciones Windows, éste proveía la capacidad de ejecutar múltiples aplicaciones DOS simultáneamente en memoria extendida. Las siguientes fueron las principales características de Windows/386:

- Múltiples máquinas virtuales DOS con multitarea.

Windows 3.0: Una completa reconstrucción de Windows con muchas nuevas facilidades tales como la habilidad de direccionar más allá de 640k. Fue lanzado en 1990, y vendió más de 10 millones de copias. Las siguientes fueron las principales características de Windows 3.0:

- Modo estándar (286), con soporte de memoria grande (large memory).
- Modo Mejorado 386, con memoria grande y soporte de múltiples sesiones DOS.
- Se agregó en Administrador de Programas y de Archivos
- Soporte de Red
- Soporte para más de 16 colores.
- Soporte para combo boxes, menús jerárquico y los archivos .INI privados para capa aplicación empezaron a cobrar más valor.

Windows 3.1: Una versión de Windows con muchas mejoras a Windows 3.0. Incluye soporte para fuentes True Type y OLE. Esta versión fue testigo de la pérdida del modo real, lo cual significa que no corre en procesadores Intel 8086. Las siguientes fueron las principales características de Windows 3.1:

- No hay soporte para el modo Real (8086).
- Fuentes TrueType.
- Multimedia.
- OLE - Object Linking and Embedding

- Capacidad para que una aplicación reinicie la máquina.
- Soporte de API de multimedia y red.

Windows 3.11: Una actualización gratis de Windows 3.1, que contenía parches para errores menores.

Windows for Workgroups 3.1: Una versión de Windows 3.1 que trabaja en red. Aunque Windows 3.1, por sí solo, puede trabajar en red, la instalación y configuración se mejoró con Windows for Workgroups. Proveía capacidades para compartición punto a punto de archivos e impresoras. Los archivos podían ser accedidos desde otras máquinas corriendo DOS o Windows. Windows for Workgroups incluye dos aplicaciones adicionales: Microsoft Mail, para envío de correo electrónico, y Schedule+, una agenda para trabajo en grupo.

Windows for Workgroups 3.11: Una significativa mejora para Windows for Workgroups 3.1 agregando acceso a archivo de 32 bits y capacidad de fax.

Windows 95:(Win95) Sucesor de Windows 3.11 para PC's IBM. Se le conoció como "Chicago" durante su desarrollo. Lanzado el 24 de Agosto de 1995. En contraste con las anteriores versiones de Windows, Win95 es un sistema operativo más que una interfaz gráfica de usuario que corre sobre DOS. Provee soporte para aplicaciones de 32 bits, multitarea con desalojo, soporte de red incorporado (TCP/IP, IPX, SLIP, PPP, y Windows Sockets). Incluye MS-DOS 7.0 como una aplicación. La interfaz gráfica, aunque similar a las previas versiones, fue significativamente mejorada.

Win32s : Win32s es un conjunto de librerías para Windows 3.1, la cual posibilita a los usuarios de correr la mayoría de las aplicaciones de Windows NT en Windows 3.1. Si bien permite ejecutar aplicaciones escritas para Windows NT, Win32s no da soporte para multitareas con desalojo en Windows 3.1

Windows 98: Nueva versión del sistema operativo Windows. Podría decirse que es una compilación de características. Muchas de estas características ya se encontraban en Internet Explorer 4.0 (al ser instalado con la actualización de escritorio) y en Windows 95 OSR-2. Permite soporte para la FAT32 (al igual que Win95 OSR-2) y el Active Desktop (de IE 4). Soporte para USB y DVD.

Windows NT:(Windows New Technology, NT). El sistema operativo de 32 bits desarrollado originalmente para que sea OS/2 3.0 antes que Microsoft e IBM discontinuaran su trabajo con OS/2. NT se diseñó para estaciones de trabajo avanzadas (Windows NT 3.1) y para servidores (Windows NT 3.1 Advanced Server). El primer lanzamiento fue Windows NT 3.1 en Septiembre de 1993.

A diferencia de Windows 3.1, que era una interfaz gráfica que corría sobre MS-DOS, Windows NT es un sistema operativo por sí solo. El usuario lo ve como Windows 3.1, pero tiene multi-procesos real, seguridad y protección de memoria. Está basado en un microkernel, con un direccionamiento de hasta 4GB de RAM, soporte para sistemas de archivos FAT, NTFS y HPFS, soporte de red incorporado, soporte multiprocesador, y seguridad C2 NT está diseñado para ser independiente del hardware. Una vez que la parte específica de la máquina - la capa HAL (Capa de Abstracción de Hardware)- ha sido llevada a una máquina particular, el resto del sistema operativo debería compilar teóricamente sin alteración. Se lanzó una versión de NT para correr en máquinas Alpha de DEC. NT necesitaba un 386, con al menos 12MB de RAM (preferible 16MB), y al menos 75MB de disco duro libre.

Windows NT 3.1: Primera versión de Windows NT (WNT). Existe una leyenda popular que dice que la persona responsable del desarrollo de VMS en VAX de DEC fue también responsable de Windows NT, y si cada letra de VMS es avanzada a la siguiente letra del abecedario se llega a WNT.

Windows NT 3.5: Una versión mucho más mejorada de NT 3.1. Desde esta versión Windows NT se vende como "Windows NT 3.5 Workstation" y "Windows NT 3.5 Server".

Windows NT 4: La nueva versión de Windows NT, denominada "Cairo" en su etapa de desarrollo. Presenta las mismas características de la interfaz de Windows 95. Tiene algunas modificaciones en su diseño con respecto a las porciones GDI y USER del sistema operativo.

Windows 2000: Es un sistema operativo multiproceso que permite el manejo de redes cliente/servidor y redes de igual a igual (peer to peer). Incorpora tecnologías que reducen el coste total de propiedad (TCO) y proporcionan la suficiente escalabilidad desde redes pequeña a grandes redes empresariales. Incluye las mejores características de Windows 98 SE, a la vez que amplía significativamente la facilidad del manejo, fiabilidad, seguridad y rendimiento de Windows Workstation 4.

Windows ME: La edición del Milenio (Millenium Edition) es una actualización de Windows 98 que toma algunas características de Windows 2000, pero orientada a la computación casera o de pequeños negocios. Mejoró en algunos aspectos de seguridad y funcionalidad, y se hizo más atractiva al agregar o aumentar capacidad en:

- Importación/exportación y edición de clips de vídeo.
- Mejor organización de información procedente de Internet (fotos, textos, clips, música, etc.).
- Más asistentes para tareas que pueden ser difíciles para personas con poca experiencia en computación, por ejemplo, conectar dos computadoras en red.
- Menos problemas de administración de memoria. Esto se traduce en menos bloqueos del equipo (system crash).
- Mejor soporte para hardware plug and play de nueva generación.
- Mejora en rendimiento al transferir datos vía Internet o Intranet.

Sin embargo, los usuarios de WME notarán menor compatibilidad con programas antiguos de ambiente MS-DOS (algunos juegos) o inclusive con algunos programas de 16 bits para versiones anteriores de Windows. También presenta algunos problemas con hardware antiguo del cual no es posible obtener actualización de controladores.

Windows CE: Un sistema operativo de la familia Windows y que fue el primero en no estar orientado a los equipos de escritorio. Los dispositivos en los que Windows CE presta servicios son Handheld PC y PalmSize PC. Windows CE también ha permitido la creación de un nuevo sistema denominado AutoPC, que consiste de un PC empotrado en un automóvil que va ubicado en donde actualmente va una radio. Permite controlar la radio, CD y revisar el correo electrónico. Windows CE también permite la creación de aplicaciones en tiempo real.

Windows XP: Un cambio de nomenclatura para el sistema NT. Así, lo que habría sido Windows NT 5.0 se conoce ahora como Windows XP. Hasta la versión 4.0 Windows NT se comercializaba en tres versiones: Workstation, Server, y Advanced Server. Ahora la nomenclatura es la siguiente:

- Windows XP Professional, anteriormente NT Workstation.
- Windows XP Server, anteriormente NT Server.
- Windows XP Advanced Server, anteriormente NT Advanced Server.

- Windows XP Datacenter Server. Producto nuevo y que es el nuevo y más poderoso sistema operativo de Microsoft con posibilidad de hasta 16 procesadores simétricos y 64 GB de memoria física.

Windows 2003 que es la nueva versión del Windows XP que incluye Service Pack 1

Dentro de las características nuevas que incluye, se pueden citar:

- Verdadero soporte para Plug and Play.
- Servicios de Directorio
- Mayor integración con Internet e Intranet.

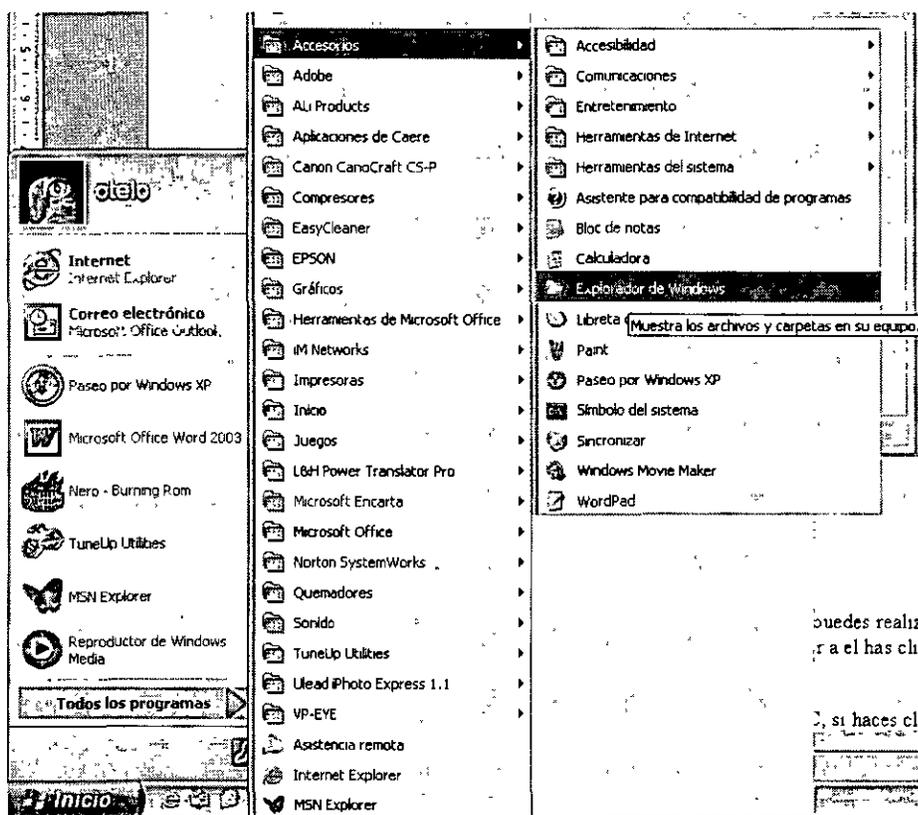
Windows XP: La característica más notoria del nuevo Windows es su nueva apariencia. El mayor cambio en WXP es en su estructura es el sistema operativo de 64 bits de soporte, es el que mayores requisitos de sistema necesita. Lo mínimo es un Pentium II (o equivalente) con 128 MB de RAM, sin embargo se recomienda un Pentium IV con 256 MB de RAM ya que el puro sistema operativo consume 128 Mb de RAM. Otras nuevas características están enfocadas a hacerlo más fácil de utilizar (según Microsoft):

- Un nuevo menú inicio, que ofrece una única fuente para lanzar aplicaciones, buscar documentos y configurar.
- Una barra de tareas que permite agrupar ventanas abiertas, facilitando el trabajar con múltiples aplicaciones al mismo tiempo.
- Menos "amontonamiento" y mensajes más significativos en la barra de tareas.
- Un nuevo panel de navegación que muestra las tareas y los detalles, facilitando el trabajo con archivos y carpetas.
- Una nueva organización del Panel de Control que permite categorizar los elementos de configuración y las herramientas.
- Características integradas para quemar CD's, facilitando el trabajo con su grabador CD-R/CD-RW en pasos muy sencillos.

Edición de Carpetas y Archivos

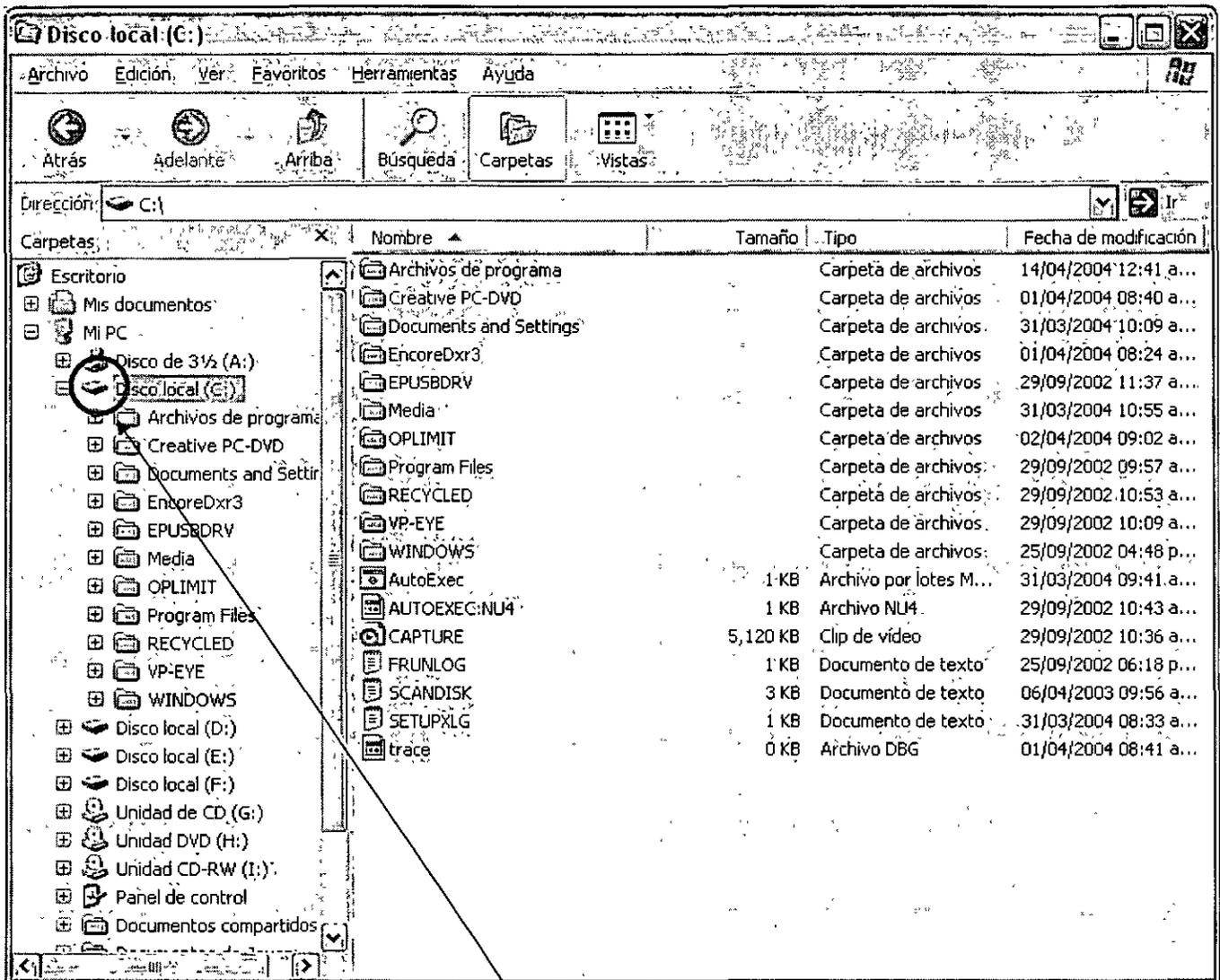
El Explorador de Windows XP

Es el administrador de archivos, con el puedes realizar diversas operaciones, como crear, mover, copiar o borrar archivos y carpetas, para acceder a el has clic en el botón Inicio, luego Programas, accesorios y pulsa en Explorador de Windows.



En el explorador de Windows puedes apreciar el contenido de tu PC, si haces clic en C: veras el contenido de tu disco duro, si lo haces en 3 ½ verás lo que tienes en tu disco flexible.

La siguiente figura muestra una vista del explorador de Windows XP Profesional, desde este programa puedes acceder a todas las unidades de tu computadora, así como a todos los archivos o carpetas, puedes editar cada uno de estos elementos.

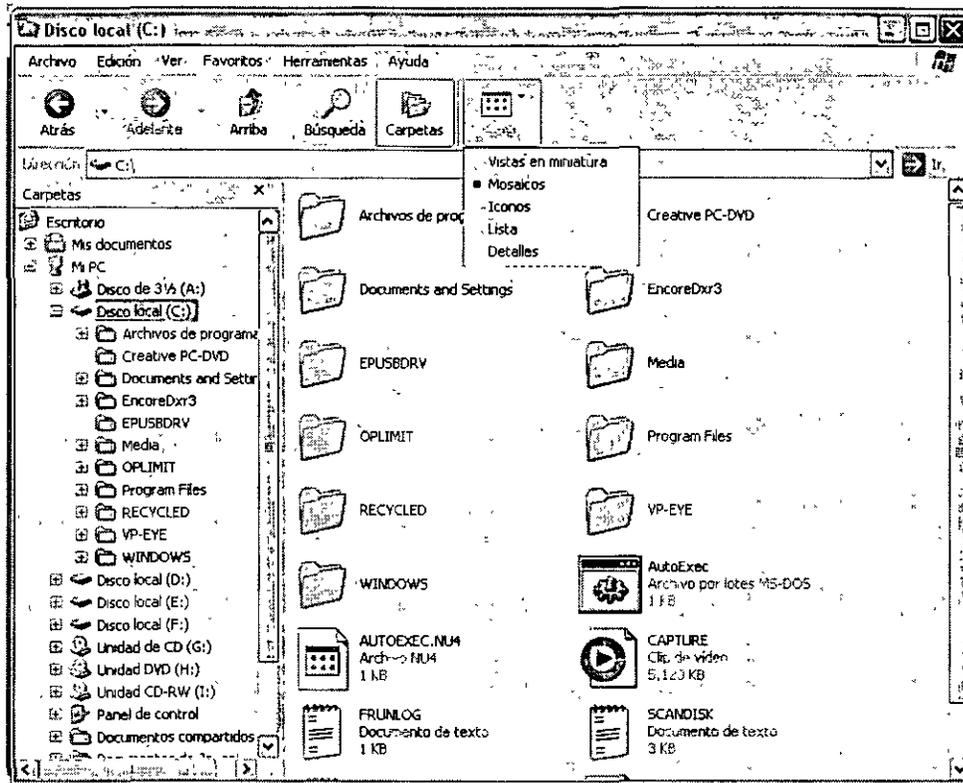


Como puedes ver en la figura esta seleccionado C: y al lado derecho se observa el contenido del disco duro.

Si haces clic el símbolo + al costado de C: de desplegaran todos lo directorios, y veras el contenido de los archivos en el lado derecho, para contraerlo solo tienes que hacer clic en el signo de menos (-)

Vistas en el explorador de Windows

Para que puedas observar el contenido de tu PC con diferentes vistas solo tienes que hacer clic en vistas de la barra de herramientas del explorador.

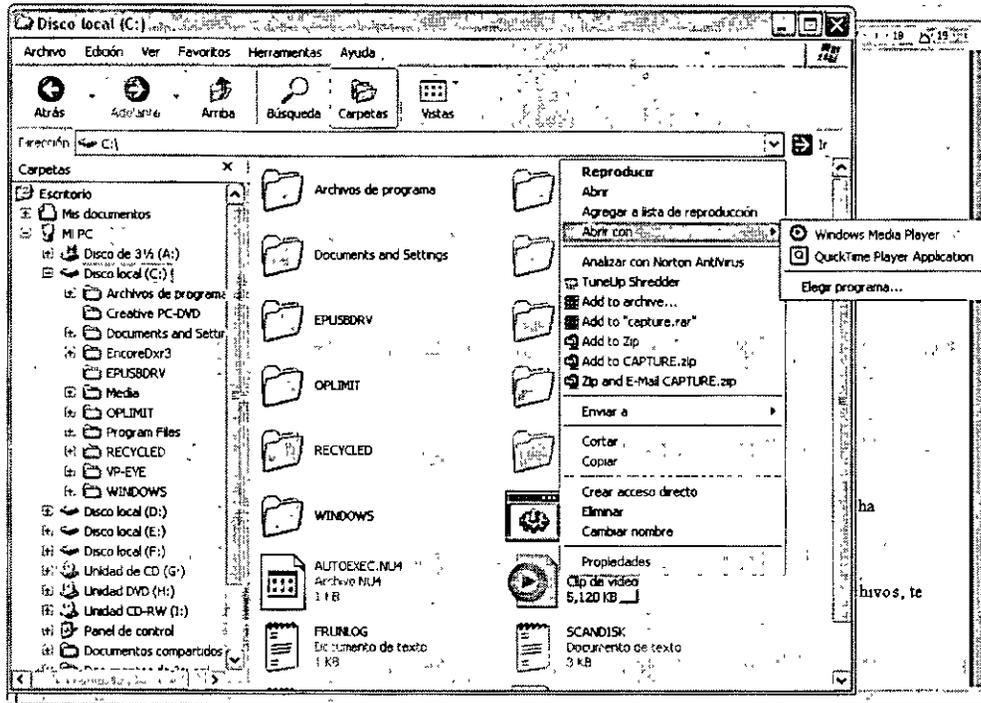


Edición

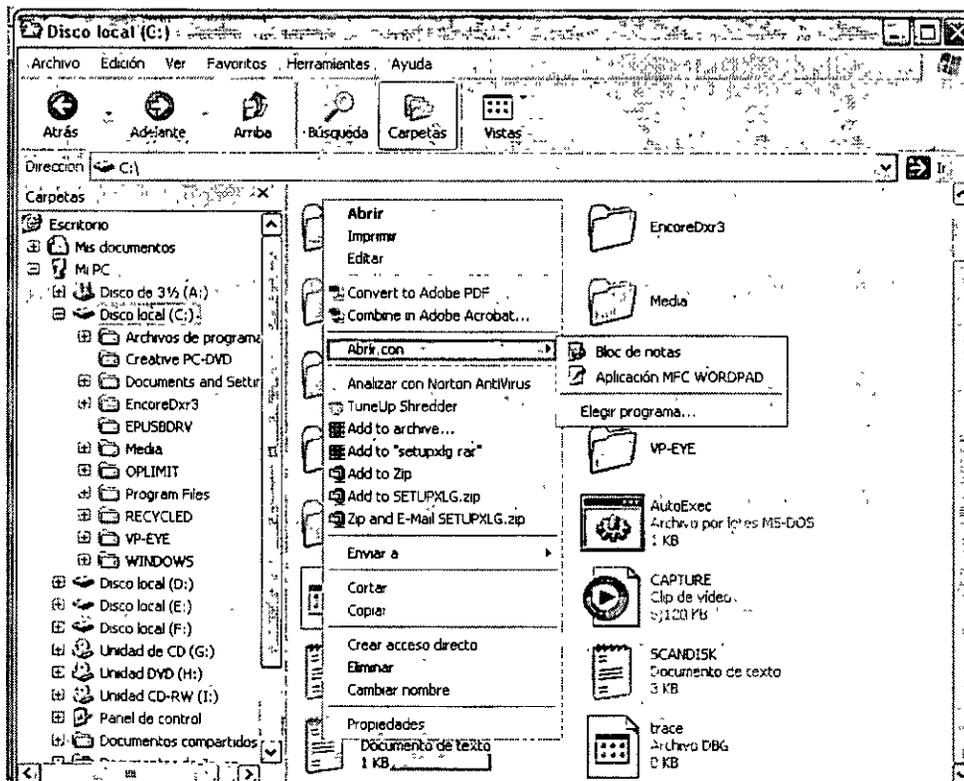
Las funciones básicas del explorador de Windows, como copiar, cortar y pegar, así como crear un directorio, cambiar de nombre a un archivo o directorio, etc., las describiremos a continuación.

Menú contextual (Botón Derecho del Mouse)

Este método te permite obtener de manera más rápida las diversas operaciones que puedes realizar con el archivo o carpeta que previamente has seleccionado, utilízalo de manera habitual, como un procedimiento de acceso rápido, solo tienes que seleccionar el archivo o carpeta con dicho botón.



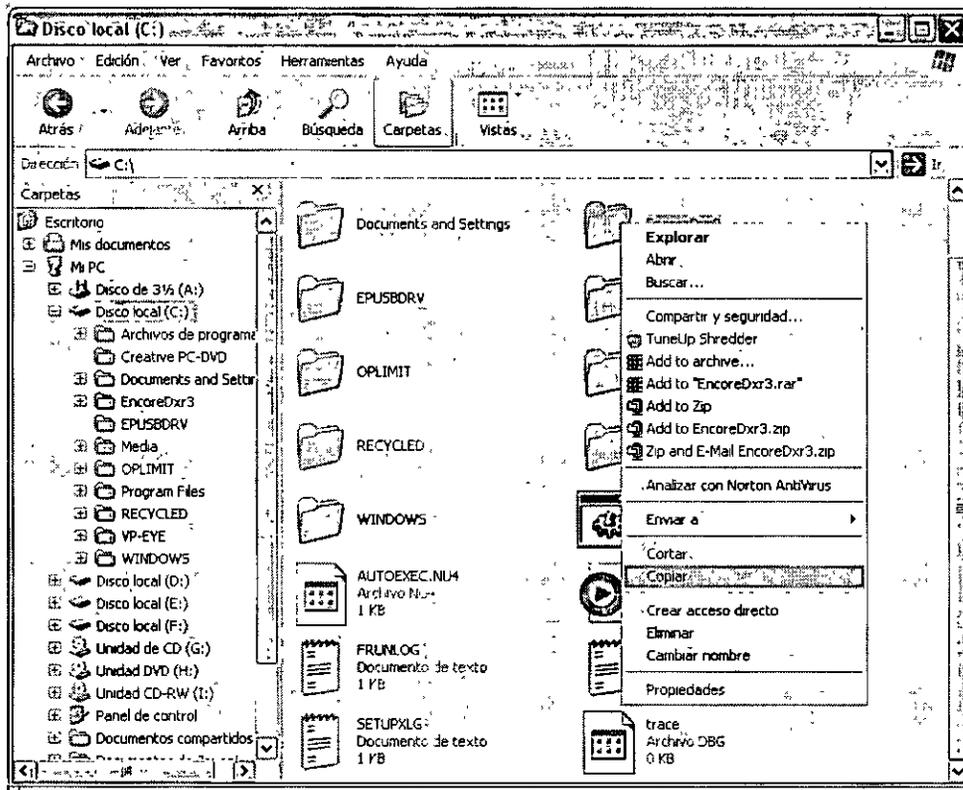
Las opciones del menú contextual cambian de acuerdo con el tipo de archivo, en la figura anterior se ha seleccionado un archivo de tipo multimedia, por tanto se habilita la opción de reproducir, agregar a lista de reproducción y abrir con.



En la figura anterior se ha seleccionado un archivo de texto y como puedes ver las opciones han cambiado como conclusión podemos decir que el menú contextual tiene las funciones propias del archivo que seleccionamos.

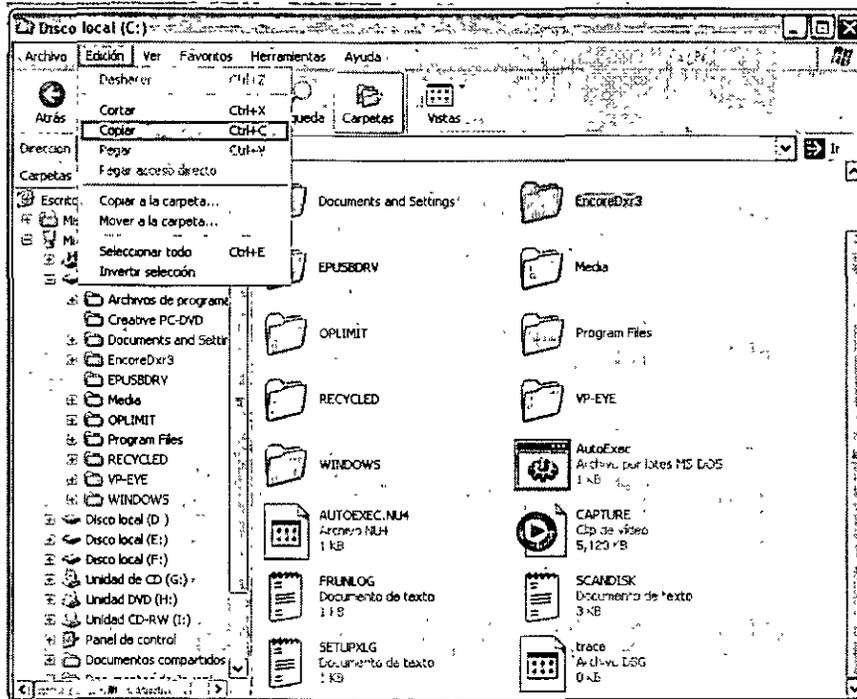
Copiar

Para copiar un archivo o directorio, se utiliza el mismo método y existen varias formas de copiar archivos, te voy a mostrar 2 de ellas, las más comunes, existen otras que se verán en el curso avanzado.

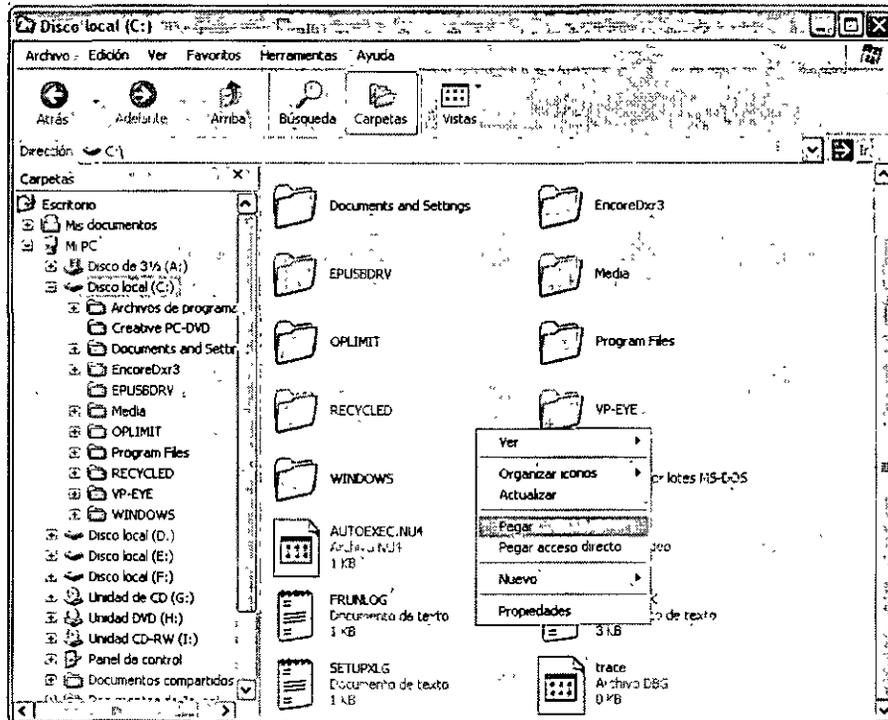


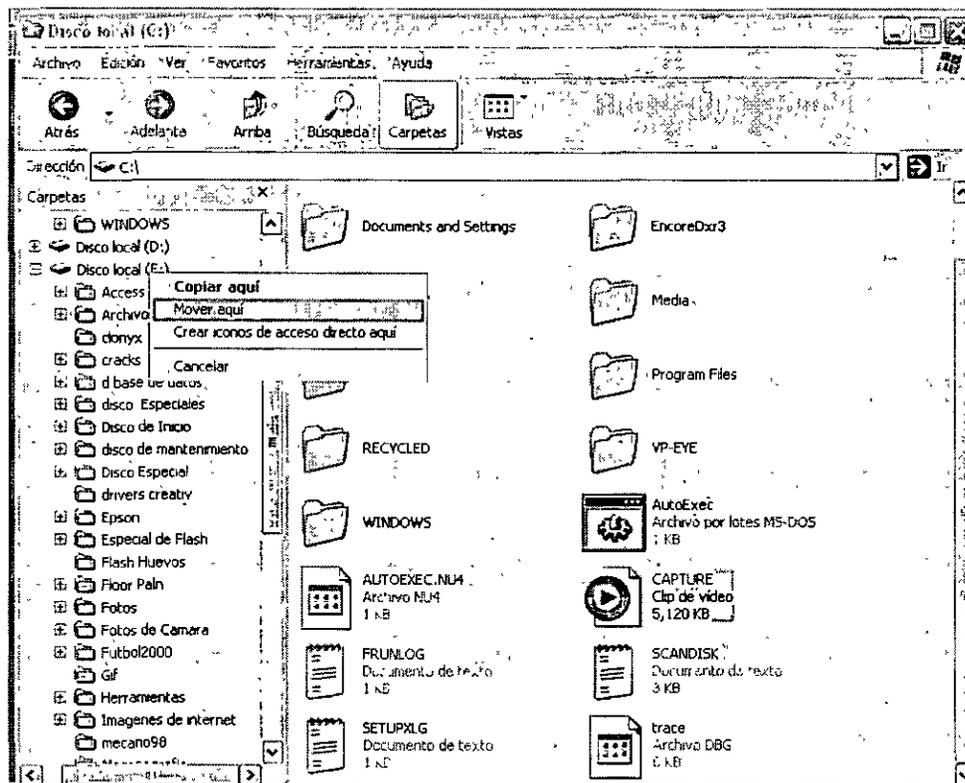
Primero debes de seleccionar el archivo o documento (Inicio) que quieres copiar, has clic con el botón derecho y te muestra el menú desplegable (menú contextual) con varias opciones, selecciona la opción **Copiar**, luego de hacer esto, ve al directorio donde quieres copiarlo y has clic derecho y selecciona la opción **Pegar** observa la figura anterior.

La segunda opción para **copiar** consiste en seleccionar la carpeta o archivo, abrir el menú edición y seleccionar copiar, posteriormente abres la carpeta donde quieres pegar el archivo o carpeta y seleccionas el menú edición y seleccionas pegar.



También, puedes hacer clic con el botón derecho y seleccionar pegar, recuerda que primero debes de abrir el disco o carpeta donde deseas pegar el archivo o carpeta, ten cuidado con los nombres de tus archivos o carpetas, ya que si el archivo que vas a pegar tiene el mismo nombre y extensión, este se sobre escribirá borrando el contenido del elemento actual.





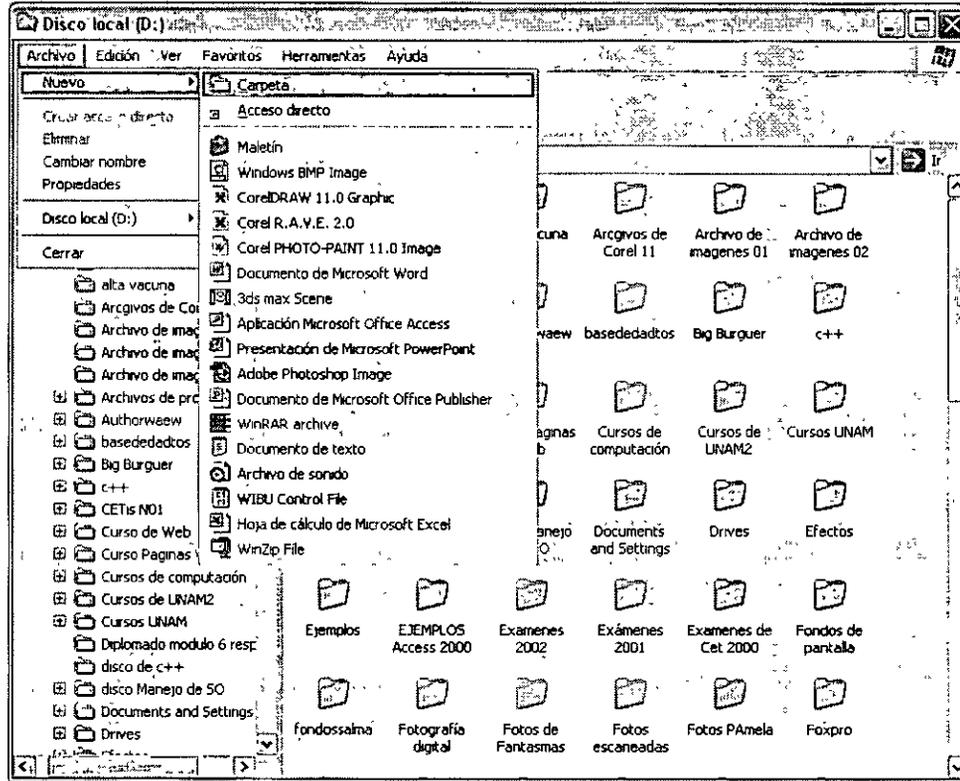
Otra opción es seleccionar el archivo a copiar y presionar el botón derecho del mouse sin soltar, y arrastrar el archivo hasta la carpeta donde quieras copiar el archivo o carpeta, y se debe ver un menú desplegable como la selecciona las opciones **Copiar aquí**, **Mover aquí**, **Crear icono de acceso directo aquí** y cancelar.

Mover

Para mover(que es diferente a copiar) un archivo seguimos los mismos pasos que para copiar, con la única diferencia que debes elegir cortar o mover en vez de copiar, **en esta opción el archivo se cambia (borra) de ubicación original y pasa a su nueva ubicación.**

Crear una Carpeta

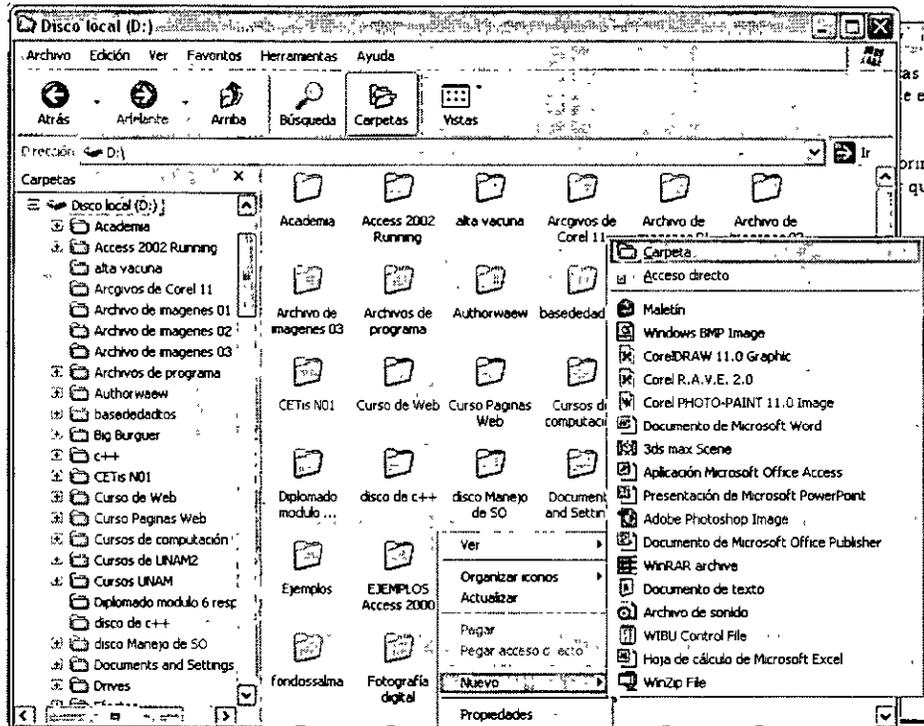
Para hacer una nueva carpeta desde el explorador de Windows , debes ir al menú Archivo, luego nueva carpeta y escribir el nombre de tu carpeta, recuerda que primero debes de seleccionar la unidad donde vas a crearla carpeta como la unidad **C:**, **D:** o **A:**. El nombre de la carpeta puede tener el nombre del tamaño de dígitos que desees, Windows XP te permite hasta 255 caracteres en el nombre, pero no abuses, utiliza un nombre corto y que sea representativo del contenido de la carpeta o archivo.



Las carpetas creadas en el directorio C, D o cualquier unidad , son las carpetas principales, las carpetas creadas dentro de estas toman el nombre de subcarpetas, para copiar, mover y pegar carpetas, se sigue el mismo procedimiento que con los archivos.

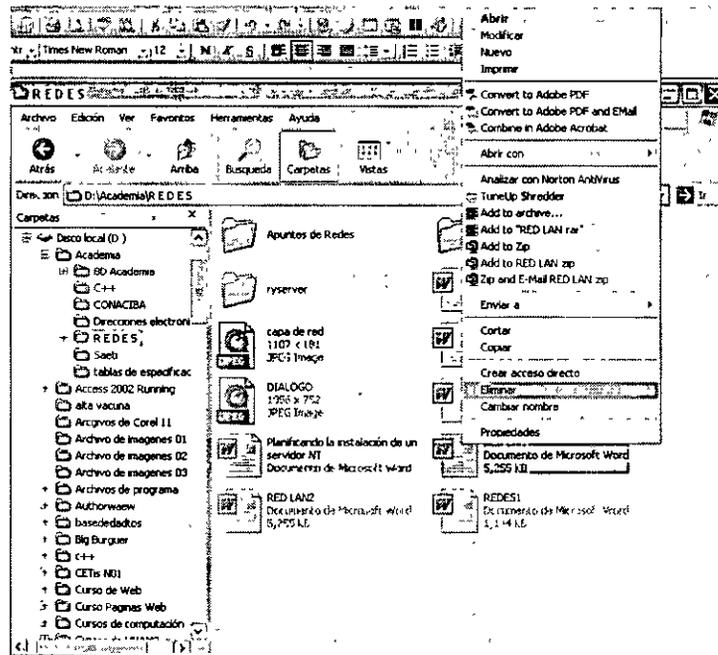
Menú contextual

Otra forma de crear carpetas es con el botón derecho del mouse (menú contextual), solo tienes que abrir la unidad o carpeta donde desees crear la nueva carpeta y hacer clic con el botón derecho en algún lugar que no este seleccionado ningún archivo o carpeta, elige nuevo y después carpeta.



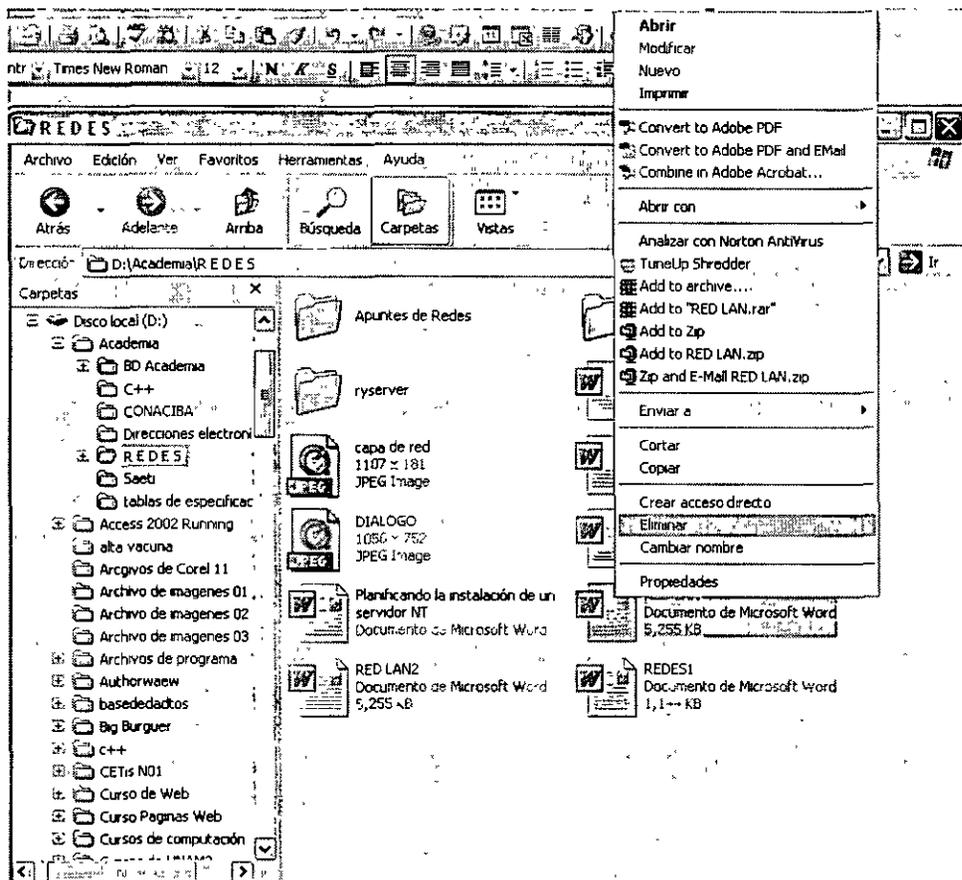
Eliminar una Carpeta o Archivo

Para eliminar una carpeta o archivo solo tienes que seleccionarlo y hacer clic en el botón derecho del mouse y elige eliminar o en su defecto oprime la tecla **Supr** habiendo seleccionado previamente el objeto.

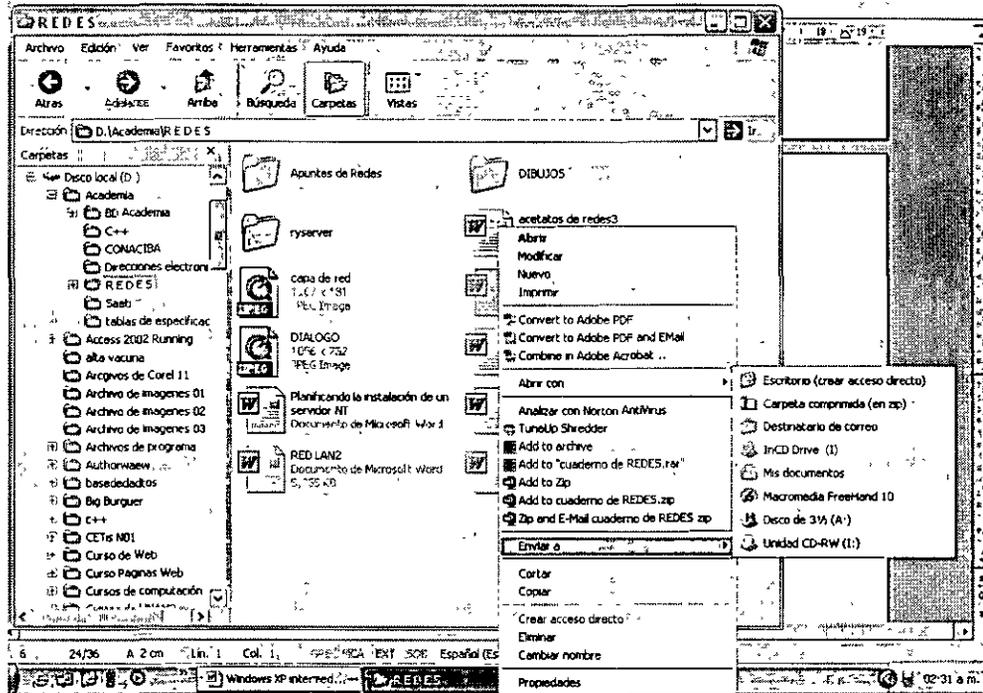


Cambiar de Nombre una Carpeta o Archivo

Para hacer esta operación solo es necesario que selecciones la carpeta o archivo y hagas clic con el botón derecho selecciona cambiar de nombre y el sistema te permitirá cambiar el nombre del archivo o carpeta



Existe otra opción en Windows donde puedes acceder al menú contextual para poder enviar el archivo o carpeta al disco de 3 ½ si el tamaño te lo permite o en su defecto acceder a las propiedades de dicho archivo o carpeta

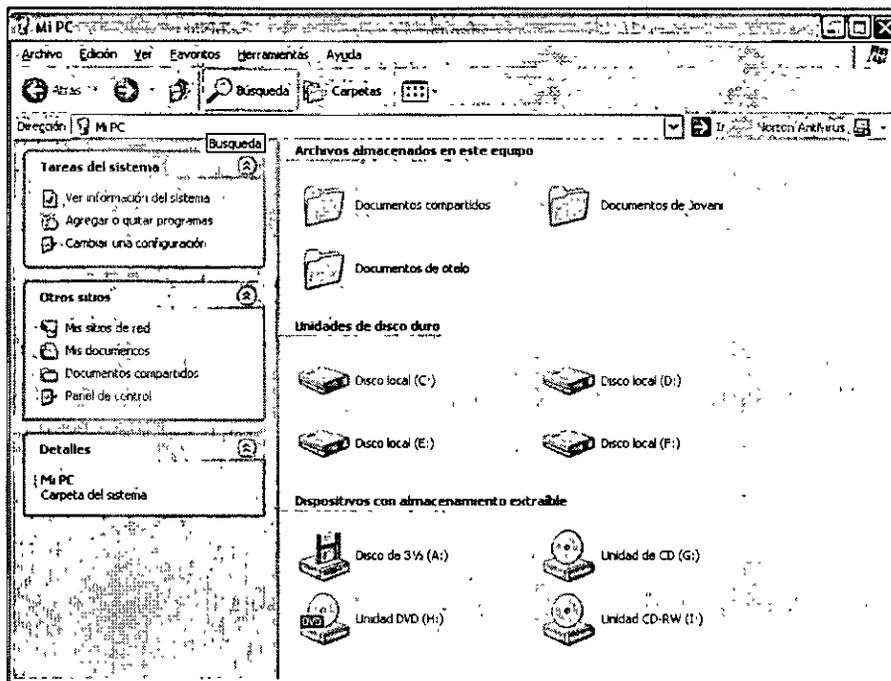


Esta opción te permite además de enviar al disco flexible, crear un acceso directo enviar por correo o direccional el archivo o carpeta a mis documentos

Manejo de discos (unidades) desde Mi PC

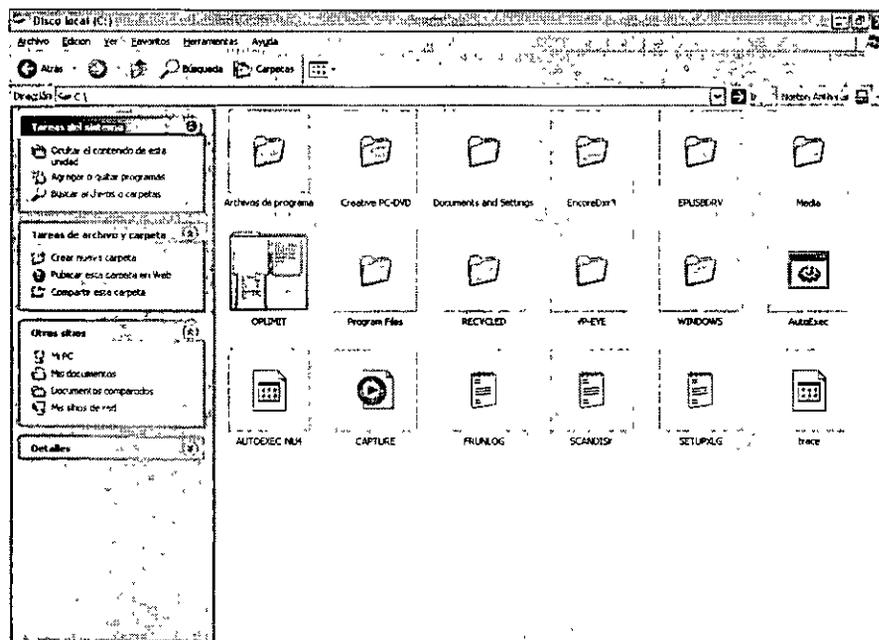
Mi PC

Es el icono principal que te permite entrar al contenido de tu PC, para ello solo tienes que hacer clic en el y te mostrara el contenido de tu PC,



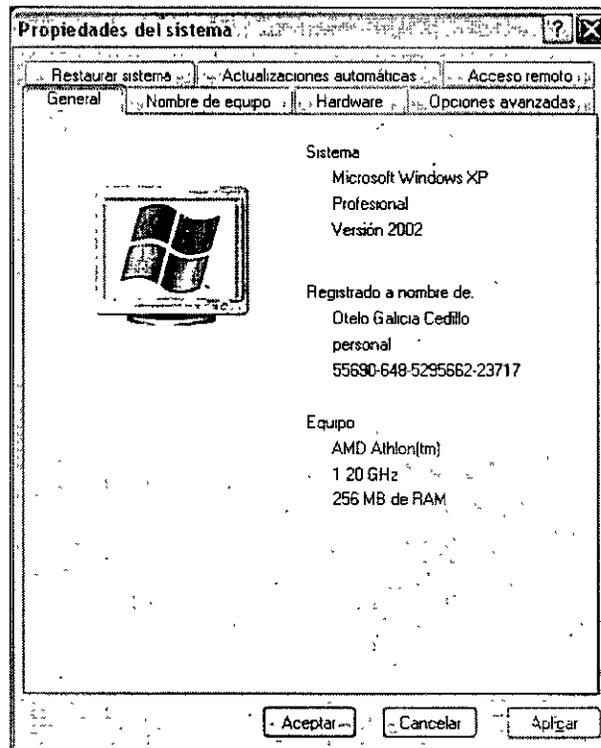
Explorar mi PC

Para entrar a cualquier dispositivo de almacenamiento solo tienes que hacer doble clic en el y Windows XP Profesional te mostrara su contenido.

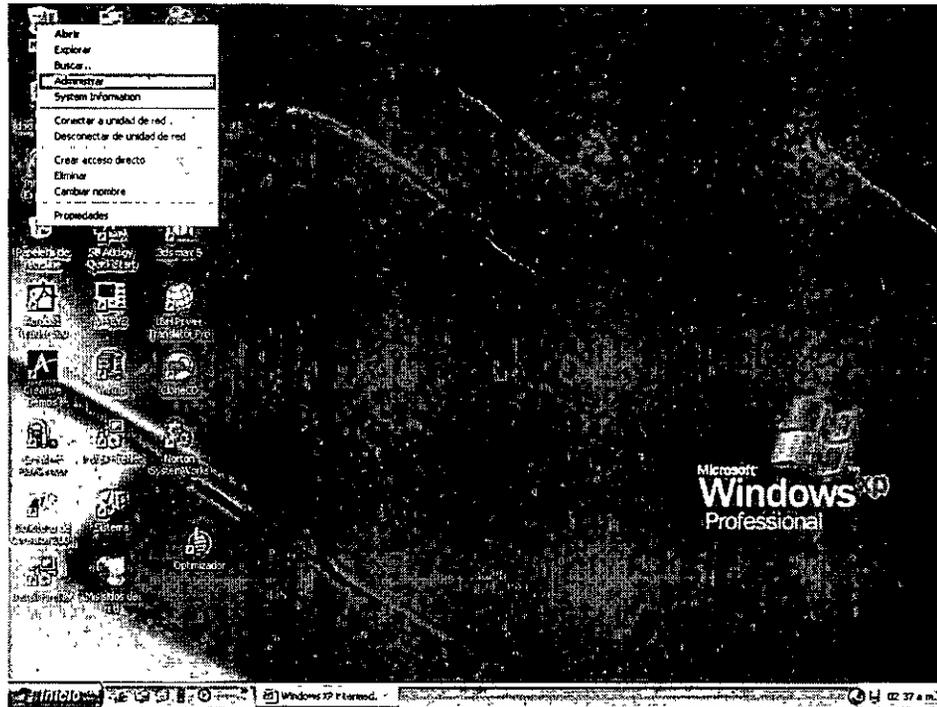


Propiedades del Sistema

Si haces clic con el botón derecho del mouse en cualquier icono esto te permitirá entrar al menú contextual el cual te muestra las diversas utilidades que puedes realizar en la unidad o dispositivo, entre ellas las propiedades del sistema, donde puedes configurar a tus necesidades el sistema de tu PC.

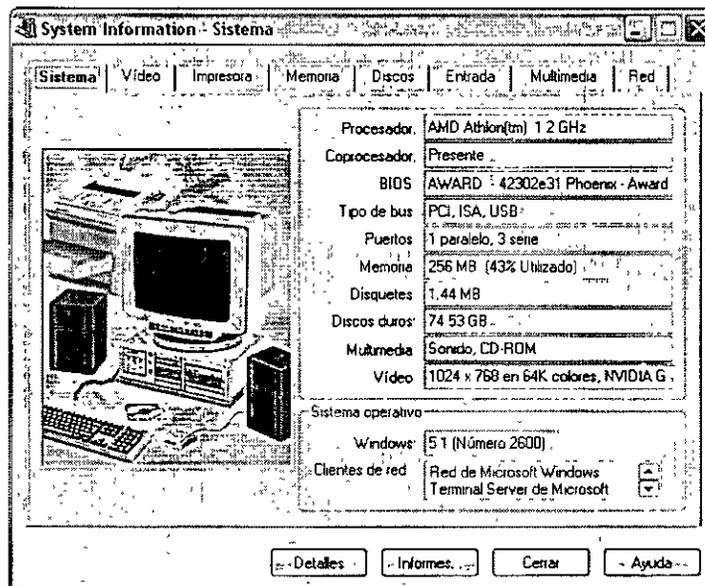


Si haces clic con el botón derecho del ratón tienes acceso a otras opciones de mi PC entre ellas la de **Abrir**, Explorar, Buscar, Administración Información del sistema (system information), conectar y desconectar a red



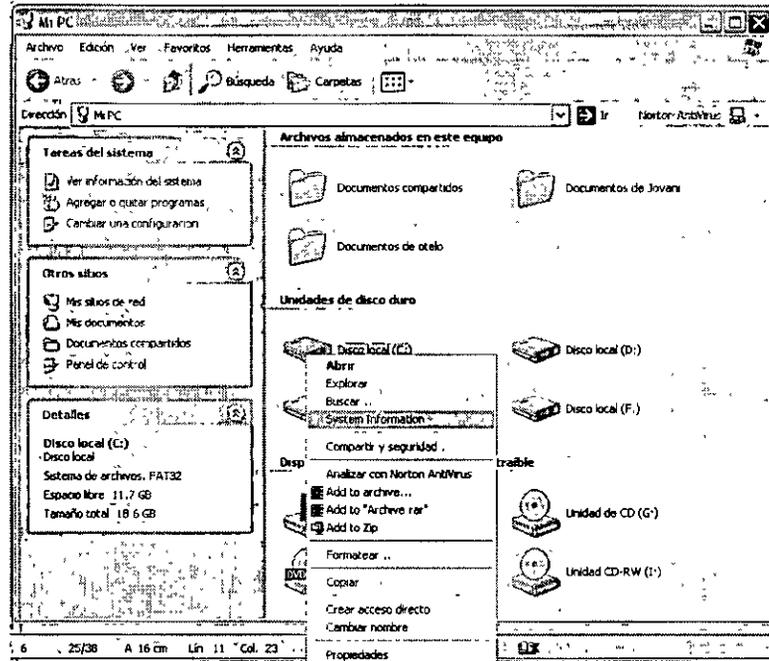
Información del Sistema

Si haces clic en system information (solo aparece si tienes instalado un sistema de protección como Norton SystemWorks) te mostrará la información de toda tu computadora clasificada en diversas pestañas.



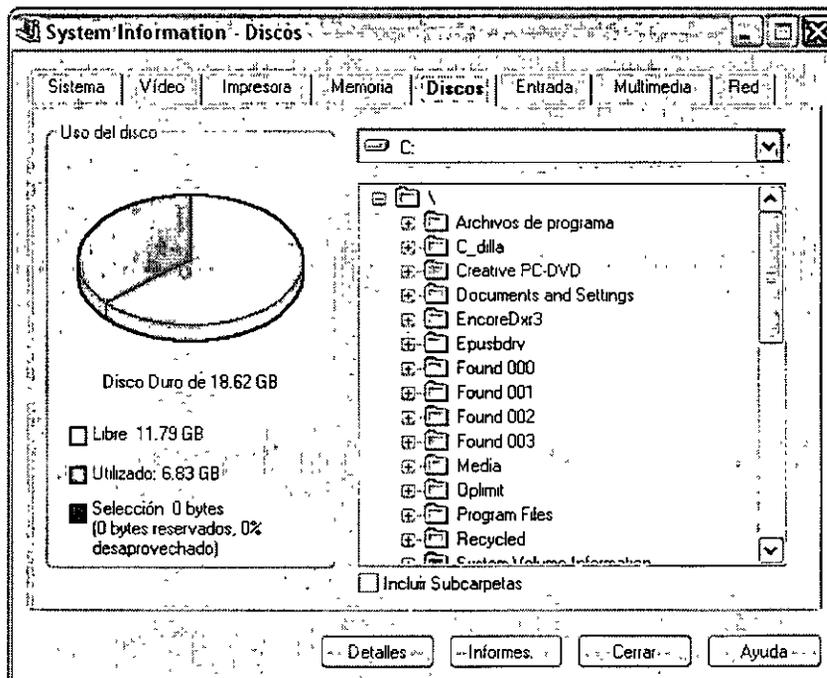
En la figura anterior demuestra la información de todo tu sistema, como el tipo de procesador, BIOS, memoria y tamaño de disco entre las principales.

Si abres mi PC este te mostrara el contenido de todas tus unidades como ya comentamos, selecciona un disco con el botón derecho y selecciona system information.

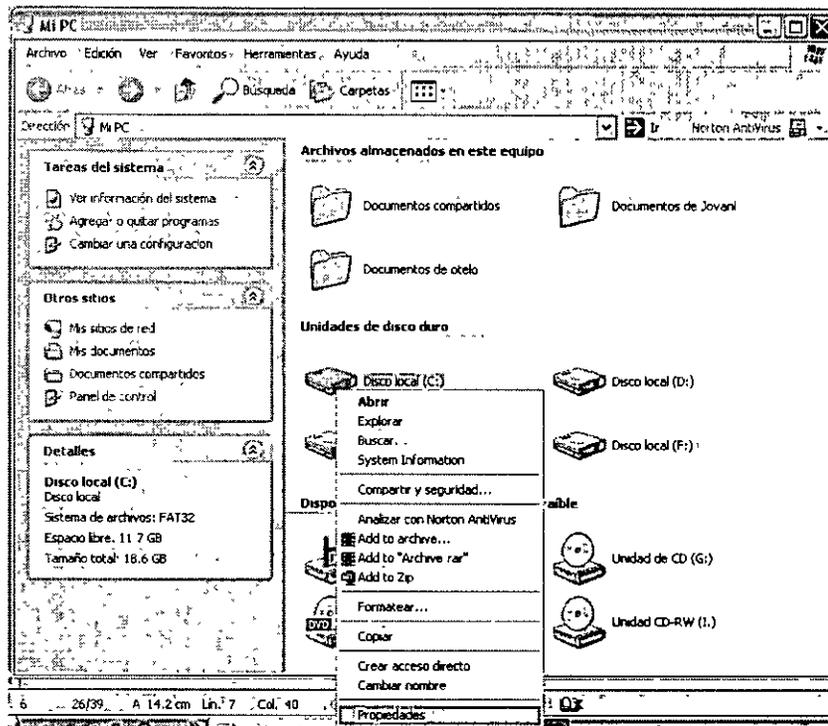


Información de Discos

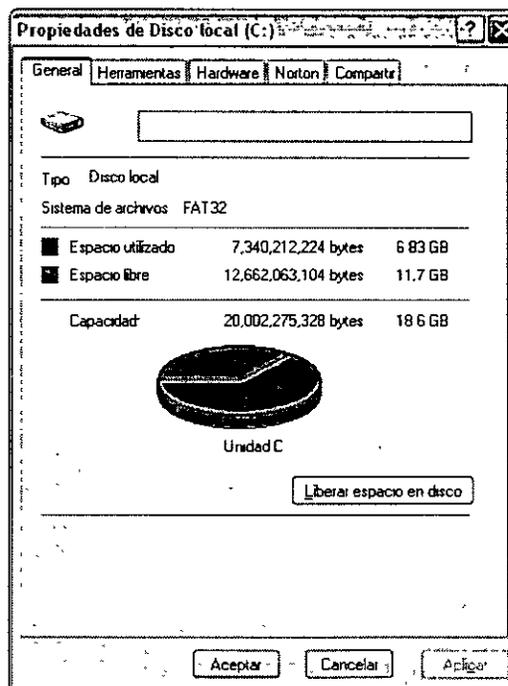
Con esta opción se muestra el contenido de la unidad seleccionada, incluyendo su tamaño, espacio libre y contenido.



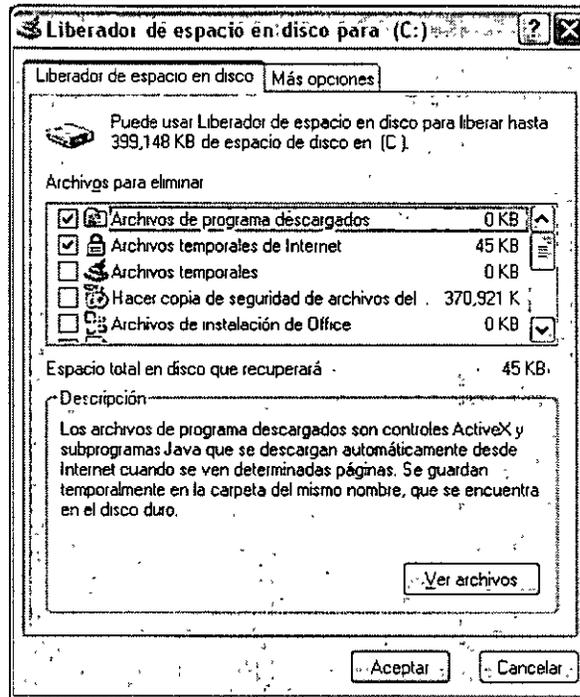
Una de las opciones más importantes es la comprobar ahora, esta opción la encuentras haciendo clic con el botón derecho sobre la unidad y elijes propiedades.



En la primera pestaña del cuadro de diálogo esta la opción para liberar espacio en el disco, haz clic en el botón de liberar espacio.



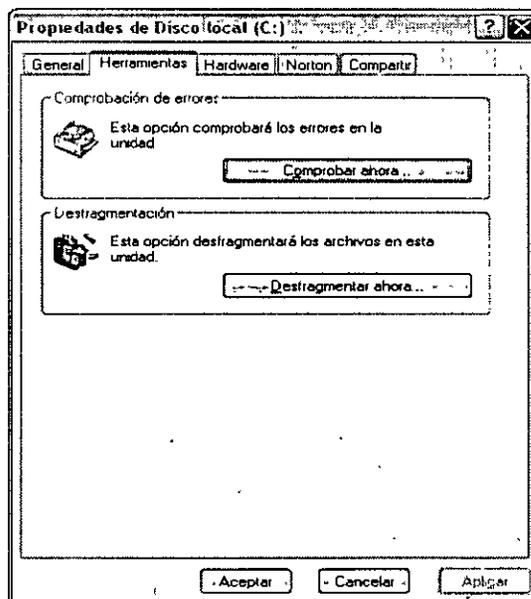
Aparece el cuadro de diálogo con la información y las opciones que te pueden ahorrar espacio en tu disco, selecciona las opciones correspondientes te recomiendo que respetes las opciones que te da Windows si tienes duda o no conoces los riesgos de las opciones y pulsa en aceptar



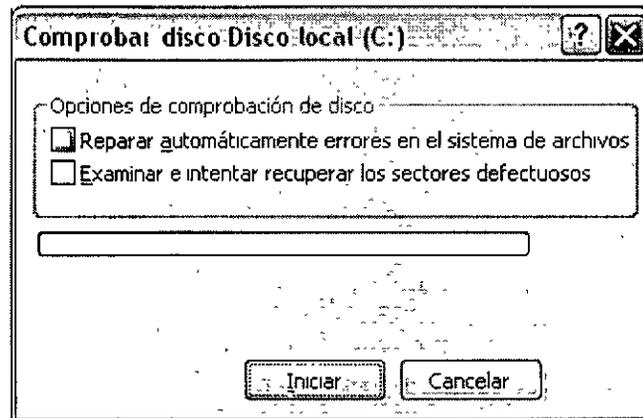
Herramientas de Discos

Comprobar ahora

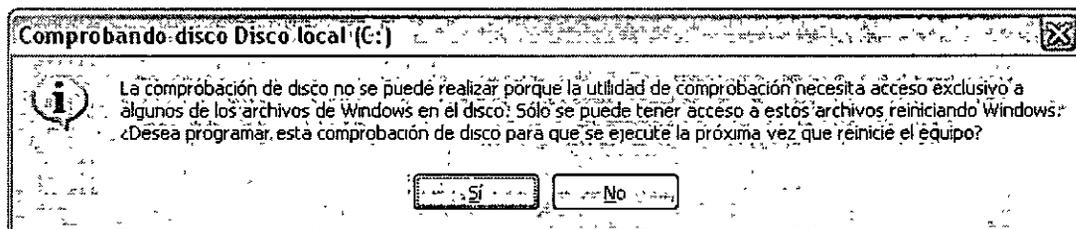
En la pestaña de herramientas tienes dos opciones que son comprobar ahora y desfragmentar ahora, la primera de ellas te permite hacer una comprobación de la unidad seleccionada.



Esta aplicación comprobara el estado de tu unidad, tiene dos opciones para que elijas.

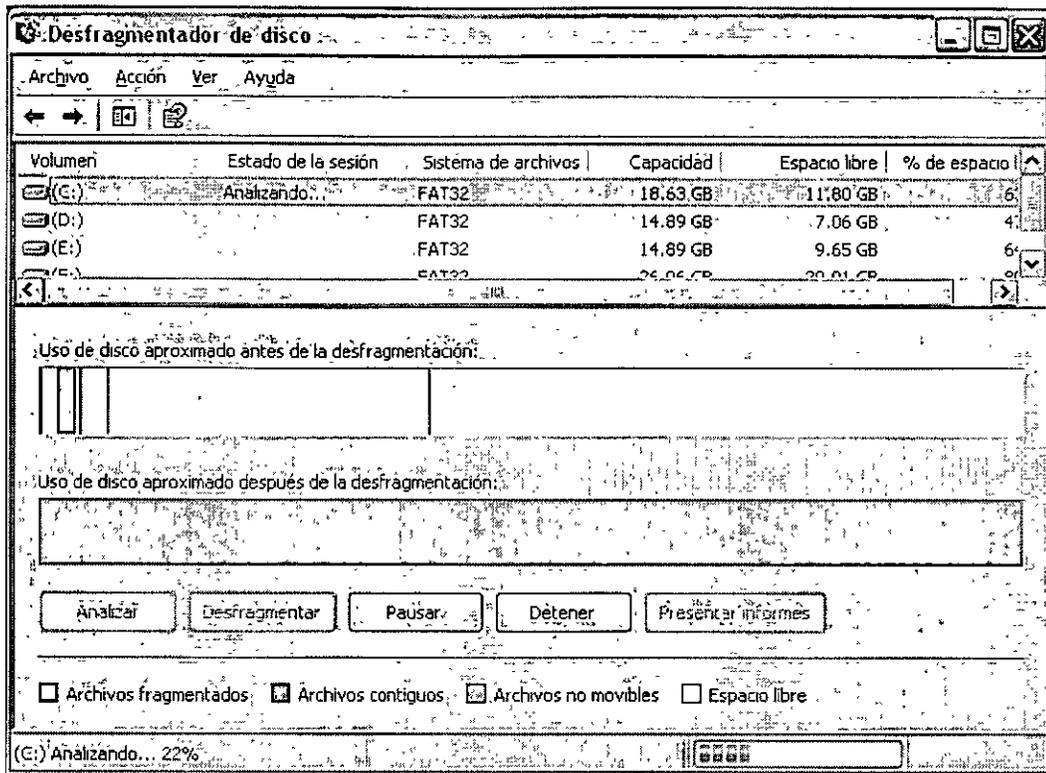


Selecciona reparar automáticamente errores en el sistema de archivos si quieres que Windows los repare, hay que considerar que esta opción es la más práctica, si quieres conocer el tipo de error y decidir NO la habilitas. Si sospechas que el disco puede tener errores lógicos (cluster defectuosos) habilita la segunda opción haz clic en iniciar y aparecerá el siguiente mensaje oprime el botón de sí para que la próxima vez que enciendas Windows se active, o No si no lo deseas en este instante.

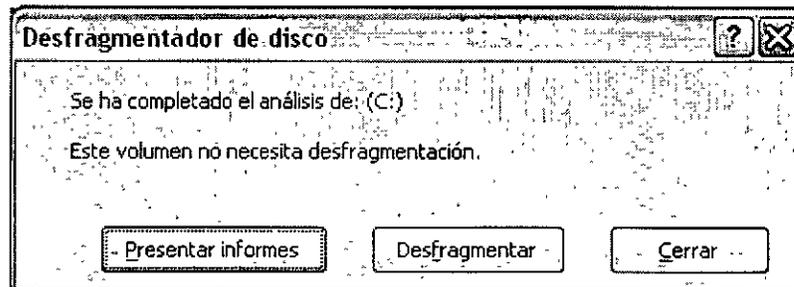


Desfragmentar Discos

La segunda opción te permite desfragmentar el disco, esto es necesario que lo relices por lo menos una vez a la semana si ocupas diario tu PC y modificas archivos o carpetas constantemente ya que Windows guarda los archivos en pequeñas partes según los abras o modifiques esto hace que trabaje más el disco para cargar a la memoria el archivo o programa que deseas. Haz clic en desfragmentar, selecciona la unidad deseada y después en analizar

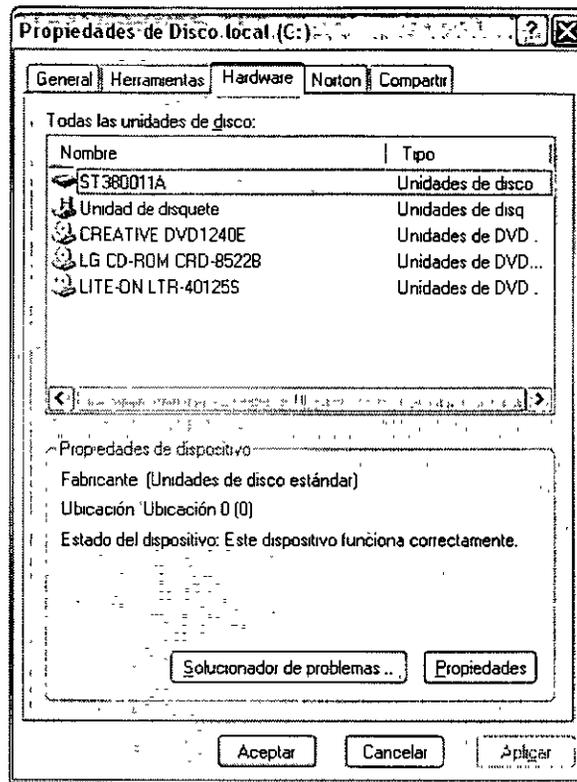


Cuando termine aparece un cuadro de dialogo mostrando el estado del disco, elige la opción que desees

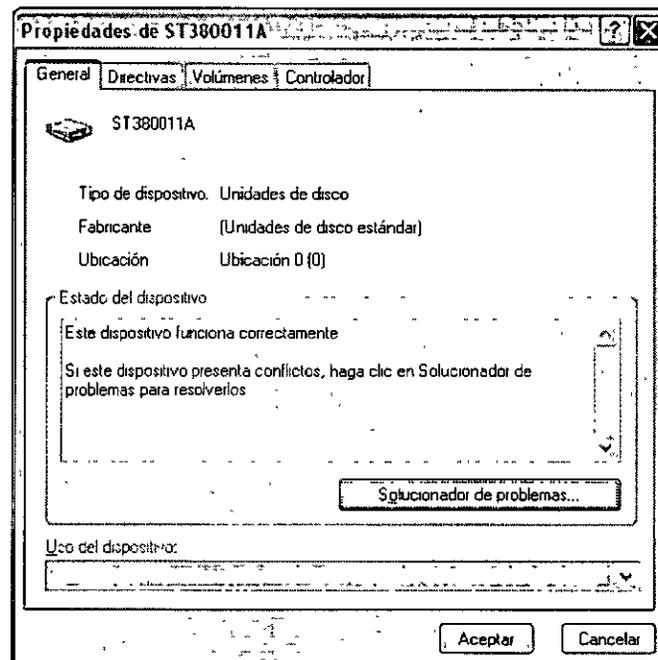


Propiedades de Discos

La pestaña de hardware te muestra las diferentes unidades clasificadas según su tipo, selecciona un tipo, por ejemplo unidades de disco y haz clic en propiedades.

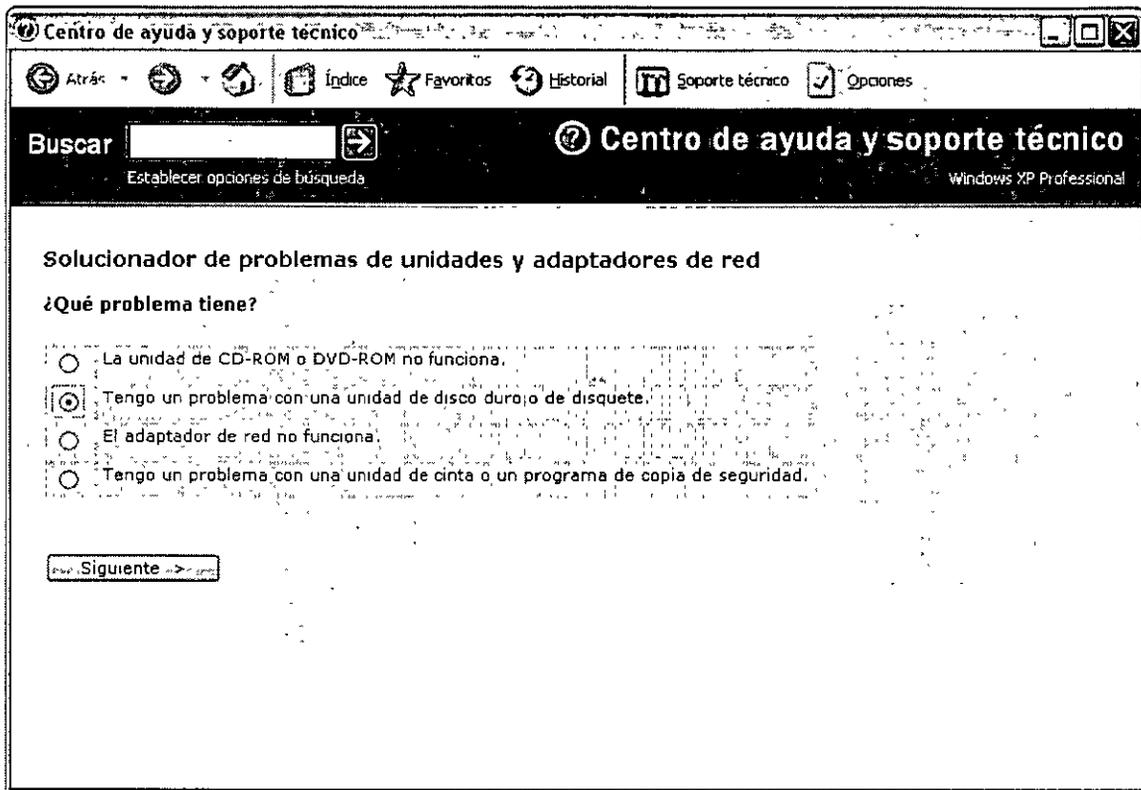


En cuadro de dialogo tiene cuatro pestañas en las cuales se encuentran las opciones necesarias para corregir algún problema con los dispositivos.



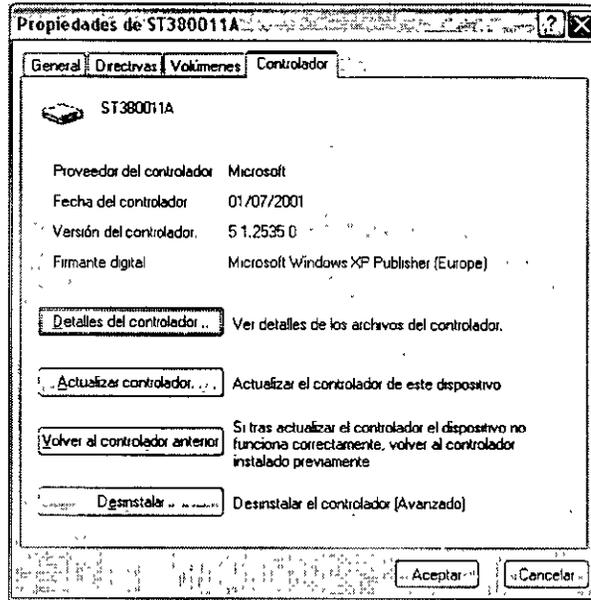
Solucionador de Problemas

En la pestaña de general existe un botón que habilita el solucionador de problemas, si tu disco presenta algún conflicto puede habitarlo par que un asistente te guíe en las posibles soluciones a tu problema.



Sigue el asistente hasta completar sus instrucciones.

En la pestaña controlador Windows te presenta las opciones que te permitirán corregir problemas con el controlador del dispositivo.



Accesorios de Windows XP

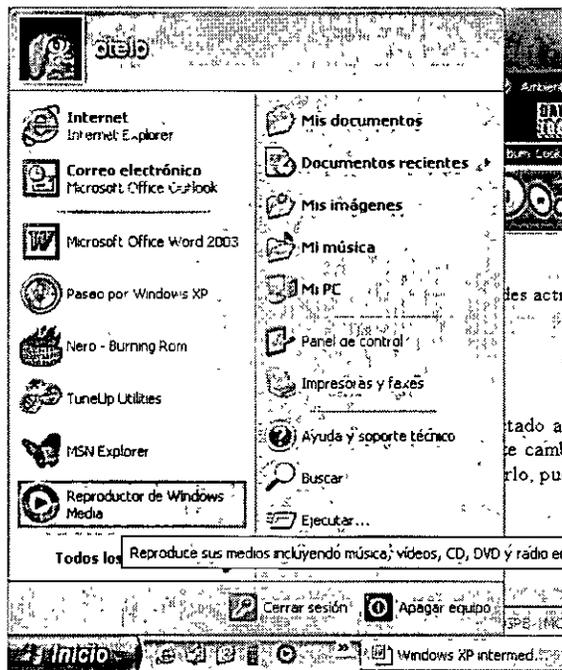
Entretenimiento

Reproductor Multimedia

tiene la capacidad de reproducir todo tipo de archivos multimedia tales como: sonidos, video, archivos multimedia de Internet, MIDI y Active Movie. Esta aplicación se activa al insertar el medio correspondiente como un CD o un Video,

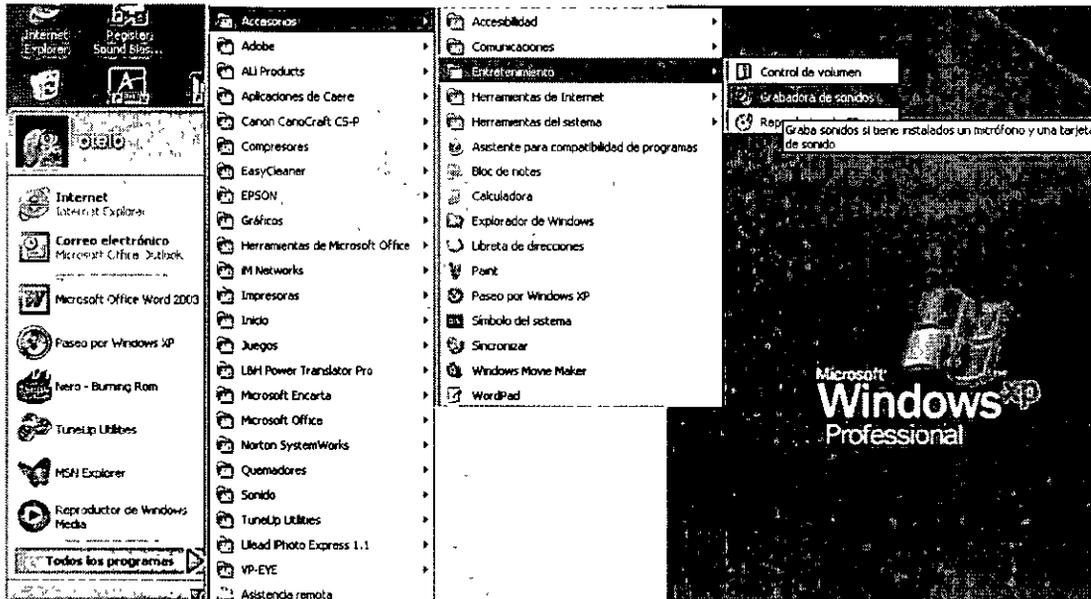


En caso de no activarse lo puedes activar en el botón de inicio

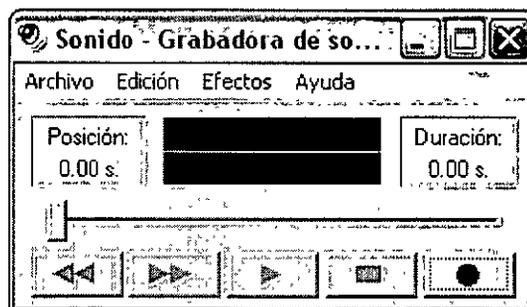


La Grabadora de Sonidos

Si tienes un micrófono conectado a la placa de la computadora se pueden grabar sonidos como el de tu propia voz. También le permite cambiar diferentes características según la calidad que se desee solo tienes que tener un archivo para editarlo, puede recortar el archivo, aumentar el volumen o combinar dos archivos. Lo puedes activar desde el botón de inicio

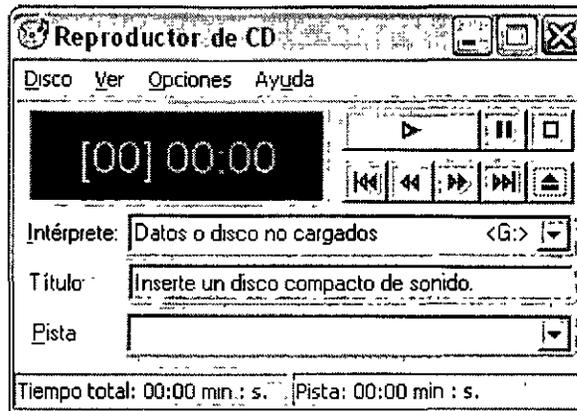


En seguida aparece la ventana del programa de la grabadora de sonidos.



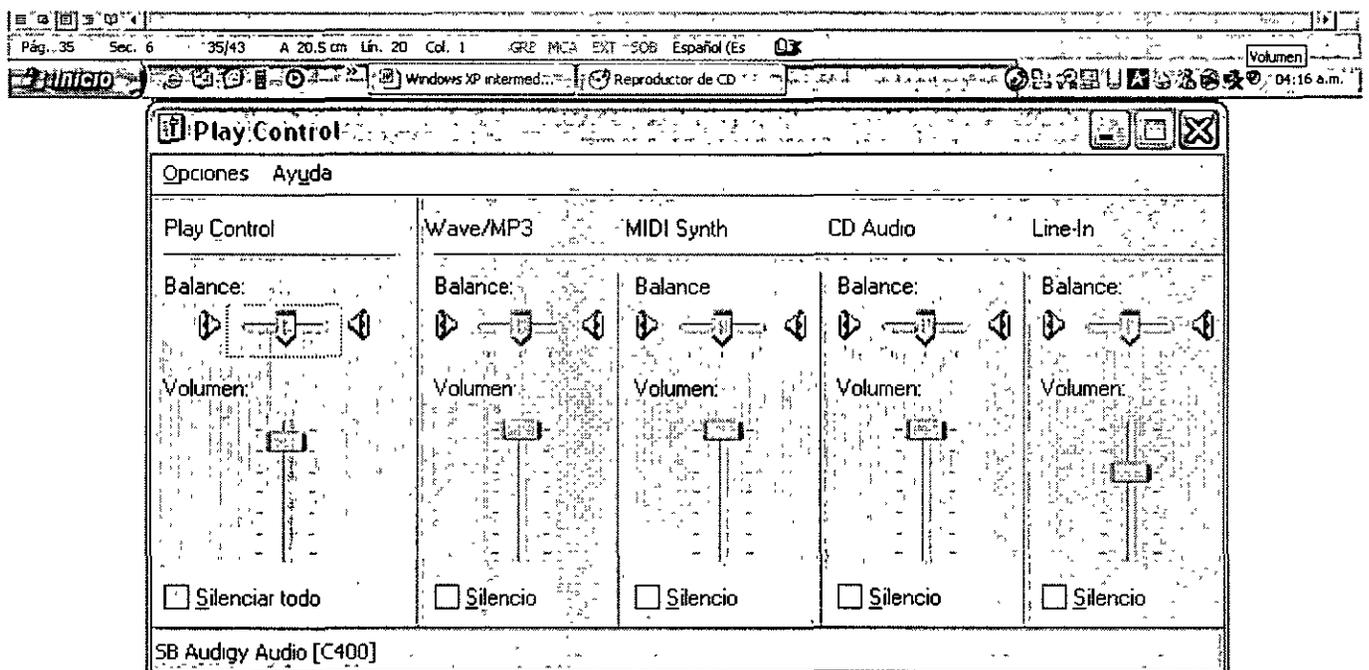
El Reproductor de CD

Permite reproducir CDS de Audio, tiene las mismas funciones que las de un reproductor de discos simple: Seleccionar Pista, Siguiente Pista, Retroceder Pista, Pausa. Activarse puede ser de dos formas: Manual, introduciendo el disco y seleccionar la opción desde **Inicio** o Automática dejando que se reconozca el disco.



Control de Volumen

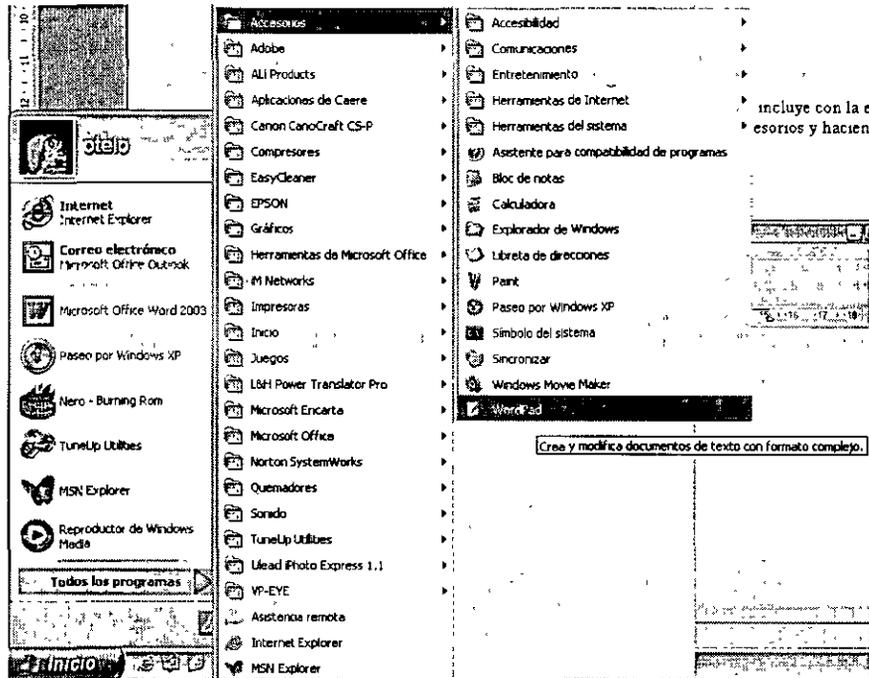
Se utiliza para controlar sonidos del propio Windows u otros. En el **Panel de Control** se encuentra un icono que le permitirá configurar las opciones de sonidos, también lo puedes activar haciendo clic en la barra de tareas en el icono correspondiente.



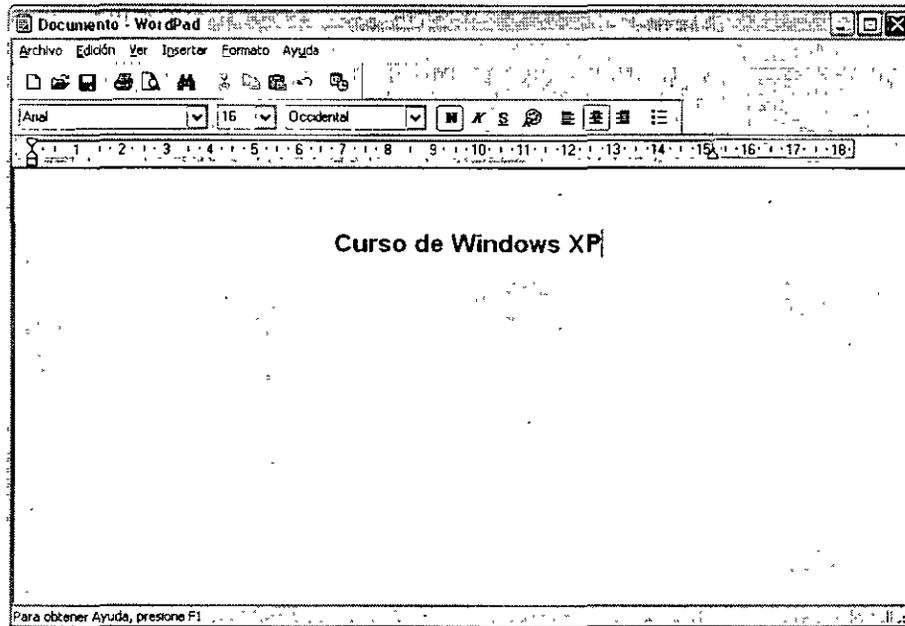
Opciones de Texto en Windows XP

WordPad

Lo puedes activar en el botón de inicio, todos los programas, accesorios y haciendo clic en WordPad



WordPad es un procesador de texto muy sencillo de usar y funcional que se incluye con la entrega de Windows



La siguiente sección nos mostrara los pasos que se siguen en la mayoría de los programas que corren bajo el ambiente de Windows XP, solo tienes que seguir el mismo procedimiento.

Crear y Guardar un documento.



Este icono sirve para crear un nuevo documento, solo tienes que hacer clic en el para crear un nuevo documento.



Este icono sirve para grabar un documento. Si no se selecciona ningún formato en particular se guardan en formato para Word 6.0 que es compatible con Microsoft Word.

Para Abrir un documento



Este icono sirve para abrir un documento existente o también por medio del menú **Archivo** en el cual aparecerán los archivos según se indique en el Tipo de archivos, los archivos de texto se graban con extensión.doc

Para darle formato al texto

Lo primero que se tiene que hacer es seleccionar el texto a ser modificado, puede ser todo el texto o una parte, esto se puede hacer por medio de la opción **Seleccionar Todo** en el menú **Edición** o seleccionando manualmente lo que se desees modificar. A continuación hay opciones para darle formato al texto como: **Negrita, Subrayado, Cursiva, Cambio de Color** al texto.

Para Modificar la Posición del Texto

Tenemos opciones como **Alineación** (Derecha, Izquierda, Centrado y Justificado); **Estilo de Viñeta** (numérica, simbólica, etc.); **Sangría y**

Tabulación

Para Copiar, Mover y Eliminar. Copiar: permite copiar una parte del texto en el mismo documento o en otro documento. **Mover:** permite reorganizar el texto.

Eliminar

Permite eliminar el texto que no se desee que se puede hacer con el teclado o seleccionando el texto y presionar el botón borrar.

Para Copiar desde otro documento

Se puede copiar texto, imágenes, gráficos y sonidos de otros documentos ya que casi todos los programas que manejan textos tienen la función **Copiar**.

Para Buscar y Reemplazar

Por medio del menú **Edición**, seleccionar **Buscar** o **Reemplazar**.

Buscar: permite encontrar una determinada palabra en un texto.

Reemplazar: permite reemplazar una palabra por otra en un texto. Ambas facilitan el trabajo en la redacción de textos.

Para Imprimir

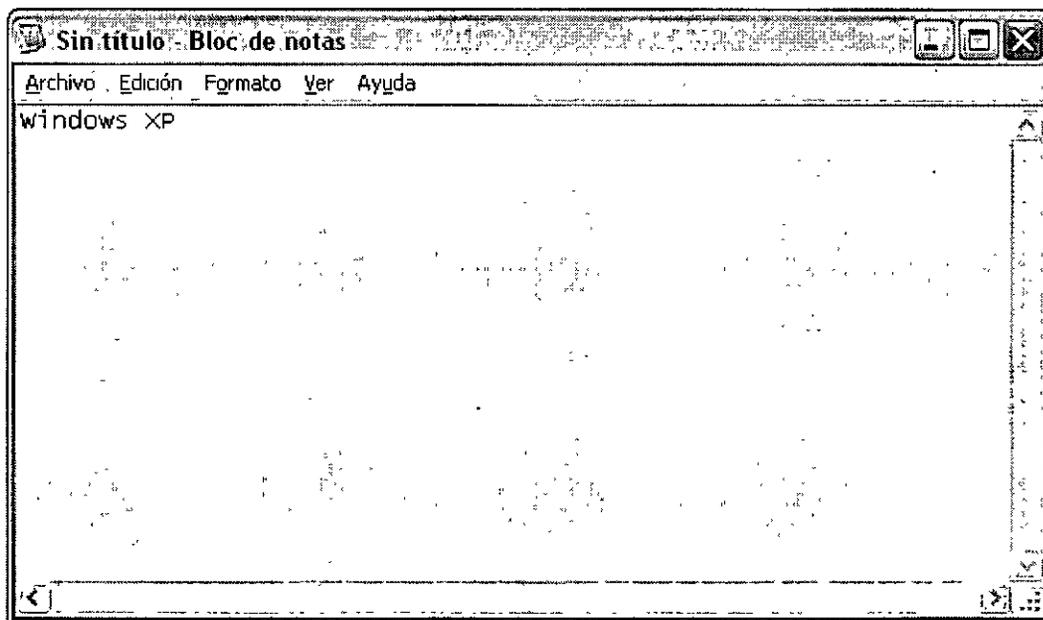


Este icono permite imprimir el documento, se tiene que configurar el tipo de papel, la calidad de la impresión, etc.

Cualquier opción de las anteriores puede ser realizadas mediante los diferentes menús que tiene este programa.

Bloc de Notas

Bloc de Notas es un editor de texto muy simple que sirve para abrir archivos del tipo TXT o para abrir archivos de configuración, es similar a EDIT de DOS, puedes usarlo para abrir textos que no tienen formato.

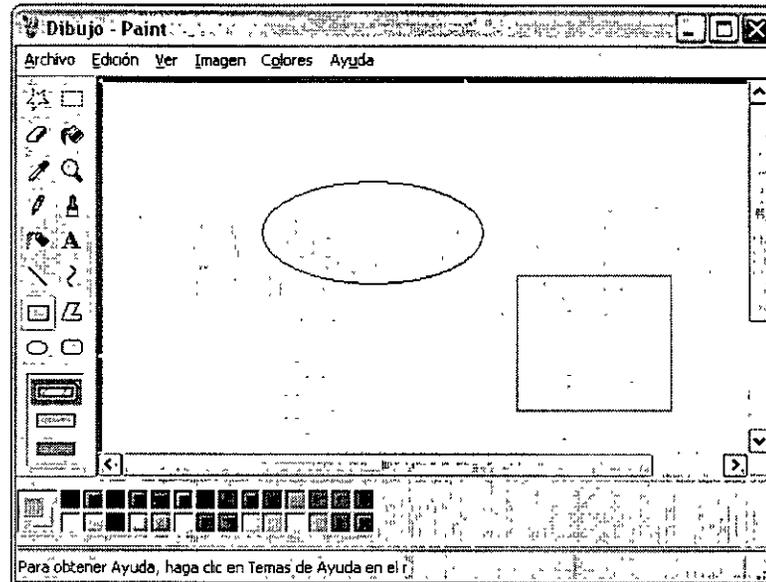


El Bloc de Notas no es un procesador de texto tan completo como WordPad pero incluye funciones similares como: Abrir, Guardar, Copiar, Pegar y Buscar en esta aplicación no puedes dale formato al texto.

Dibujo en Windows XP

Paint

es un pequeño programa que le permitirá realizar dibujos, o modificar imágenes ya existentes de manera sencilla y práctica. Lo encuentras en accesorios de Windows XP



Para Crear y Guardar un Dibujo



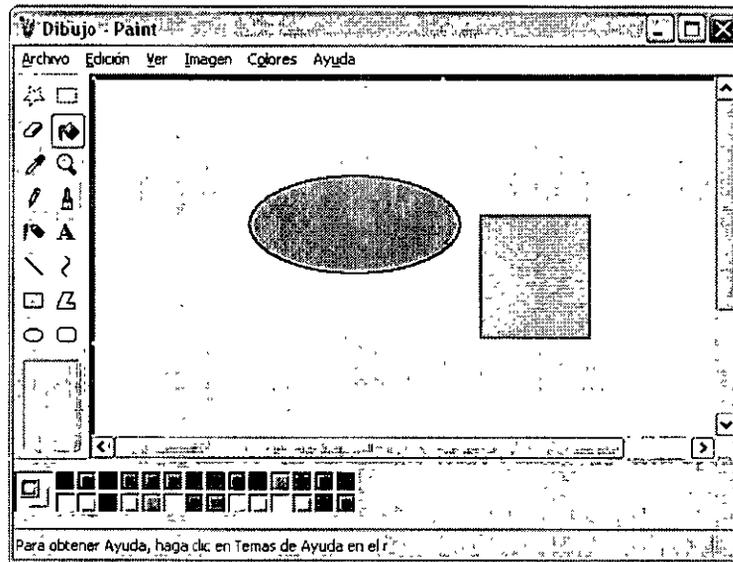
Se emplea la paleta de herramientas que aparece al lado izquierdo. Por ejemplo si quieres hacer figuras geométricas, líneas, etc. En la paleta encontraremos las opciones para cada dibujo, solo tienes que elegir el tipo de figuras que quieres y trazarla, después la puedes colorear o borrar e incluirle, más figuras. También se debe seleccionar el tipo de grosor de los pinceles, el color del gráfico y por último a dibujar

Para Abrir un archivo en Paint

Se hace el mismo procedimiento que se ha explicado en los programas anteriores, tales como WordPad o Bloc de Notas.

Para Llenar con color las figuras

Los colores aparecen en la opción Colores de la Barra de Herramientas y para proceder a rellenar una figura se empleará la herramienta **Relleno con color** .



Para Realizar Trazos de Dibujos



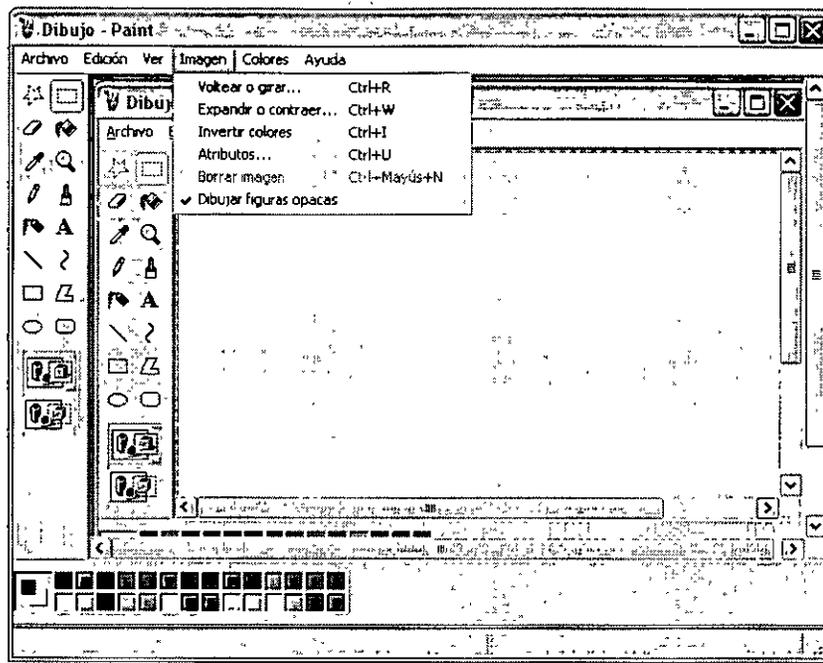
Las herramientas que aparecen en la paleta de herramientas son (lápiz, pincel y aerógrafo).

Para borrar un dibujo

Simplemente puedes usar el borrador  que se encuentra en la paleta de herramientas o seleccionar que es lo que quieres borrar.

Para Modificar el dibujo

Para modificar un dibujo puedes hacer cualquiera de las siguientes opciones.



Rotar o Invertir: para modificar la posición del dibujo.

Expandir o Contraer: para modificar el tamaño del dibujo.

Invertir colores: para invertir colores.

Atributos: permite modificar por ejemplo la altura y la anchura, etc.

Bibliografía

Sistemas Operativos

Silberschatz y Galvin

Pearson

Quinta edición

Windows XP Profesional

Microsoft

Mc Graw Hill

Windows XP Profesional Running

Microsoft

Mc Graw Hill

Windows XP

Francisco de Pascual

Alfaomega

Windows XP Server

David Garza Marín y Hugo Jiménez Pérez

Prentice Hall

Índice

¿

¿Qué es un Sistema Operativo?	10
-------------------------------------	----

A

Accesorios de Windows XP	38
Autodiagnóstico al encendido	6

B

Bibliografía.....	48
Bloc de Notas	44
Breve Historia de Windows.....	13

C

Cambiar de Nombre una Carpeta o Archivo.....	26
Carga del sistema operativo.....	6
Comienzo del programa de inicialización.....	6
Comprobación de configuración y personalización.....	7
Comprobar ahora.....	33
Contenido	2
Control de Volumen	41
Copiar.....	21
Crear una Carpeta.....	23
Crear y Guardar un documento.....	43

D

Desfragmentar Discos	34
Dibujo en Windows 2000.....	45
Dispositivos de Salida	9
Dispositivos de Entrada.....	8

E

Edición	19
Edición de Carpetas y Archivos	17
El Explorador de Windows XP.....	17
El Reproductor de CD	40
Eliminar.....	43
Eliminar una Carpeta o Archivo.....	25
Encendido.....	6
Entretenimiento	38
Estrategia Metodológica.....	5
Explorar mi PC.....	28

F

Función del Sistema Binario.....	11
----------------------------------	----

H

Hardware	8
Herramientas de Discos	33

I

Índice	49
Información de Discos	31
Información del Sistema	30
Introducción a la Computación	6

L

La Grabadora de Sonidos	40
Las operaciones aritméticas	11
Lista para comandos y datos	7

M

Manejo de discos (unidades) desde Mi PC	27
19, 24	
Menú contextual (Botón Derecho del Mouse)	19
27	
Mover	23

O

Objetivo	4
42	
Opciones de Texto en Windows XP	42

P

Paint	45
Para Abrir un archivo	46
Para Abrir un documento	43
Para borrar un dibujo	46
Para Buscar y Reemplazar	44
Para Copiar desde otro documento	43
Para Crear y Guardar un Dibujo	45
Para darle formato al texto	43
Para Imprimir	44
Para Llenar con color las figuras	46
Para Modificar el dibujo	46
Para Modificar la Posición del Texto	43
Para Realizar Trazos de Dibujos	46
Propiedades de Discos	35
Propiedades del Sistema	29

R

Reproductor Multimedia	38
------------------------------	----

S

Sistema Binario	11
Sistema Operativo Monousuarios	11
Sistema Operativos Administrativos	11
Sistemas Operativos	10
Sistemas Operativos Multitarea	11
Software	10
Software Antivirus y Virus	10
Software de Aplicación	10
Software de Diseño	10
Software Lenguajes de Programación	10
Solucionador de Problemas	37

T

Tabulación	43
------------------	----

U

Unidades de Almacenamiento	12
Unidades de Transmisión de Datos	12
Unidades de Velocidad	12
Unidades usadas en Computación	11

V

Vistas en el explorador de Windows	18
--	----

W

Win32s	14
Windows 1	13
Windows 2	13
Windows 2000	15
Windows 3.0	13
Windows 3.1	13
Windows 3.11	14
Windows 95	14
Windows 98	14
Windows CE	15
Windows for Workgroups 3.1	14
Windows for Workgroups 3.11	14
Windows ME	15
Windows NT	14
Windows NT 3.1	14
Windows NT 3.5	15
Windows NT 4	15
Windows XP	15
WordPad	42