

Índice

<i>Introducción</i>	1
1. Problemática	2
2.Objetivo	11
2.1 Objetivos específicos	13
3. Justificación.....	15
4. Marco teórico	19
4.1 Inteligencia Artificial	21
4.1.1 Ramas de la Inteligencia Artificial.....	21
4.1.2 Reconocimiento de Patrones	24
4.1.2.1 Enfoques del Reconocimiento de Patrones	24
4.1.2.2 Categorías del Reconocimiento de Patrones.....	25
4.1.2.3 Tipos de Patrones	25
4.1.2.4 Identificación de patrones	29
4.2. Interfaces humano-máquina (Biometría).....	29
4.2.1 Definición de Biometría	30
4.2.2 Tipos de Biométricos	32
4.2.2.1 Reconocimiento de huellas dactilares	33
4.2.2.2 Reconocimiento del iris	38
4.2.2.3 Reconocimiento facial.....	39
4.2.2.4 Reconocimiento de olor	41
4.2.2.5 Reconocimiento de Firma	42
4.2.2.6 Reconocimiento de voz.....	43
4.2.2.7 Dinámica del teclado	44
4.2.2.8 Geometría de la mano	45
4.2.3 Biometría en la Ingeniería en Procesamiento Digital	47
4.3 Bases de datos.....	52
4.3.1 Definición de bases de datos	52
4.3.1.1 Características de una base de datos	53
4.3.2 Bases de datos relacionales.....	54
4.3.2.1 Estructura del modelo relacional	54
4.3.2.2 Componentes del modelo relacional	56
4.3.2.3 Las 12 reglas de Codd para los RDBMS	59
4.3.2.4 Diccionario de datos	60

4.3.3 Manejadores de bases de datos.....	62
4.3.3.1 DBMS´s en el mercado.....	64
4.3.4 Diagrama entidad relación.....	66
4.3.4.1 Componentes de un diagrama Entidad-Relación (E-R).....	66
4.4 Redes de datos y seguridad.....	74
4.4.1 Fundamentos de redes de datos.....	74
4.4.1.1 Conceptos básicos.....	74
4.4.1.2 Topología de redes alámbricas	76
4.4.1.3 Topología de redes inalámbricas	78
4.4.1.4 Clasificación de las redes.....	79
4.4.1.5 Ventajas y desventajas redes inalámbrica vs redes alámbricas	79
4.4.1.6 Modelo OSI.....	80
4.4.1.7 Modelo TCP/IP	82
4.4.2 Fundamentos de seguridad.....	84
4.4.3 Algoritmos de cifrado	88
4.4.3.1 Cifrado simétrico o de clave secreta.....	88
4.4.3.2 Cifrado asimétrico o de clave pública.....	89
4.4.3.3 Autenticación de mensajes.....	91
4.4.3.4 Comparación entre algoritmos de cifrado simétrico y asimétrico.....	91
4.5 Ingeniería de software orientada a objetos	93
4.5.1 Fundamentos de programación orientada a objetos.....	95
4.5.2 Características de la programación orientada a objetos.....	97
4.5.3 UML (Lenguaje Unificado de Modelado).....	98
4.5.4 ¿Qué es java?	100
4.5.4.1 Máquina Virtual de Java.....	101
4.5.4.2 NetBeans.....	104
4.5.4.3 JSP (Java Server Pages).....	104
4.5.4.4 Applets Java	106
4.5.4.5 JavaBeans en JSP´s.....	107
5. Desarrollo	111
5.1 Metodología	113
5.1.1 RUP vs XP	114
5.1.1.1 Similitudes y diferencias.....	118
5.1.1.2 Conclusiones RUP vs XP	119
5.2 Diseño	121

5.2.1 Descripción general del SAHD	121
5.2.2 Descripción de módulos del SAHD	122
5.2.3 Casos de uso	125
5.2.4 Diagramas de bloques	127
5.2.5 Diagrama Entidad-Relación	132
5.3 Implementación	133
5.3.1 Herramientas	133
5.3.1.1 Software Libre.....	134
5.3.1.2 Software Propietario.....	135
5.3.1.3 Hardware.....	138
5.4 Propuesta de seguridad	139
5.5 Pruebas.....	141
5.5.1 Pruebas Módulo del administrador	141
5.5.2 Pruebas Módulo del académico	161
5.5.3 Pruebas Módulo del registro de asistencia	166
5.6 Mejoras	170
6. Conclusiones	173
7. Apéndices.....	179
7.1 Apéndice I.....	181
7.2 Apéndice II.....	188
7.3 Apéndice III.....	197
7.4 Apéndice IV	201
7.5 Apéndice V	206
8. Referencias	209
8.1 Bibliografía	211
8.2 Hemerografía.....	215
8.3 Mesografía	217