



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM
DIVISIÓN DE EDUCACIÓN CONTINUA

CURSOS INSTITUCIONALES

AVANZADO EN COMPUTO I

Del 24 al 28 de junio de 2002

APUNTES GENERALES

CI-087

Instructor: Ing. Rodolfo González Maldonado
SECRETARÍA DE GOBIERNO
JUNIO del 2002

ÍNDICE

CAPITULO1. INTRODUCCIÓN	1
CAPÍTULO2. CONCEPTOS BÁSICOS	3
REDES DE ORDENADORES.....	3
CONCEPTOS BÁSICOS.....	3
ACCESO A INTERNET.....	4
<i>Acceso Directo</i>	5
CORREO ELETCRONICO.....	5
CUENTA.....	6
DIRECCIÓN.....	6
PROTOCOLOS.....	7
<i>TCP/IP (Transfer Control Protocol/Internet protocol)</i>	7
<i>FTP (File Transfer Protocol)</i>	7
<i>GOPHER</i>	8
<i>HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)</i> ..	8
<i>NNTP (Network News Transfer Protocol)</i>	8
DIRECCIONES.....	8
SEGURIDAD.....	9
CAPÍTULO3. ¿QUÉ ES INTERNET Y CÓMO FUNCIONA?	11
¿QUÉ ES?.....	11
<i>Historia</i>	11
POTENCIAL.....	12
<i>Investigación</i>	12
<i>Comercial</i>	13
<i>Personal</i>	13
CAPÍTULO 4. DIRECCIONES IP Y NOMBRES DE DOMINIOS	14
CAPÍTULO 5. DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA DE LOS NAVEGADORES	15
DEFINICIÓN.....	15
<i>Productos Principales</i>	15
DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA.....	16
BARRA DE DIRECCIONES.....	17
COMO VIAJAR EN INTERNET.....	17
ERRORES DE INTERNET.....	18

CONTENIDO

MANEJO DE MÚLTIPLES DOCUMENTOS WEB.....	19
PRÁCTICA.....	19
ESTABLECER UNA IMAGEN COMO PAPEL TAPIZ.....	20
COPIAR UNA IMAGEN DE INTERNET.....	20
CREAR UN ACCESO DIRECTO A UNA PÁGINA.....	21
CAPITULO 6. BÚSQUEDA.....	22
PRÁCTICA.....	23
PRÁCTICA OPCIONAL.....	23
ASISTENTES.....	24
EJECUCIÓN DE VÍNCULOS DE MULTIMEDIA.....	24
PRÁCTICA.....	24
PRÁCTICA OPCIONAL.....	25
<i>Imprimir la información</i>	25
<i>Bajar archivos</i>	25
<i>Guardado de Hiperdocumentos (Exportación)</i>	26
<i>Reproducción de Información</i>	26
<i>Impresión</i>	27
PRÁCTICA.....	27
PRÁCTICA OPCIONAL.....	28
PRÁCTICA.....	29
CAPÍTULO 7. SERVIDORES.....	30
SERVIDORES EN INTERNET.....	30
SINTAXIS DEL URL.....	31
SERVIDORES DE ARCHIVOS (FTP).....	31
SERVIDORES DE INDICES (GOPHER).....	32
SERVIDORES DE NOTICIAS.....	33
<i>Grupos de Noticias</i>	33
SERVIDORES WAIS Y TELNET.....	34
PRÁCTICA.....	35
CAPÍTULO 8. CORREO ELECTRÓNICO.....	36
OBTENER UNA DIRECCIÓN E-MAIL.....	36
ENVIAR Y RECIBIR UN CORREO ELECTRÓNICO.....	37
PRACTICA.....	37
CAPÍTULO 9. MEJORES SITIOS PARA EMPEZAR EN INTERNET.....	39

CONTENIDO

ALTAVISTA	39
AOL	39
EXCITE.....	40
GEOCITIES	40
INFOSEEK	40
PLANTE DIRETC.....	41
YAHOO!	41
CAPÍTULO 10. VIRUS EN INTERNET	42
TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS.....	42
MEJORES DETECTORES	43

CAPITULO 1. INTRODUCCIÓN

Muchos de los sucesos, descubrimientos o invenciones que han originado un cambio fundamental en los planteamientos y modo de vida de los habitantes del planeta, desde los primeros tiempos hasta nuestros días. La imprenta, la revolución francesa el teléfono, las guerras mundiales, los ordenadores, y tantas otras cosas han estado en el origen de las grandes transformaciones sufridas por la sociedad del momento. Hoy en día, estamos asistiendo a una nueva revolución que en nuestra opinión, causará inicialmente cambios importantes en el modo en que se trata a la información pero que tarde, o temprano, iniciará en todos los aspectos de nuestra vida cotidiana. Hablamos de los cambios producidos en la forma en que se transmite, distribuye y se accede a la información.

Piense, por ejemplo, en la posibilidad existente de que un usuario de un ordenador que habita en una ciudad cualquiera, pueda (si dispone de los medios adecuados) consultar los servicios bibliotecarios que ofrecen distintos países, ver los cuadro de los museos más conocidos o contemplar las ultimas fotos enviadas por una sonda espacial.

Pero no solo en eso, piense también en la posibilidad de que dos personas que vivan en ciudades alejadas puedan cartearse electrónicamente, con las consiguientes ventajas económicas y de tiempo que se derivan de ello. O en la posibilidad de que grupos de personas interesadas en un tema determinado, puedan intercambiar información sobre de él, de modo casi instantáneo. En fin, toda una aventura realmente apasionante que hacen de Internet un verdadero motor de la actividad humana.

La idea principal que subyace en el fondo es que, recursos de todo tipo: programas, información, imágenes, etc., que se encuentran en los distintos ordenadores de la red, puedan ser utilizados, sin excesivo coste o al menos a costes sorprendentemente bajos, por el resto de los usuarios. Si una persona o institución coloca en la red, la información recopilada sobre un tema específico, por ejemplo sobre avances en Genética, esta información estará accesible para el resto de los que estén interesados en el tema.

¿Quiénes serán los beneficiados de esta pequeña o gran revolución que es Internet? Creemos que cualquiera que este necesitado de información en un momento dado: abogados en busca de legislación nacional o extranjera, periodistas en busca de datos histórico sobre países remotos o hechos históricos, etc, todos ellos tienen a su alcance una nueva e impresionante posibilidad de encontrar lo que necesitan: la utilización de la denominada **red de redes** con lo que se puede acceder a millones de datos que distintas personas han ido depositando en ella, con la finalidad de que sean compartidos por otros.

NOTAS:

Hasta hace pocos años, el uso de Internet estaba limitado a círculos técnicos, científicos y académicos, la gran mayoría de las personas nunca habían oído hablar de ello ni podrían suponer que una red internacional de ordenadores significase algo para sus vidas

Recientemente, ha habido un cambio fundamental que podemos considerar un punto de inflexión en Internet: la aparición de **World Wide Web (WWW)**.

¿Que ocurrirá en el futuro? Consideramos que Internet tendrá una gran influencia sobre todos los sectores de la sociedad: a todos tocará y todos se podrán beneficiar de su uso.

NOTAS:

CAPÍTULO 2. CONCEPTOS BÁSICOS

REDES DE ORDENADORES

Una red es un conjunto de ordenadores, conectados entre sí, que pueden comunicarse compartiendo datos y recursos. Por ejemplo, a través de una red se pueden ejecutar procesos en otro ordenador o acceder a sus Archivos, enviar mensajes, compartir programas, base de datos o sistemas de impresión, etc., todo ello sin importar la localización física de los dispositivos.

Los ordenadores suelen estar conectados entre sí por cables. Pero si la red abarca una región extensa, las conexiones pueden realizarse a través de líneas telefónicas, microondas, líneas de fibra óptica o incluso satélites.

Las redes se suelen clasificar en redes de área local (LAN: local área network) y redes de área amplia (WAN: wide área network). Las redes de área local abarcan una zona no demasiado grande, tal como en edificio de una empresa o un campus universitario. La de áreas grandes comprende regiones extensas incluso pueden abarcar varios países. Por otra parte un conjunto de redes pueden conectarse entre sí dando origen a una red mayor.

CONCEPTOS BÁSICOS

Para Navegar En Esta Red, Existen Varios Conceptos Básicos Con Los Cuales Es Indispensable Familiarizarse:

- **Acceso:** Forma Como La Computadora Puede Conectarse A Internet

Ejemplo. Directo, Indirecto

- **Correo Electrónico:** Sistema De Mensajes Y Transferencia De Información Existente En Internet.
- **Cuenta:** Definición De Privilegios Dentro De Una Red Para Trabajar Con Información.

Ejemplo:

Nombre Usuario: Sofcap

NOTAS:

Password: ***

- ⇒ **Dirección:** Cadena De Caracteres Que Identifican A Un Usuario, Un Archivo O Un Nodo De Internet.

Ejemplo:

Http://Www.Itesm.Mxmexweb/Mapa/

Existen Varios Tipos De Direcciones

- ⇒ **Servidor:** Es Un Destino En Internet, En El Que Puede Encontrar Información Y Dependiendo Del Tipo Y Formato De La Información Puede Ser Ftp, Gopher, World Wide Web, Etc.
- ⇒ **Url:** Uniform Resource Locator, Mecanismo Por El Cual Internet Localiza Las Direcciones De Los Diversos Servidores Internet. Comúnmente Es Manejado Como Sinónimo De Dirección.

Ejemplo: Http://Www.Televisa.Com

- ⇒ **Web:** Word Wide Web (Www) Es Un Sistema De Almacenaje De Texto, Gráficas, Video Y Audio.
- ⇒ **Página:** Usado También Con El Nombre Documento, Es La Información Visualizada.
- ⇒ **Protocolo:** Códigos Y Procedimientos Que Hacen Posible Que Una Computadora Intercambie Datos Con Otra.

ACCESO A INTERNET

Forma en que la computadora puede conectarse a Internet.

Existen dos tipos de acceso a Internet. Se les conoce por una gran variedad de nombres, pero cortemos por lo sano y llamémoslos como sigue:

- ⇒ **Acceso Indirecto:** Este es el tipo de acceso más común. La máquina es esencialmente una terminal conectada a una computadora principal (algunas veces vía módem), la cual a su vez tiene acceso directo a Internet. A menudo, los servicios y las capacidades quedan restringidos por el propietario de la computadora principal.

NOTAS:

- **Acceso Directo:** Este es el tipo de acceso más conveniente. La computadora dentro de Internet se convierte en un nodo individual, capaz de llevar a cabo todo lo que sea posible hacer en la red. La máquina tiene su propio número IP (protocolo de Internet) y, si se desea, uno puede definirla como servidor FTP, World Wide Web, Gopher o Telnet.

Acceso Directo

Su computadora se vuelve un nodo individual en Internet. Esto quiere decir que se puede establecer como servidor FTP, Gopher, World Wide Web o Archie, o como lo que usted quiera ser. Que sea esto o aquello depende de sus necesidades, de la potencia de su computadora y de la velocidad de la conexión.

Otra forma de acceso directo es a través de conexiones SLIP o PPP. SLIP (Serial Line Internet Protocol), protocolo de Internet de línea en serie, es la conexión más común para PC o para Windows de Microsoft, en tanto que PPP (Point to Point Protocol), protocolo de punto a punto, es la más común para Macintosh (pero no están restringidas, respectivamente).

SLIP y PPP esencialmente le permiten el acceso directo a Internet vía módem. Aquí se sigue dependiendo de una computadora anfitriona, a pesar de que se tiene acceso directo y de alta velocidad a Internet.

Son lentas porque se apoyan completamente en la velocidad de su módem. Ni siquiera se preocupe por conectarse a una velocidad menor a 9,600 bps; 14.4 kbps deberá ser el mínimo a considerar.

No estará siempre conectado a Internet. Cuando usted apague la conexión del módem, quedará fuera de la red.

Son más económicas y por mucho, que un acceso dedicado directo. En comparación, una línea directa costaría miles de dólares por año.

CORREO ELECTRONICO

Sistema para el envío y recepción de información a través de un Red.

NOTAS:

CUENTA

Definición de privilegios dentro de una red para trabajar con información.

Ejemplo: Nombre de usuario: sofvill *Password:* *****

DIRECCIÓN

Cadena de caracteres que identifican a un usuario, un archivo o un nodo en la red

Dentro de Internet un nodo es identificado por medio de su dirección. Esta dirección está definida por la siguiente estructura:

<protocolo>://<nombre del servidor>[/<ruta de la información a
buscar>]

De tal forma, para localizar el directorio pub del servidor de protocolo FTP, cuyo nombre sea ftp.cs.toronto.edu, la dirección a buscar es:

ftp://ftp.cs.toronto.edu/pub

Este tipo de direcciones solamente funciona para buscar información en servidores a través de un navegador. En utilerías específicas (clientes FTP, por ejemplo), únicamente se especifica a partir del nombre de servidor como ruta de conexión.

El segundo tipo de dirección disponible en Internet es el de correo electrónico, cuya estructura es:

<nombre de usuario>@<nombre del servidor de correo>

De tal forma, para enviar un mensaje al usuario frdgz, cuya cuenta se encuentra en el servidor de correo mail.internet.com mx, la dirección a especificar es:

frdgz@mail.internet.com.mx

Muchas de las direcciones de los servidores tienen como segundo componente la partícula .com, y algunos tienen un tercer componente que puede indicar el país donde se encuentran. En el caso de servidores mexicanos (mx), quiere decir que dichos servidores se

NOTAS:

encuentran conectados a través de la Red Tecnológica Nacional, que proporciona el acceso directo a Internet.

PROCOLOS

Un protocolo es un conjunto de reglas que permiten la comunicación entre dos computadoras.

Dado que la información que se encuentra en Internet es de diverso tipos, colocada de diversas maneras y accesible en diferentes tipos de servidor, existe una serie de protocolos en Internet que permiten la transferencia de datos de acuerdo al origen de la misma.

TCP/IP (Transfer Control Protocol/Internet protocol)

Este es un par de protocolos en el conjunto de protocolos de Internet que son de bastante difusión, ya que no solo trabajan dentro de la red global sino también en los sistemas locales. Las redes basadas en este conjunto de protocolos generalmente tienen tres servicios:

- Transferencia de Archivos (FTP)
- Acceso terminal remoto (telnet): este permite que un usuario se conecte a una computadora que se encuentra dentro de una red. Para iniciar una sesión remota se debe indicar el nombre o el identificador de la computadora a la que se conecta y todo lo que se haga queda registrado en dicha computadora. Esta conexión se logra a través de proporcionar un nombre de usuario y un password, para verificar que realmente se puede tener acceso a la computadora.
- Correo electrónico: servicio que permite enviar mensajes a otro usuarios que se encuentran dentro de la red aunque no estén FTP conectados en el momento del envío.

FTP (File Transfer Protocol)

FTP permite que un usuario en una computadora obtenga y o envíe Archivos a otra computadora en la red. La seguridad es manejada para que el usuario especifique un nombre de un usuario y un password en la otra computadora. Existe en Unix una utilería con este nombre que permite dicho manejo de archivos. En otros sistemas operativos, se están presentando implementaciones que trabajan de similar manera

NOTAS:

GOPHER

Este servicio permite que un usuario seleccione la información a visualizar por medio de un sistema de menús, brincando la barrera del uso de direcciones. Los servidores Gopher existentes funcionan como una enciclopedia de recursos en la que uno puede buscar información y el mismo servidor maneja, en caso de ser necesario, ligas a otros servidores similares para la recuperación de información. Es una alternativa bastante poderosa al uso de FTP

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)

Este protocolo trabaja siempre con base a TCP y se describe como un cliente obtiene información de un servidor http, teniendo disponible la información de la dirección. HTTP es un protocolo sumamente conocido en la actualidad, ya que es la base de la obtención de la información en ambientes gráficos en Internet, los cuales presentan el mayor crecimiento por el medio.

NNTP (Network News Transfer Protocol)

Este protocolo define el modo de transferir la información de los grupos de noticias a aquellos usuarios que lo soliciten.

DIRECCIONES

Dentro de Internet un nodo es identificado por medio de su dirección, esta dirección es identificada por la siguiente estructura:

<Protocolo>://<nombre del servidor>[/<ruta de la información a buscar>]

De tal forma para localizar el directorio pub del servidor del protocolo FTP, cuyo nombre sea **ftp.cs.toronto.edu**, la dirección es:

ftp://ftp.cs.toronto.edu/pub

Este tipo de dirección solamente funciona para buscar información en servidores a través de un navegador. En utilerías específicas (clientes FTP), por ejemplo, únicamente se especifican a partir del nombre de servidor como ruta de conexión.

El segundo tipo de dirección disponible en Internet es el de correo electrónico, cuya estructura es:

NOTAS:

<nombre de usuario>@<nombre del servidor de correo>

De tal forma, para enviar un mensaje a un usuario andes, cuya cuenta se encuentra en el servidor de correo mail.internet.com.mx, la dirección es:

Andes@mail.internet.com.mx

Muchas de las direcciones de los servidores tienen como segunda particula.com, y algunos tienen un tercer componente que puede indicar al país en donde se encuentran. En el caso de servidores mexicanos (mx), quiere decir que dichos servidores se encuentran conectados a través de la Red Tecnológica Nacional, que proporciona el acceso directo a Internet.

SEGURIDAD

Gran parte de Internet está construida sobre servidores Unix. De tal forma, la seguridad está definida por los conceptos básicos de dicho sistema operativo.

Los datos básicos que intervienen en la seguridad dentro de Internet son:

- **Nombre de usuario (login name):** Es único dentro del servidor en el que el usuario tiene su cuenta y generalmente se escribe en minúsculas. Dentro de algunos servicios, el nombre de usuario puede estar representado por un conjunto de números.
- **Contraseña (password):** Este es un dato que solamente debe ser conocido por el usuario, ya que es un identificador que permite que el usuario tenga acceso exclusivo a su cuenta en el servidor.
- **DNS Domain Name (Nombre de Dominio):** Es el nombre con el que se identifica en forma única a un servidor dentro de Internet. Este dato es en realidad el nombre del servidor mencionado en la sección de Direcciones.
- **Dirección(es) IP de los DNS:** Para conexiones a servidores remotos, generalmente se encuentran disponibles servidores de respaldo con los que se puede establecer comunicación en caso de falla del principal. Si no se tiene la dirección IP del dominio, es imposible empezar a negociar la conexión al mismo.
- **Máscara de SubRed:** Es un conjunto de números similar a una dirección IP, en la cual se especifica a qué segmento de la red se debe intentar la conexión.

NOTAS:

Adicionalmente, algunos de los paquetes de conexión solicitan que se especifique un guión de conexión en el que se anota lo que se espera como mensaje del servidor y lo que se debe responder en el momento de acceso a dicha cadena.

NOTAS:

CAPÍTULO 3. ¿QUÉ ES INTERNET Y CÓMO FUNCIONA?

¿QUÉ ES?

Historia

Internet empezó como ARPANET a principios de 1969. Fundado por la Advanced Research Projects Agency (ARPA de ahí el nombre), Arpanet fue diseñado para permitir que los investigadores se comunicaran y compartieran información unos con otros. También la red debería ser capaz de sobrevivir, aun cuando parte de ella fuera físicamente destruida

Como localizaciones de prueba se establecieron cuatro servidores Arpanet: la Universidad de Utah, el Instituto de Investigaciones de Stanford (Stanford Research Institute) y dos servidores de la Universidad de California, Santa Bárbara y Los Angeles. En Septiembre de 1969, se conectó Arpanet.

En otoño de 1972, más de un millón de personas presenció la primera demostración pública de Arpanet y entonces fue cuando verdaderamente la idea de una red nacional empezó a cobrar forma.

Si existieron dos decisiones técnicas que hicieron posible el funcionamiento de la red, éstas fueron el desarrollo de la tecnología de la conmutación por paquetes y el diseño de TCP/IP.

Esencialmente, la tecnología de conmutación por paquetes divide los datos en pequeños **paquetes**, cada uno de ellos con un código que contiene el destino y las instrucciones para reconstruir la información. Los paquetes se mueven en forma individual a través de la red y se reúnen de nuevo cuando todos llegan a su destino.

TCP/IP son las siglas de Transmission Control Protocol/Internet Protocol. Esta tecnología, desarrollada a mediados de los años setenta, proporciona el medio estándar mediante el cual las computadoras pueden comunicarse unas con otras igual que un protocolo social

Internet fue dividido en dos redes. Milnet se ocupó de asuntos militares, en tanto que Arpanet transportaba datos de investigación correspondientes a redes y otros campos de acción.

NOTAS:

Para mediados de los años ochenta, la National Science Foundation enlazó seis centros de supercomputadoras de los Estados Unidos en una red llamada NSFNET. A finales de los ochentas, NSF pasó el financiamiento y la administración a un grupo no lucrativo de universidades, llamado Merit que trabajó junto con MCI e IBM en la expansión y la mejora del acceso nacional a alta velocidad.

En 1991 el entonces presidente de Estados Unidos George Bush, firmó la High Performance Computing Act, misma que esencialmente establecía una nueva red. La NREN iba a utilizar la NSFNET como su base. Algo importante, sin embargo, es que la NREN fue establecida en forma específica para reunir organizaciones gubernamentales y comerciales, lo que vino a significar que la política no comercial de NSFNET ha desaparecido en su mayor parte

Internet empezó con cuatro computadoras anfitrionas en 1969. En la actualidad incorpora aproximadamente a 15,000 subredes en más de 60 naciones, y estas redes a su vez están formadas por alrededor de 1,500,000 computadoras anfitrionas. Es interesante que el número de computadoras cuya base es comercial prácticamente ha sobrepasado en la red el número de computadoras cuya base son los centros de investigación y educativos.

¿Cuántos usuarios tiene Internet? Nadie lo sabe. Cada anfitrión, recuérdelo, puede tener cierto número de usuarios individuales. Usted y su Pc o su Mac pueden resultar un anfitrión individual con un usuario, pero una universidad normalmente tendrá varios anfitriones, cada uno de ellos con muchos usuarios.

POTENCIAL

Dentro de Internet, debido a su alcance actual, existen varias posibilidades para los que se conecten a la red. Estas posibilidades son de alcances de investigación, negocios y personal.

Investigación

Inicialmente Internet nació como una red que unía a grupos de investigación (principalmente universidades) para el desarrollo de sus trabajos. Posteriormente, esta red se amplió paulatinamente hasta llegar a lo que actualmente es. Sin embargo, mucha de la información que se encuentra en ella versa sobre las diversas ramas del conocimiento científico y tecnológico. En Internet se encuentran servidores de las principales instituciones a nivel mundial dentro de esas ramas.

NOTAS:

Comercial

Una vez que se expandió la red, se llegó a la conclusión de que las empresas también podían incluir información con el fin de dar a conocer su existencia, o en su caso, el desarrollo de nuevos productos y/o servicios. Actualmente las empresas de mayor tamaño a nivel mundial disponen de varias áreas en la red.

Personal

En este aspecto, Internet también permite que la gente que tiene acceso se dé a conocer, entable conversaciones con otros, localice información que le sirva para llevar a cabo proyectos, o simplemente tenga un medio de entretenimiento adicional.

Uno de los servicios que ayudan bastante a este fin es el de correo electrónico, por medio del cual uno puede enviar a diversos usuarios información, saludos o preguntas; es decir, una comunicación total que en algunos casos llega a ser de menor costo que sus contrapartes tradicionales.

Internet ha sido descrita como la **super carretera de la información** ó como **red de redes**, lo que se quiere decir con esto es que **Internet** está conformado por millones de redes en todo el mundo, las cuales se comunican entre ellas a través del protocolo **TCP/IP** (Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo Internet)

A principios de 1996 estaban conectadas a Internet más de 25 millones de computadoras en más de 180 países, y la cifra sigue aumentando, hoy en día aproximadamente unos 50 millones de personas tienen acceso a Internet. En Latinoamérica se espera que para el año 2000 haya 5 millones de usuarios.

Generalmente Internet se define como un conjunto de redes, redes de computadoras y equipos físicamente unidos mediante cables que conectan puntos de todo el mundo, estos cables se presentan en muchas formas, desde cables de red local, varias máquinas conectadas en una oficina a cables telefónicos convencionales, digitales y canales de fibra óptica que forman las carreteras principales.

NOTAS:

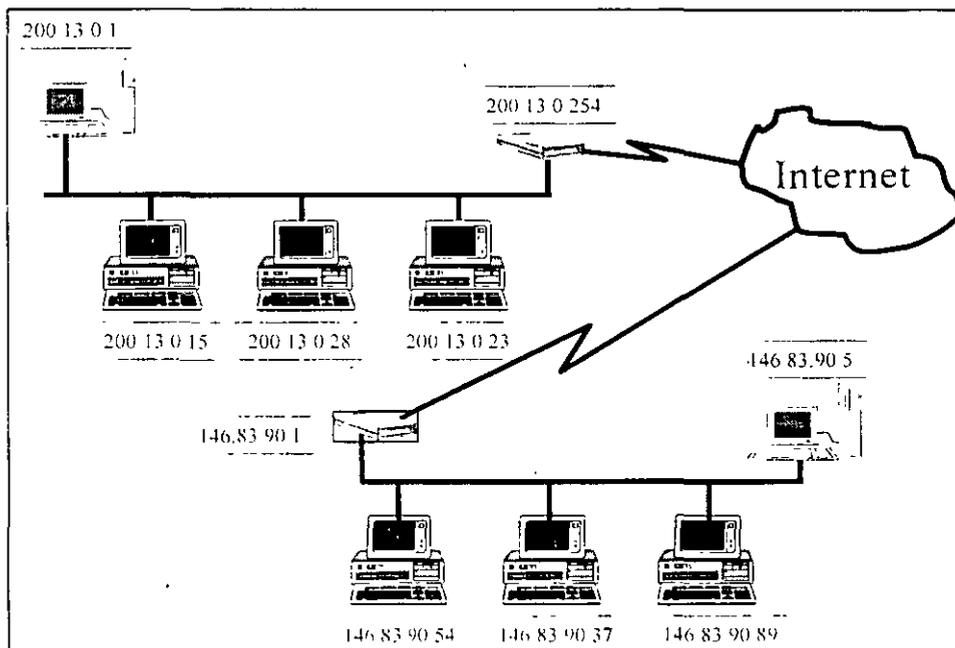
CAPÍTULO 4. DIRECCIONES IP Y NOMBRES DE DOMINIOS

Cada una de las computadoras que se encuentran conectadas en Internet posee cierta identificación que el permite ser conocido en el mundo, las identificaciones de las computadoras se manejan a dos niveles: un nivel apropiado para el funcionamiento de las máquinas (números) y otro nivel apropiado para el manejo de los usuarios (nombres de dominios).

A cada computadora y dispositivo en Internet se le asigna un número único que lo identifica en la red, el cual se le conoce como número IP (Protocolo de Internet).

El número IP está compuesto por 4 números que están entre 1 y 256, separados entre sí por un punto. Por ejemplo 200.13.0.1

Las personas generalmente no utilizan la dirección IP de las distintas computadoras en Internet, si no que utilizan nombres que tienen asociado un significado que identifica a la computadora dentro de cierta institución. Para asignar estos nombres se utiliza el llamado Sistema de Nombres de Dominios, por ejemplo: www.microsoft.com



NOTAS:

CAPÍTULO 5. DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA DE LOS NAVEGADORES

DEFINICIÓN

Un navegador es un paquete de software que permite visualizar la información de los distintos servidores dentro de Internet.

Los navegadores manejan en forma individual la información proporcionada por los servidores y se puede obtener una apariencia distinta de la misma información del mismo servidor de acuerdo al navegador que se este utilizando.

Productos Principales

Los Navegadores Más Utilizados Actualmente Son.

- **Netscape Navigator 4.0:** Fabricado Por Netscape Communications Corp., Este Navegador En Sus Versiones Recientes Maneja La Posibilidad De Manejo De Páginas Construidas Con Frames Y Programación Java (Desarrollada Por Sun Microsystems). Es Un Estándar Difundido Principalmente Debido A Que Anteriormente Era Un Producto Gratuito Y Solo Hasta Fechas Recientes Se Le Fijó Un Precio Comercial.
- **Microsoft Internet Explorer 4.0 Y 4.5:** Fabricado Por Microsoft Corp., Como Competencia Directa A Netscape.
- **Ncsa Mosaic:** Este Es Uno De Los Primeros Navegadores Gráficos Y Determinó En Su Momento La Ruta A Seguir Por Los Demás. Actualmente No Tiene Mucha Utilización.
- **Lynx:** Navegador Construido En Modo Texto Para Ambientes Unix. Despliega El Texto De Las Páginas De Internet Pero No Tiene Capacidad De Manejo De Gráficos.

NOTAS:

DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA

Todos los navegadores tienen como finalidad explorar Internet por lo cual hay mucha similitud en los botones de estos, por lo tanto se dará una explicación generalizada acerca de la ventana de los navegadores haciendo referencia al Explorer 4.2.

En el navegador se distinguen varios componentes:

- **Barra de título:** En esta barra aparecerá, aparte del nombre del navegador, un título que corresponde al de la página visualizada.
- **Barra de menús:** Opciones para el manejo y configuración del navegador.
- **Barra de iconos:** Botones para realizar diversas acciones:
 - **Atrás:** Este botón regresa a la visualización de la página anteriormente utilizada.
 - **Hacia Adelante:** Disponible cuando se hizo un regreso, sirve para avanzar a la siguiente página visualizada.
 - **Abir Página de Inicio:** Este botón sirve para navegar a la página que se haya especificado en la configuración como inicial, y generalmente corresponde a la de presentación del servicio utilizado.
 - **Actualizar:** Sirve para volver a cargar la página en la que se está, con el fin de evitar los posibles errores de generación de los gráficos.
 - **Abrir:** Permite abrir un documento localizado en la red.
 - **Imprimir:** Efectúa la impresión del documento visualizado.
 - **Encontrar:** Permite localizar un texto en el documento visualizado.
 - **Detener:** Al cargar un documento, permite detener dicha carga.
- **Barra de navegación:** En esta barra se encuentra el campo Dirección/ Ir A. Cuando dice Dirección, el campo refleja la ubicación del documento visualizado. Cuando indica Ir A, es que se introdujo una dirección y al oprimir la tecla Enter se buscará la misma.

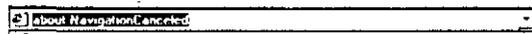
A la derecha del campo se encuentra una flecha, por medio de la cual se permite ver una lista de las direcciones más recientemente visitadas.

NOTAS:

Al final de esta barra, se encuentra un icono de Explorer. Si se ve animación, indica que se está en el proceso de carga de una página. Si se da doble clic en él, se realiza la navegación al site de Netscape (<http://www.netscape.com>).

BARRA DE DIRECCIONES

La barra de direcciones contiene la dirección de la página actual, si se desea se puede cambiar a otra página escribiendo en esta barra la dirección de dicha página



COMO VIAJAR EN INTERNET

Para Viajar Dentro De La Red Internet Basta Con Escribir La Dirección Del Servidor A Consultar Y Dar Enter. La Escritura Es Muy Importante, Es Sensible A Mayúsculas Y Minúsculas Dependiendo De La Página Visualizada, Es Posible Saltar Vía Un Vínculo De Hipertexto A Otro Documento.

Ejemplo:

1. Escriba La Ruta:

[Http://Www.Yahoo.Com](http://www.yahoo.com)

Espere Toda La Transferencia.

2. Seleccione El Vínculo Health O Recreation

Espere Toda La Transferencia.

3. Seleccione El Vínculo Nutrition O Toys

Espere Toda La Transferencia.

Utilice Las Flechas De Avance (Forward) O Retroceso (Back) Para Navegar En Las Páginas Anteriores.

Adicionalmente En La Barra De Navegación Puede Consultar Las Direcciones Últimas Consultadas.

NOTAS:

ERRORES DE INTERNET

Al Estar Navegando Dentro De Internet Es Muy Probable Que Se Le Notifiquen Problemas:

Netscape Is Unable To Locate The Server

La Dirección Del Servidor No Existe O Esta Apagado O Saturado.

File Not Found

La Página Web No Esta Disponible

403 Forbidden.

Se Ha Quedado Usted Afuera Y Cerrado. Intentó Cargar Una Página Web Que Alguien No Desea Que Vea.

Connection Refused By Host

Esto Significa Nada Más Que El Site Está Probablemente Demasiado Ocupado Para Permitir Su Entrada. Inténtelo Más Tarde.

Too Many Users

Sólo Hay Lugar De Pie; El Site Web En El Cual Desea Entrar Está Abarrotado De Usuarios. Ahora No Puede Entrar En La Página, Pero Quizás Más Tarde Tenga Mejor Suerte (Por Ejemplo, A Las 3:00 A.M.).

Tcp Error

Este El Algún Tipo De Error De Red Con El Cual No Puede Hacer Mucho. Intente Conectarse De Nuevo Más Tarde.

Nntp Server Error

Nntp (Network News Transport Protocol [Protocolo De Transporte De Noticias De Red]) Es El Lenguaje Utilizado Para Enviar Y Recibir Datos Para Grupos De Noticias. El Problema Aquí Es Que Probablemente Usted Está Intentando Conectarse Con Un Grupo De Noticias Antes De Seleccionar Un Servidor De Grupos De Noticias.

NOTAS:

MANEJO DE MÚLTIPLES DOCUMENTOS WEB

Con Netscape, Es Posible Cargar Varios Documentos Web Y Manejarlos Por Separado. Proceda Como Sigue:

1. Seleccione El Menú Archivo: Ventana Nueva
2. Escriba El Url

Para Cambiar De Ventana Use El Menú Window Y Seleccione El Web A Visualizar.

PRÁCTICA

1. Entre al Explorer y busque el servidor de PEMEX

Escriba

<http://www.pemex.com>

2. Espere toda la transferencia del documento y determine cuántos vínculos existen.

Pasee el mouse sobre el texto y observe las direcciones que se escriben en la parte inferior izquierda.

3. ¿Qué dirección tiene PEMEX en cifras?
4. Cambie a la UNAM, escriba la dirección www.unam.mx
5. Cambie al servidor de Televisa, escriba www.televisa.com
6. Usando las flechas de avance y retroceso, regrese al servidor de PEMEX.
7. Busque la página Web de Microsoft
<http://www.microsoft.com>
8. Usando las flechas de avance y retroceso, consulte qué páginas quedan disponibles. ¿Qué sucedió?
9. Cambie al servidor de Bancomer

NOTAS:

<http://www.bancomer.com>

¿Qué sucede? ¿Porqué?

10. Entre a la UNAM (seleccione el URL del bookmark), seleccione periódicos, seleccione biblioteca, seleccione biblioteca digital, seleccione libros y regrese. Seleccione revistas y regrese.

Aquí se encuentra información de libros, museos, periódicos, etc.

11. ¿Como podría estar leyendo información de PEMEX, mientras carga información de la UNAM?

12. ¿Cuál podrá ser la dirección Web del Tecnológico de Monterrey?

ESTABLECER UNA IMAGEN COMO PAPEL TAPIZ

Cualquiera de las imágenes que observamos en Internet podemos capturarla y establecerla como papel tapiz.

Pasos a seguir

1. Dar un clic con el botón derecho del Mouse sobre la imagen que se desea establecer como papel tapiz.
2. Seleccionar el comando **Establecer como papel tapiz** del menú contextual que se despliega.

Para ver el nuevo papel tapiz debe minimizar todas las ventanas. Al establecer el papel tapiz se copia el archivo de la imagen en la carpeta Windows.

COPIAR UNA IMAGEN DE INTERNET

Cualquiera de las imágenes que observamos en Internet podemos copiarla y guardarla en nuestra PC.

Pasos a seguir

Dar un clic con el botón derecho del Mouse sobre la imagen que se desea guardar.

NOTAS:

1. Seleccionar el comando **Guardar imagen como** del menú contextual que se despliega
2. Aparece el cuadro de dialogo guardar como, el cual es similar al que se despliega en cualquier archivo de Office al guardar el archivo. Solicita la carpeta en donde se guardará el archivo y el nombre que deseamos darle a este.

CREAR UN ACCESO DIRECTO A UNA PÁGINA

En ocasiones navegamos por Internet y alguna de las páginas que consultamos tiene información importante, cuando posteriormente queremos volver a visitar esa página no recordamos como llegamos a ella. Para ello podemos acceder rápidamente a una página en particular creando un acceso directo a esta pagina.

Pasos a seguir:

Dar un clic con el botón derecho del Mouse sobre cualquier lugar de la página sin tocar un hiperenlace de texto o gráfico, o una imagen.

Elegir el comando **Crear acceso directo** del menú contextual que se despliega.



El acceso directo se crea en el escritorio de Windows.

NOTAS:

CAPITULO 6. BÚSQUEDA

Dentro de Internet se pueden realizar búsquedas de información por medio de servidores dedicados exclusivamente a tal fin. El modo de funcionamiento de estos servidores es con la utilización de base de datos donde se tienen direcciones, descripciones de distintas palabras claves para poder satisfacer la búsqueda. De tal forma, al buscar información, no se está haciendo en toda la red, sino internamente en un servidor de direcciones.

La mayor parte de los servidores de búsqueda tienen una lista de categorías en las que se pueden realizar búsquedas con especificaciones de criterios, y además una lista de sitios sugeridos para visitar.

Los principales servidores de búsqueda en Internet se encuentran en las siguientes direcciones:

Yahoo: <http://www.yahoo.com> (en inglés), <http://espanol.yahoo.com> (en español)

Magellan: <http://www.magellan.mckinley.com>

Altavista: <http://www.altavista.digital.com>

Web Crawler: <http://www.webcrawler.com>

Infiseek: <http://guide.infoseek.com>

Lycos: <http://www.lycos.com>

Nikos: <http://www.ms.com/cgi-bin/nomad>

A pesar de no ser un servidor de búsqueda, es importante mencionar que existe un servicio WWW que permite ver un listado bastante extenso de las diversas empresas mexicanas. Este servicio se le llama sextante y se encuentra en:

<http://www.tarantula.com.mx>



Nota: el principal procedimiento para hacer una búsqueda es escribir lo que se está buscando en el área determinada para ello se recomienda escribir el menor número de palabras y que sean clave para encontrar lo deseado, y dar un clic al botón buscar.

NOTAS:

PRÁCTICA

1. Utilizando yahoo, busquemos la dirección del site del Tecnológico de Monterrey
 - a) Escriba la dirección yahoo
<http://www.yahoo.com>
 - b) En el campo escriba ITESM y presione search
 - c) De los resultados, busque el campus Ciudad de México y selecciónelo.
 - d) Entre al documento Web del ITESM e identifique la ruta en la que esta almacenado
2. Busquemos información sobre la contaminación del aire (air polution)
 - a) Regresa a la hoja de inicio yahoo.
 - b) Seleccione el vínculo Options.
 - c) Active el operador And y Complete Word
 - d) Escriba air polution y dé Search
Esto último generará búsquedas del texto air polution. Navegue en los resultados.
 - f) Regrese y ahora busque contaminación aire.

PRÁCTICA OPCIONAL

Utilizando el yahoo localice la dirección del periódico Excelsior.

1. Escriba en la ventana: Excelsior
2. De los resultados seleccione el que corresponde al periódico de México. Dentro de la pantalla seleccione tantas veces como sea necesario "Excelsior"
3. Después seleccione Sección A, pag. 1

NOTAS:

ASISTENTES

Dentro De Internet Existen Archivos (Generalmente Tipo Multimedia) Que Sólo Pueden Ser Consultados Haciendo Uso De Una Aplicación Externa.

Por Ejemplo:

Un Archivo *.Xls Sólo Puede Ser Leído A Través De Su Asistente Excel.Exe, Lo Mismo Un Archivo *.Doc Y Su Asistente Word.Exe.

EJECUCIÓN DE VÍNCULOS DE MULTIMEDIA

La Ejecución De Un Vínculo Multimedia Es, A Nivel Usuario, Igual Que Cualquier Vínculo De Hipertexto.

El Problema De Un Vínculo Que Involucre Imágenes, Sonido, Gráficos, Video, Etc., Es La Lentitud De Transferencia Por Lo Que Es Recomendable No Mostrar Todos Los Gráficos A Excepción De Los Necesarios.

Considere Que Todo Documento De Multimedia Necesita Un Asistente.

- ≡ **Bandas Musicales:** [Http://Www.luma.Com](http://www.luma.com)
- ≡ **Películas:** [Http://Www.Clark.Net/Pub/Journalism/Kid.Html](http://www.clark.net/pub/journalism/kid.html)
- ≡ **Videos Y Fotografía:** [Http://Www.Eeb Ele.Tve.Nl/Mpeg/Index.Html.](http://www.eeb.ele.tve.nl/mpeg/index.html)
- ≡ **Mapas:** [Http://Rowan.Lib.Utexas.Edu/Libs/Pci/Map_Collection/Map_Colecction.Html](http://rowan.lib.utexas.edu/libs/pci/map_collection/map_collection.html)

PRÁCTICA

- 1 Utilice la página Web de yahoo.
2. Seleccione:

Entretenimientos: movie

NOTAS:

Multimedia: sounds

(Alan's Movie) o video (rutgers).

3. De no haber tenido suerte, pruebe en Televisa sección radio.

En general se le pedirá que guarde el archivo.

Para reproducirlo será necesario seleccionar el archivo wav o desde Internet el *.au

PRÁCTICA OPCIONAL

Si el tiempo lo permite, le sugerimos consultar alguna de las siguientes direcciones y buscar archivos con música.

Recuerde que al solicitar el escuchar un archivo, este tardará un tiempo considerable en llegar a su equipo (1min. a 60 min), por lo que seleccione archivos pequeños (200 Kb).

<http://www.acm.vivc.edu/rml/time/wau/themes>

<http://www.geocities.com/hollywood/1158/flech.html>

Imprimir la información

Una vez localizada información se puede seleccionar y en el menú edición se tiene el comando copiar, para poderla pegar en alguna aplicación.

En el menú archivo se cuenta con el comando Imprimr.

Bajar archivos

Para obtener un archivo de una página que los haya puesto a disposición, dar un clic sobre del archivo que se desea obtener especificar el nombre y la dirección de donde queremos el archivo.

Por ejemplo: en la siguiente dirección hay varios archivos disponibles

<ftp://ftp.cs.toronto.edu/pub>

NOTAS:



Nota: Es posible que la página no este disponibles por diferentes motivos: la página este en construcción o en actualización, el servidor este apagado o ya no existe.

Guardado de Hiperdocumentos (Exportación)

1. Tener a la vista el documento Web
2. Seleccionar el menú Archivo Guardar Como.
3. Seleccionar:

- Unidad destino
- Directorio destino
- Nombre del archivo

4. Seleccionar tipo de archivo

a) Use *.htm o x.html para guarda la página Web: Esto permitirá abrirlas nueva mente sin hacer uso de una conexión a un servidor

b) Use *.txt para guardar solo el texto impreso: Esto permitirá exportarlo a procesadores de palabras.

Reproducción de Información

Si un hiperdocumento (*.htm) fue almacenado en el disco local, es posible abrirlo desde Netscape especificando el URL, el cual deberá formarse con la siguiente sintaxis:

file:c:\ruta\Archivo

más la ruta del archivo.

En donde C, representa la unidad de disco duro.

Ejemplo:

Si el archivo musica.html fue almacenado en el disco duro C., bajo el path

NOTAS:

C:\datos\personal\musica.html

su URL es

file:C:/datos/personal/musica.html

Para reproducir archivos multimedia, abra el asistente y con el menú File:Open ejecute el archivo, o bien use el mismo procedimiento que para un hiperdocumento.

Impresión

Pasos a Seguir:

- 1 Visualice el documento Web.
2. Seleccione el menú Archivo Imprimir o Vista Previa.

Adicionalmente puede personalizar la impresión con Archivo Preparar página.

PRÁCTICA

■ En este laboratorio se buscará información gráfica y de tipo texto para almacenarla.

1. Entre al site de UNAM
2. Seleccione periódicos, revistas y más
3. Seleccione biblioteca digital
4. Seleccione nuevamente biblioteca digital
- 5 Seleccione museos.
6. Seleccione exposición fotográfica
7. En la galería de Atardeceres seleccione una foto y visualícela (doble clic)
- 8 Después de hecha la transferencia, seleccione con el clic derecho guardar imagen.
9. Guárdelo bajo el nombre de día en el directorio de trabajo.

NOTAS:

10. Adicionalmente almacénela como papel tapiz, dando clic derecho sobre la imagen.
11. Cierre el Explorer y desde un editor de imágenes abra su archivo.



Nota: la imagen en formato *.bmp se guarda en el directorio de Windows bajo el nombre de iewall.bmp

- ☐ Desde hayoo solicite información de adopción
1. Escriba <http://www.wahoo.com>
 2. Escriba adopción y search
 3. Entre a algún tópico encontrado y visualícelo
 4. Del menú Archivo (File) seleccione Guardar Como
 5. Seleccione el tipo de archivo texto (*.txt)
 6. Guárdelo bajo el nombre de Adopta, en el directorio de trabajo
 7. Cierre el Explorer y desde un procesador de palabras abra el texto de adopta.txt.

PRÁCTICA OPCIONAL

Por último abra el navegador y busque la imagen, pero no en los servidores. sino en el disco de su PC:

1. Del menú archivo, seleccione Abrir.
2. Busque la ruta en donde quedó almacenado el archivo dia.gif.
3. Ahora pruebe escribiendo la ruta

file:c:ruta/dia.gif

NOTAS:

PRÁCTICA

1. Localice una imagen y colóquelo de papel tapiz
2. Localice un auto y guarde la imagen en el escritorio de Windows, con el nombre de mi carro.
3. Cree un acceso directo ala pagina: <http://www.microsoft.com>
4. Navegue la pagina de pemex: <http://www.pemex.com>
5. Copie la información de una página de pemex y péguela en un documento de Word.
6. Copie una imagen y agréguela en una presentación de PowerPoint.
7. Busque en un buscador la bibliografía de Benito Juárez.
8. Agregue a la carpeta de favoritos la página: <http://www.disney.com>
9. Navegue las siguientes páginas:
[http //www ciudadfutura.com](http://www.ciudadfutura.com)
<http://www.televisa.com>
<http //www.microsoft.com>
- 10 Busque en un buscador y navegue el periódico Excélsior.

NOTAS:

CAPÍTULO 7. SERVIDORES

SERVIDORES EN INTERNET

En La Red De Internet Hay Una Gran Cantidad De Servidores, Los Cuales Almacenan Información De Diferente Tipo:

Servidores Web: Almacenan Documentos Web.

Para Poder Hablar Con Este Tipo De Servidores Es Necesario Usar El Protocolo:

Http(Hypertext Transfer Protocol)

Servidores De Archivos: Almacenan Archivos Binarios, Ejecutables, De Ayuda, Etc

Para Poder Extraer Archivos De Ellos Es Necesario Usar El Protocolo Ftp (File Transfer Protocol)

Servidores De Indices: Almacenan Índices De Recursos De Internet, Guardando Nombres Y Direcciones De Donde Localizarlos.

Para Poder Hablar Con Este Tipo De Servidores, Es Necesario Inicial La Dirección Con: Gopher (Sistema De Indices).

Servidor De Noticias: Almacena Grupos De Discusión, En Los Cuales Se Intercambian Mensajes Y Opiniones Sobre Diversos Temas.

Para Poder Hablar En Este Tipo De Servidores Es Necesario Iniciar Con: New (Noticias).

Servidor De Información: Almacena Sistemas De Búsqueda En Bases De Datos Para Indicar En Donde Poder Localizar La Información Para Poder Entrar En Ellos, Es Necesario Iniciar Con:

Wais (Wide Area Information Server).

Es Importante Considerar Que Netscape No Puede Entrar En Servidores Wais.

NOTAS:

Anfitriones: Sistemas Host En Plataformas Unix.

Para Emular Una Terminal, Es Necesario Iniciar Con: Telnet

SINTAXIS DEL URL

La Sintaxis Para La Escritura Del Url Es La Siguiete:

<Tipo Servidor>://<Dominio>[/Ruta]

Los < > No Deben Escribirse. Significa Escribir En Forma Obligatoria.

Los [] No Deben Escribirse. Significa Escribir En Forma Optativa La Ruta.

Ejemplo:

- Para Entrar A Microsoft A Nivel Web En Donde El Dominio Es Www.Microsoft.Com

Http://Www.Microsoft.Com

- Si Microsoft Avisa Que En La Página Nt.Html En El Directorio /Redes Hay Información Técnica

Http://Www.Microsoft.Com/Redes/Nt.Html

- Una Versión Beta Del Netscape Se Encuentra En El Dominio Server.Berkeley.Edu Bajo El Directorio /Pub/Netscape

Ftp://Server.Berkeley.Edu/Pub/Netscape

SERVIDORES DE ARCHIVOS (FTP)

Xisten Dos Tipos De Servidores Ftp, En Unos La Transferencia Es Permitida En Forma Anónima. La Segunda, No Permite Transferencias De Archivos Si No Se Especifica En El Menú Options: Mail And New Preferences:Identity El Nombre Y Dirección De Correo.

Al Entrar A Una Servidor Ftp, Es Como Estar Viendo Un Gran Disco Duro Desde El File Manager (Manejador De Archivos).

NOTAS:

Para Guardar La Información En Forma Local:

Pasos A Seguir:

1. Seleccione El Archivo
2. Dé Clic Derecho
3. Seleccione Save This Link As
4. Especifique Destino

Muchos Archivos Importados (*.Zip) Estan Compactados, Para Lo Cual Necesitará Un Descompactador. El Descompactador Lo Localiza En:

Ftp://Ftp.Cs.Ualberto.Ca/Pub/Dos

Bajo El Nombre Pkz204g.Exe

Existe Una Interface Archie, En Formato Web Que Hace Búsquedas De Archivos Especificos En Servidores Ftp.

Dichas Interfaces Preguntan Por El Archivo Y Servidor A Usar.

El Url De Archie Es:

Http://Hoohoo.Ncsa.Uiue.Edu/Archie.Html

SERVIDORES DE INDICES (GOPHER)

Un Servidor Gopher Podría Parecer Un Servidor Ftp, Pues Se Permite La Descarga De Archivos, Pero Además Permite Saltar (Vía Vinculos) A Otros Servidores Gopher O Ftp O Telnet

Un Ejemplo De Gopher Lo Encuentra En:

Gopher://Gopher.Micro.Umn.Edu

Al Igual Que En Ftp, Existe Un Buscador De Información (No De Archivos) De Temas Como: Salud, Literatura, Cómputo. Esta Interface, Muy Demandada Y De Difícil Acceso Se Llama Verónica

NOTAS:

Gopher://Empire.Nyservernet.Org.2347/7

Aquí Las Búsquedas Soportan Comodin (*) Y Condicionales And, Or, Not.

Ejemplo:

Buscar Historia No Francesa Ni Mexicana

History Not (French Or Mexican)

SERVIDORES DE NOTICIAS

Los Servidores De Noticias Son Sites Que Permiten Ver Grupos De Personas Discutiendo En Tema De Interés. No Obstante Es Necesario Tener Permiso De Entrar A Un Dominio De Noticias Y Configurarlos En Options:Mail And New Preferences, Especificando En Nntp El Dominio De Noticias.

Ejemplo:

News.lquest.Com

Grupos de Noticias

Al seleccionar del menú Window: Netscape News, se tiene acceso al servidor de noticias configurado como predeterminado y se permite el acceso a la información disponible en dichos grupos.

El icono To. News permite enviar a los grupos de noticias alguna duda o respuesta a algún tema específico, pudiendo incluir cualquier archivo que se desee transferir. Funciona muy similar al correo electrónico, con la diferencia de que el destino no es un usuario del que se conozca la dirección, sino un grupo muy grande de usuarios.

Del lado izquierdo de la ventana aparece la lista de grupos a los que se tiene suscripción (por omisión). Si se desea ver la lista completa de grupos, se debe entrar a la opción Options: Show All Newsgroups.

Al dar Enter o doble clic en un grupo, se lleva a cabo la carga de los mensajes de dicho grupo, lo cual, en grupos bastante activos, puede tomar un tiempo considerable.

NOTAS:

A la derecha del nombre de grupo, existe una casilla de verificación en la cual se activa o desactiva la suscripción al grupo.

Inmediatamente, aparece un número que indica el total de mensajes no leídos, seguido del número de mensajes de los que en total consta el grupo.

Del lado derecho de este listado, aparece una sección con los mensajes del grupo, en los que hay una marca de lectura/disponibilidad/grabación, el remitente del mensaje, el asunto y la fecha de envío.

En la parte inferior aparece el contenido del mensaje marcado actualmente, o la leyenda de que el mensaje no se encuentra disponible por haber transcurrido mucho tiempo

Para contestar un mensaje:

1. Seleccione el mensaje a contestar o comentar.
2. Del menú Message:Post Reply
3. Escriba su texto
4. Seleccione Send

SERVIDORES WAIS Y TELNET

La Consulta De Servidores Wais Y Telnet No Es Transparente, Pues Se Necesitan Interfaces Y Comandos Para Habilitar Los Accesos, No Obstante Existen Documentos Web Que Facilitan El Salto A Estos Servidores.

[Http://Www.Emet.Net](http://www.Emet.Net) Wais

[Http://Library.Usask.Ca](http://Library.Usask.Ca) Telnet

PRÁCTICA

¿Qué tipo de servidor se usa ...?

NOTAS:

1. Si deseamos bajar un archivo de un nuevo producto a nuestra PC?
 2. Si deseamos investigar en donde existe el archivo pkz204g.es?
- R: Usaríamos:
- Archie
 - FTP
 - Gopher
3. Usando el Gopher, busque el Gopher de México
 - a) Entre a Gopher://gopher.micro.umn.edu
 - b) Seleccione Other Gopher
 - c) Seleccione Search Titles in Gopher Space
 - d) Busque ofertas de trabajo, o bolsa de trabajo o periódico.
 4. ¿Qué diferencia hay si bolsa de trabajo se localiza via un buscador?
 5. Si deseamos conocer las noticias del día de hoy ¿Consultamos?, ¿Qué hacemos?
 6. Para conocer problemas sobre archivos multimedia *.wav

NOTAS:

CAPÍTULO 3. CORREO ELECTRÓNICO

Internet tiene la gran utilidad del correo electrónico con el cual podemos comunicarnos con persona conectadas a Internet en cualquier otro estado o incluso cualquier otro país

OBTENER UNA DIRECCIÓN E-MAIL

Para obtener una dirección e-mail debemos acceder a algún servidor de correo electrónico a continuación se mencionan algunos de los más usados:

[Http://www.hotmail.com](http://www.hotmail.com)

<http://www.yahoomail.com>

<http://www.lettera.net>

<http://www.starmedia.com>

Los requisitos para crear una cuenta de correo electrónico son muy similares en todos los servidores de correo electrónico.

Primero se solicita un login name que es el identificador y compondrá la primera parte de nuestra dirección. La dirección está compuesta por el login name seguida de una arroba @ y el nombre del servidor, por ejemplo:

andes@hotmail.com en hotmail

andes@yahoo.com en yahoomail

andes@lettera.net en lettera.net

andes@starmedia.com en starmedia

Donde andes es el login name seguida del arroba @ y el nombre del servidor.



Sugerencia. Se recomienda ser muy creativos al elegir el login name ya que cada día se dan de alta muchos usuarios y por lo tanto los nombres están ya utilizados.

NOTAS:



Sugerencia: Utilizar letras a-z recomendable en minúsculas o dígitos 0-9



Nota: En caso de estar repetido el login name el servidor elige uno de sugerencia el cual usted puede o no aceptarlo

Otro de los datos que pide el servidor para crear su cuenta es un password con el cual solo usted podrá acceder a su cuenta.

Los demás datos que solicita el servidor es de información personal como: Nombre, Apellidos, Ocupación, Dirección, etc.

ENVIAR Y RECIBIR UN CORREO ELECTRÓNICO

Para enviar un correo se necesita saber la dirección e-mail de la persona o empresa que va a recibir, en cada servidor hay una área donde escribir la dirección y un área para el texto a enviar.

Al enviar un correo se solicita opcionalmente **asunto** es el nombre o descripción del correo se recomienda sea breve.

Además los servidores de correo cuentan con la opción de checar los correos que usted reciba, una vez que entro con su login name y password a su cuenta.

Cabe mencionar que los correos no llegan a la PC donde se creo la cuenta sino a un lugar del servidor el cual manda el correo cuando el usuario lo solicita en la PC que desee (que tenga acceso a Internet) no precisamente en la PC donde la cuenta. Además no importa que no este prendido la PC ya que el correo no llega a su PC por lo anterior mencionado.

PRACTICA

1. Cree una cuenta de correo electrónico.
2. Envíe un correo para cada participante del curso.
3. Lea los correos recibidos y respóndalos.

NOTAS:

4. Envíe un correo para cada participante que lleve como asunto, el curso de Internet y de contenido su opinión acerca de éste.
5. Mande un correo para cada participante que lleve como asunto, la deuda externa y de contenido su opinión acerca de ésta.

NOTAS:

CAPÍTULO 9. MEJORES SITIOS PARA EMPEZAR EN INTERNET

El inmenso y rápido crecimiento que ha tenido la popularidad *Internet* durante los últimos tres años produce efectos negativos para los usuarios quienes a menudo experimentan la sensación de utilizar un servicio diferente de un día para otro. El contenido y las características nuevas se exhiben como algo sobresaliente en el momento de su lanzamiento, solo para quedar rezagados cuando se convierten en noticias pasadas. Otras características desaparecen sin hacer ruido.

A continuación se ponen a consideración los sitios más populares en Internet, así como las características principales de cada uno.

ALTAVISTA

Es un excelente sitio de búsqueda, a menudo se incluye contenido nuevo como encabezados de noticias. Proporciona gran cantidad de herramientas, pero solo las de búsqueda hacen que valga la pena visitar este sitio.

Ofrece dos formas de buscar el contenido en Internet: un teclado tradicional y un conjunto de directorios en los que se puede buscar información. Existen varias categorías para elegir listadas en el lado izquierdo de la pantalla. Es posible buscar en todas las categorías utilizando un teclado o navegar por ellas.

Dirección: <http://www.altavista.digital.com>

AOL

Mejor que cualquier otro servicio AOL integra sus herramientas de comunidad para ayudar a que los usuarios se reúnan y regresen una vez más. Las numerosas salas de conversación de AOL son fáciles de utilizar. Al entrar a una sala se desplegará una lista de los participantes. Al hacer clic en un nombre, tendrá la opción de leer el perfil del remitente o enviar un mensaje instantáneo, con el software de mensajería instantánea que viene integrado.

NOTAS:

Sin duda la conversación en AOL es la principal ventaja del servicio.

Dirección: <http://www.aol.com>

EXCITE

Cuenta con excelentes herramientas de personalización una característica de búsqueda que se anticipa a lo que busca y un sentido de comunidad muy desarrollado. Todo esto lleva a este sitio a ser un de los mejores para iniciar en Internet.

La integración y la variedad de Excite mejoran la experiencia de crear una página personalizada. Puede tener acceso a información a cerca del clima local, cine, televisión y deportes.

Dirección: <http://www.excite.com>

GEOCITIES

Cuenta con pocas características atractivas. Una lista de 14 cubren temas de Automóviles hasta Viajes. Casi todo el contenido de GeoCities son páginas principales creadas por usuarios, algunas son buenas, pero no la mayor parte.

GeoCities proporciona las herramientas que necesita para crear su página de Internet: una selección de tres editores HTML basados en Web o un asistente de páginas operado por una plantilla, un cliente FTP y una variedad de utilerías que le ayudan a crear y adornar su sitio.

GeoCities es un lugar adecuado para establecerse en el Web pero quienes deseen explorar deben buscar en otra parte.

Dirección: <http://www.geocities.com>

INFOSEEK

Al ser un mecanismo de búsqueda, Infoseek es un sitio de inicio incipiente, que carece de correo electrónico, tableros de mensajes que resultan de una selección personalizada de

NOTAS:

artículos de noticias, resultados de encuentros deportivos, precios de títulos bursátiles, a parte de horóscopos, clima e información de la Lotería.

Dirección: <http://www.infoseek.com>

PLANTE DIRETC

En términos de concepto, Planet Diretc destaca de los demás por su apariencia y operación familiar y amigable. Los tableros de discusión son escasos, la mensajería instantánea es extraña y la conversación casi no existe. Y aunque la página principal se puede configurar, el sitio necesita más contenido para convertirse en un buen punto de inicio.

Dirección: <http://www.planetdiretc.com>

YAHOO!

Con una búsqueda en directorios y excelentes noticias y herramientas financieras, Yahoo! Es uno de los mejores sitios de inicio. Además, My Yahoo! Es un fabuloso sitio de personalización. Las conversaciones y tableros de mensajes de Yahoo! Siempre están llenos de gente.

Regístrese una vez y quedará inscrito a todos los servicios de Yahoo!, como conversaciones, correo electrónico y anuncios clasificados.

Dirección: <http://www.yahoo.com>

NOTAS:

CAPÍTULO 10. VIRUS EN INTERNET

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS

Con la aparición del World Wide Web, el hecho de recibir archivos es tan sencillo como una pulsación de los botones de su ratón. Típicamente, la expresión transferencia de archivos significa el método por el que usted accede y guarda programas completos o archivos en su computadora desde una computadora remota. Teniendo en cuenta la manera como funciona, todo lo que se hace en la Web es algún tipo de transferencia. Por ejemplo, cada vez que usted accede a una página de Web, la página y las imágenes asociadas son transferidas a su computadora. El visualizador determina el tipo de archivo que ha recibido usando la extensión (los caracteres que siguen al "."). Si conoce el tipo de archivo, lo mostrará. Entonces, ¿cuál es la diferencia cuando usted transfiere programas? En realidad, ninguna. El visualizador mirará la extensión del archivo y si no la conoce, le preguntará si desea configurar un visualizador o guardar el archivo en el disco. En este caso, usted lo guardaría en el disco. Sin embargo, hay una manera más fácil de recibir archivos en su computadora. Pulse sobre el enlace del archivo con el botón derecho de su ratón, seleccione Guardar destino como... o Guardar enlace como... , después Guardar en disco.

Bastante a menudo, los archivos que reciba estarán comprimidos. Puede tratarse de archivos individuales o grupos de archivos que han sido comprimidos en uno solo para ahorrar tiempo y espacio en disco. So los archivos que recibe han sido comprimidos por lo general necesitará una utilidad aparte para descomprimirlos. La excepción son los archivos.sea (Macintosh) o.exe (Dos/Windows), extensión autodescomprimible. Esto significa que no necesitan un programa aparte para ser ejecutados. Ya que puede llevar bastante tiempo el recibir algunos de los archivos que desea, lo mejor es que se evite el desagradable momento de descubrir que después de ese tiempo, el archivo no puede ser usado en su computadora. ¿Cómo descubrir si el archivo en cuestión funcionará o no? Consulte el artículo de Aprenda la red sobre formatos y extensiones de archivos, si desea más información sobre el tema

Las probabilidades de que su computadora sea infectada por un virus desde Internet son escasas, pero no es divertido si ocurre. Los virus, los gusanos y los caballos de Troya son programas creados específicamente por personas para crear confusión en computadoras y redes. Estos destructivos programas pueden aparecer en una computadora, pero se copian y envían muy rápidamente a computadoras alrededor de todo el mundo.

NOTAS:

En 1988, un estudiante de la Cornell University envió uno por error se infectó a más de 6000 computadoras en pocos minutos, ocasionando graves problemas en Internet. Como puede imaginar, Internet es especialmente peligrosa por su propia disponibilidad a cualquiera que quiera usarla.

Sin embargo, debe recordar que la mayoría de los virus de computadoras personales se extienden a través de discos flexibles o al ejecutar programas infectados.

El mayor peligro de Internet está dirigido a máquinas potentes con sistemas UNIX. Si recibe y ejecuta una gran cantidad de programas provenientes de la red, siempre existe el peligro de traerse a casa a uno de estos desagradables programas.

El nivel de infecciones de computadora por causa de virus es en gran parte gracias a los macrovirus y el uso irracional de Internet.

Una computadora se puede infectar con el uso de Internet siempre y cuando se copien (bajen) archivos de la red y estos estén contaminados.

La pregunta evidente es ¿cómo puedo protegerme de ellos? Existen en la actualidad programas de protección contra virus, y muy buenos, que comprueban si existen virus en su disco duro y los eliminan completamente.

MEJORES DETECTORES

<i>Programa</i>	<i>Tiempo de revisión 1,950 archivos</i>	<i>Revisa unidad de red</i>	<i>Pros</i>	<i>Contras</i>	<i>Veredicto</i>
<i>TouchStone Software PC.cillin 95</i>	53 segundos	Sí	Excelente característica de actualización, revisión en segundo plano, protege contra virus de Internet	Difícil revisar archivos individuales	***** La mejor forma de proteger la PC
<i>McAfee Associates VirusScan</i>	1 minuto con 12 segundos	Sí	Fácil de instalar, no ocupa mucha memoria	Característica de actualización ligeramente complicada.	***** Un paquete de alto nivel
<i>Symantec Norton Antivirus</i>	51 segundos	No	Fácil de instalar; busca conductas de tipo virus, así como virus conocidos; búsqueda rápida.	Interfaz confusa, opciones limitadas una vez que se encuentra un virus; sin soporte para revisión de unidades de red.	*** Requiere una actualización en su facilidad de uso.

NOTAS:

<i>Programa</i>	<i>Tiempo de revisión 1,950 archivos</i>	<i>Revisa unidad de red</i>	<i>Pros</i>	<i>Contras</i>	<i>Veredicto</i>
<i>Dr. Salomon's Anti-Virus</i>	2 minutos	Si	Buen tutorial de virus	Confusas instrucciones de instalación; confusas capacidades de reparación; búsqueda lenta	** Un buen detector aunque se queda corto en la facilidad de uso

NOTAS:
