10 Bibliografías y referencias

Sobotta, Atlas de Anatomía Humana 19a. edición 1988, volumen 1 Cabeza, cuello, miembro superior y piel, páginas 164-257 Editorial medica panamericana.

Kapandji, A. Fisiología articular. 6ta edición. Tomo I, España. Editorial Panamericana.

Rouviere Henry, Delmas André. Anatomía Humana, descriptiva topográfica y funcional. 11a. edición. Tomo 3, Miembros. Editorial Masson, 2005: páginas 1-318

Jayaram K. Udupa, Hsiu-Mei Hung, and Keh-Shih Chuang. Surface and Volume Rendering in Three-Dimensional Imaging: A Comparison. Journal of Digital Imaging, Vol 4, No 3 (August), 1991: páginas 159-168

Bafra, Arda Kamil; Ersoy, Okan K.; and Hansen, David J., "IMAGE PROCESSING AND COMPUTER GRAPHICS ALGORITHMS FOR SURFACE RENDERING FROM MRI DATA" (1994). ECE Technical Reports. Paper 208: http://docs.lib.purdue.edu/ecetr/208

Vicente Majón José, Martí-Bonmatí Luis, Robles Monserrat, Celda Bernardo. Postproceso en imagen médica: morfología, funcional y molecular.Informática y salud, Sumario nº 45, monográfico "radiología digital": páginas 62 a 64: http://www.conganat.org/seis/is/is45/

Tomografía computarizada: http://www.xtec.cat/~xvila12/

Formato DICOM:

http://es.wikipedia.org/wiki/DICOM

Juan Lizandra M.Carmen, Monserrat Aranda Carlos y Hernández Orallo José. Síntesis de imágenes en imagen médica:

http://users.dsic.upv.es/~jorallo/escrits/ACTA3.pdf

El Formato TIFF:

http://www.scantips.com/basics9t.html http://es.wikipedia.org/wiki/TIFF

Fishman Ellion K, 3D imaging: Principles and techniques:

http://www.insideinspace.com/article3.html

Estructura de un archivo VRML97:

http://wwwdi.ujaen.es/~rsegura/igai/vrmlAlumnos/cap3/trabajo.htm

Formato de un archivo OBJ: http://www.royriggs.com/obj.html

Historia de la realidad virtual:

http://www.ordenadores-y-portatiles.com/realidad-virtual.html

Ambientes virtuales:

http://www.oei.es/noticias/spip.php?article823

Estereoscopia e imagen estereoscópica:

http://html.rincondelvago.com/estereoscopia-e-imagen-estereoscopica.html

Volume Rendering:

http://www.thefullwiki.org/Volume rendering