

Referencias

¹<http://www.mineria.unam.mx/>– Página de inicio de la División de Educación Continua y a Distancia de la Facultad de Ingeniería, U.N.A.M. – última revisión 4 de septiembre del 2011.

²<http://create.msdn.com/en-US/>– Página en inglés de inicio del centro de aplicaciones de XNA, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

³<http://docforge.com/wiki/Framework>– Página con definición en inglés de *Framework*, DocForge – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁴http://en.wikipedia.org/wiki/Application_programming_interface– Página con definición en inglés de *API*, Wikipedia – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁵<http://www.microsoft.com/net/overview.aspx>– Página de inicio en inglés de *.NET*, Microsoft – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁶<http://blogs.msdn.com/b/xna/archive/2006/08/25/724607.aspx>– Página en inglés con descripción del *framework* de XNA, MSDN Blogs – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁷[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb153256\(v=VS.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb153256(v=VS.85).aspx)– Página con definición en inglés de *Direct3D*, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁸<http://es.wikipedia.org/wiki/Shader>– Página con definición de *Shader*, Wikipedia – última revisión 4 de septiembre del 2011.

⁹[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb509561\(v=VS.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb509561(v=VS.85).aspx) – Página con definición en inglés de *HLSL*, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁰<http://es.wikipedia.org/wiki/Renderizaci%C3%B3n> – Página con definición de *renderización*, Wikipedia – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹¹<http://www.alegsa.com.ar/Dic/renderizar.php>– Página con definición de *renderización*, Alegsa – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹²<http://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb200104.aspx> – Página con definición de *XNA Game Studio 4.0*, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹³<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb401006.aspx> – Página en inglés con versiones de *XNA*, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁴<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb203925.aspx> – Página en inglés con información de requisitos de hardware de *XNA*, MSDN – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁵<http://blogs.msdn.com/b/shawnhar/archive/2010/03/12/reach-vs-hidef.aspx> – Página en inglés con información de perfiles de *XNA*, MSDN Blogs – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁶<http://www.udk.com/> – Página inicial en inglés de *UDK*, UDK – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁷<http://www.adobe.com/es/products/flex/> – Página inicial de *Flex*, Adobe – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁸<http://es.wikipedia.org/wiki/ActionScript> – Página con información de *ActionScript*, Wikipedia – última revisión 4 de septiembre del 2011.

¹⁹<http://www.adobe.com/es/products/flashmediaserver/> – Página con información de *Flash Media Server*, Adobe – última revisión 4 de septiembre del 2011.

²⁰<http://unity3d.com/unity/> – Página en inglés con información y características de *Unity 3*, Unity – última revisión 4 de septiembre del 2011.

²¹[http://es.wikipedia.org/wiki/HUD_\(inform%C3%A1tica\)](http://es.wikipedia.org/wiki/HUD_(inform%C3%A1tica)) – Página con definición de *HUD*, Wikipedia – última revisión 4 de septiembre del 2011.