

## Conclusiones

A lo largo de este reporte he mencionado los proyectos que desarrolle en mi labor en el Departamento de Investigación y Desarrollo de la División de Educación Continua y a Distancia de la Facultad de Ingeniería, además describí detalladamente ambas versiones del proyecto de la Herramienta de Visualización de Geometría Analítica.

Debo mencionar que cumplí satisfactoriamente el objetivo inicial de los todos los proyectos en los que participé incluyendo el Recorrido Virtual, la aplicación de Videoconferencia y la primera práctica de la nueva versión del Laboratorio Virtual de Geometría Analítica y por supuesto la Herramienta de Visualización.

Por otra parte la experiencia que obtuve desarrollando el primer proyecto me fue de gran ayuda para poder participar en el último. Y el curso que tomé de Desarrollo de Videojuegos en UDK aceleró el desarrollo de segundo proyecto y me dio las bases para manejar las herramientas utilizadas durante el último.

La conclusión final a este documento es que gracias a mis labores en esta dependencia de la U.N.A.M. he aprendido a programar en tres nuevos lenguajes, manejar dos motores gráficos, adquirí la experiencia profesional necesaria hoy en día en la industria del *software*, me desarrollé profesionalmente y por último extendí el conocimiento adquirido en el estudio de la carrera de ingeniería en computación.