Glosario

ActionScript : Lenguaje de programación de Adobe orientado a objetos utilizado en diversas plataformas como Flex y Flash.

API: Siglas de Application Program Interface, en español Interfaz de programación de aplicaciones.

C#: Lenguaje de programación de Microsoft orientado a objetos.

Direct3D : API utilizado para la programación y procesamiento de gráficos en 3D.

DirectX: Colección de interfaces de programación para la programación de juegos y video.

Depth of Field: Efecto de profundidad de campo utilizado en películas, fotografía y videojuegos.

BasicEffect: Efecto básico por defecto de XNA.

Flash Media Server: Servidor de transferencia de medios de Adobe.

Framework: Entorno de trabajo de programación de aplicaciones.

Games for Windows LIVE: Servicio de interacción social en línea dentro de los juegos, además de permitir la compra y descarga de videojuegos.

HiDef: Perfil de XNA de gráficos en alta definición para Xbox 360 y PC.

High Level Shader Language: Lenguaje de Sombreado de Alto Nivel.

HUD: Head's Up Display, es la información que se muestra en pantalla en un videojuego.

Input: Entrada del usuario a una aplicación.

iOS: Sistema operativo de dispositivos y computadoras de la marca Apple.

iPad: Tableta electrónica de Apple.

iPhone: Dispositivo celular de Apple.

JavaScript: Lenguaje de programación orientado a objetos.

.NET: Entorno de trabajo de Microsoft.

Pizarrón Digital: Programa de ayuda para la educación a distancia en línea.

Raster: Imagen digital resultante de la rasterización.

Reach: Perfil de XNA de gráficos sencillos para Xbox 360 y Windows Phone 7.

Renderizar: Proceso de generar imágenes en dos dimensiones a partir de elementos tridimensionales.

Script: Programa usualmente sencillo.

Shader: Código en un lenguaje de sombreado que trabaja en los procesadores de los dispositivos de video y es capaz de crear distintos efectos visuales.

Shader Model : El estándar de shaders en la industria.

UDK: Siglas de Unreal Development Kit.

Unity: Motor de juegos gratuito.

Unreal Development Kit: Versión gratuita del motor de juegos Unreal Engine 3.

Visual scripting: Término acuñado a la programación visual.

Windows Phone 7: Sistema operativo de Microsoft para dispositivos celulares.

Wireframe: Modo de renderización de XNA y otras interfaces de programación cuya traducción es alambrado.

Xbox 360: Consola de videojuegos de Microsoft.

Xbox LIVE: Servicio de la consola de videojuegos que permite jugar e interactuar en línea, comprar y descargar juegos, películas y música, tener un perfil de jugador y demás.