

REFERENCIAS

- Gregory, Jason. *Game Engine Architecture*, Ed. A K Peters Ltd. 2009, pp. 860
- <http://www.mineria.unam.mx/index.php> - Página de la DECD – última revisión: 7 de junio de 2011.
- http://en.wikipedia.org/wiki/Unity_%28game_engine%29 – Definición Unity – última revisión: 7 de junio de 2011.
- <http://unity3d.com/unity/> - Página principal de Unity – última revisión: 7 de junio de 2011.
- http://members.tripod.com/mqhd_ita.mx/u3.htm – Definición de la Turbina Pelton – última revisión: 7 de junio de 2011.
- <http://www.youtube.com/watch?v=HzQPNpP55xQ> – Video de animación tridimensional de la Turbina Pelton – última revisión: 7 de junio de 2011.
- <http://kanae.net/secondlife/> – Software para sólidos de revolución en Second Life – última revisión: 7 de junio de 2011.