

4. Conclusiones

4. Conclusiones

Durante la carrera como estudiantes, investigamos, leemos y aprendemos acerca de muchos temas, los cuales nos ayudan en nuestra formación profesional continua, pero es con un trabajo de investigación sobre algún tema que nos apasione cuando realmente nos ponemos en una posición de autoconocimiento y vemos la necesidad y el gusto por aprender más, y es que a lo largo de este proceso de desarrollo de nuestra tesis hemos consolidado e incrementado nuestra comprensión sobre este tópico.

El desarrollo de la arquitectura diseñada fue un trabajo arduo, de muchas horas de investigación y programación, pero sobre todo de maduración como futuros ingenieros.

Para nosotros es una pasión el programar y observar cómo se van dando los resultados esperados es una gran satisfacción y más tratándose del área de gráficos por computadora ya que ha sido el área en la que nos hemos especializado.

Para finalizar, es importante mencionar, que este trabajo de tesis dio como resultado en su implementación una aplicación gráfica en 3D que aplica todos los conceptos teóricos que conforman nuestra arquitectura diseñada y que a continuación se enumeran:

- Detección de colisiones
- Efectos especiales con partículas
- Efectos especiales con shaders
- Animación por esqueleto
- Carga y renderizado de geometría 3D
- Carga de audio
- Utilización de interfaces de usuario.