

Referencias

- Wiley D, "Connecting learning objects to instructional design theory: A definition, a metaphor, and a taxonomy". The Instructional Use of Learning Objects: Online Version. 2000. <http://reusability.org/read/chapters/wiley.doc>, accedido en 2007-03. (en inglés)
Consulta: Enero 2010
- Learning Technology Standards Committee.IEEE Standard for Learning Object Metadata. IEEE Standard 1484.12.1, Institute of Electrical and Electronics Engineers, New York, 2002. (draft) URL last accessed on 2007-04 (en inglés).
Consulta: Enero 2010
- "FAQs", CETL Reusable Learning Objects, URL last accessed on 2006-07-04.(en inglés)
Consulta: Enero 2010
- "[1]", Blog de Andrés Chiappe - Objetos de Aprendizaje, URL last accessed on 2007-09-10. Fuente original:Chiappe, A., Segovia, Y., & Rincon, H. Y. (2007). Toward an instructional design model based on learning objects. Educational Technology Research and Development , 55, 671-681
Consulta: Marzo 2010
- <http://www.avmag.com.ar/n8/berlin-lufthansa-training-center.htm>
Consulta: Marzo 2010
- <http://simuladoress.blogspot.com/2008/06/tipos-de-simuladores.html>
Consulta: Marzo 2010
- <http://www.taringa.net/posts/juegos/2127536/los-sims-la-familia-al-completo.html>
Consulta: Marzo 2010
- <http://www.menstyle.es/motor/novedades/articles/090226-los-bocetos-mas-veloces.aspx?idx=1>
Consulta: Marzo 2010
- Dr. Jaime Sánchez Ilabaca, Centro Zonal Universidad de Chile, Usos Educativos de Internet. Santiago de Chile, 2010.
Consulta: Junio 2010
- Harvard Business Review, Las medidas del éxito. Kaplan R.S., Norton D.P. Edición Extraordinaria.
Consulta: Junio 2010