

## ÍNDICE

### *INTRODUCCIÓN*

#### CAPÍTULO 1. PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES ( SCHEDULING )

*1.1.El problema de la programación de actividades para un sistema de producción intermitente flexible (FJSSP)*

*1.2.Técnicas utilizadas para la resolución del FJSSP*

#### CAPÍTULO 2. ALGORITMOS GENÉTICOS

*2.1.Imitación del proceso evolutivo*

*2.2.Limitaciones de los Algoritmos Genéticos*

*2.3.Factibilidad de un Algoritmo Genético*

*2.4.Variables y operadores de un Algoritmo Genético*

#### CAPÍTULO 3. CARACTERIZACIÓN DEL ALGORITMO GENÉTICO PARA LA SIMULACIÓN DEL FJSSP

*3.1.Codificación de las soluciones*

*3.2.Funciones y parámetros del algoritmo genético*

#### CAPÍTULO 4. SIMULACIÓN DEL ALGORITMO GENÉTICO

*4.1.Metodología para la simulación*

*4.2. Ajuste de parámetros*

#### CAPÍTULO 5. RESULTADOS DE LAS SIMULACIONES

*5.1.Resultados de la simulación para el algoritmo genético con codificación para generar secuencias activas*

*5.2.Comparación de resultados con WinQSB para el JSSP*

*5.3.Resultados de la simulación para el algoritmo genético con codificación para generar secuencias activas para un sistema de producción intermitente flexible*

*5.4.Comparación de resultados con WinQSB para el FJSSP*

#### 6. CONCLUSIONES

#### 7. BIBLIOGRAFÍA